

## ANNEXE G: LES DIAGRAMMES EDIFACT BRANCHING

### TABLE DES MATIÈRES

<b>INTRODUCTION</b>	<b>3</b>
1 Définitions.....	4
2 Les Composants .....	4
<b>DIAGRAMME BRANCHING CUSDEC</b>	<b>7</b>
<b>DIAGRAMME BRANCHING CUSRES</b>	<b>16</b>
<b>DIAGRAMME BRANCHING PARTTC (PARTIN UNSM)</b>	<b>19</b>
<b>DIAGRAMME BRANCHING PARTTC (PARTIN DMR)</b>	<b>21</b>
<b>DIAGRAMME BRANCHING CUSRES (ERREURS FONCTIONNELLES)</b>	<b>23</b>
<b>DIAGRAMME BRANCHING CONTRL</b>	<b>26</b>
<b>ADAPTATIONS A L'UNSM'S</b>	<b>27</b>

## Introduction

Cette annexe reproduit les Diagrammes EDIFACT Branching pour les messages NCTS. Le but de cette annexe est d'expliquer comment les EDIFACT UNSM's sont utilisé pour la mise en œuvre des messages NCTS.

Les EDIFACT UNSM's sont définis dans les standards S18 et S19 (voir section I du manuel).

Tout IE du NCTS est transmis vers un UNSM déterminé (voir section IX). L'utilisation des UNSM suivants est prévue dans la phase 3.1 du NCTS :

- CUSDEC;
- CUSRES;
- PARTTC (modifié en PARTIN);
- CONTRL.

Tout UNSM est à considérer comme une hiérarchie de segment EDIFACT et/ou de groupes de segment EDIFACT, construit selon le standard EDIFACT (voir S18).

Cette annexe définit quelles parties des standards UNSM sont utilisées dans la phase 3.1, et quelles adaptations sont introduites pour les UNSM. Cette annexe doit être lue en concordance avec l'annexe H. Tandis que cette annexe traite de la structure générale des messages, l'annexe H définit les détails pour chaque segment individuel. C'est pourquoi, cette annexe décrit les adaptations au niveau général des messages EDIFACT. Les modifications aux segments individuels sont reproduites dans l'annexe H.

Parce que toutes les parties des composants des UNSM's ne sont pas nécessaires pour la mise en œuvre des messages NCTS, cette annexe montre seulement les éléments et composants des UNSM's qui sont prévu dans la phase 3.1 du NCTS.

## Symbolisme utilisé

### 1 Définitions

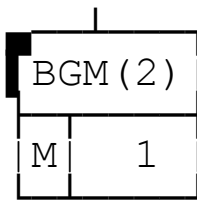
Un diagramme branching décrit la succession, la répétition, le statut et la hiérarchie des segments dans le message comme c'est déterminé dans la directive UN/EDIFACT.

### 2 Les Composants

Les diagrammes branching doivent être lus de gauche à droite et du haut vers le bas, et chaque segment et groupe de segments est identifié par un numéro de référence donnant sa position dans la structure du message (les numéros réfèrent au UNSM original).

Les numéros qui se trouvent à gauche dans le diagramme donnent le niveau (0 donne le niveau le plus haut, 1 le niveau suivant et ainsi de suite). Ce symbolisme peut être utile dans le cas d'un gros message afin de passer d'une feuille à l'autre.

Le concept principal doit être interprété comme ceci :

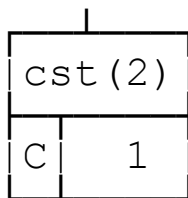


Indique un segment. L'étiquette du segment se trouve dans la partie supérieure (BGM dans cet exemple). L'étiquette du segment est suivie par un numéro entre parenthèse. Ce numéro est le numéro de référence du segment (unique pour tout besoin dans la hiérarchie du message). Dans l'exemple, le numéro de référence du segment est égal à 2

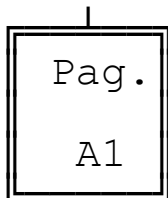
En dessous, à gauche, on spécifie l'utilisation du segment :  
 'M' (comme dans l'exemple) pour 'obligatoire',  
 'C' pour 'conditionnel'.

A droite, on donne le nombre de fois que le segment peut apparaître (1 fois dans l'exemple). Si ce nombre est égal à 9, 99, 999, ...etc...., cela signifie que ce segment peut être répété autant de fois ou moins.

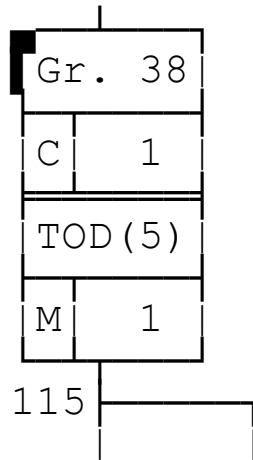
La grosse marque au coin supérieur gauche de la case signifie que le segment sera utilisé lors de cette mise en œuvre



Décrit un segment de la même manière que ci-dessus, excepté l'absence de la grosse marque au coin supérieur gauche, ce qui signifie que ce segment ne sera pas utilisé lors de cette mise en œuvre.



Le connecteur donne la référence de la page où le message continue ou d'où il vient. Dans certains cas, la référence n'est pas donnée par une case. La référence de la page est lié au message individuel et ne se réfère pas au numéro de la page du manuel.



Décrit un groupe de segment. Le numéro du groupe sur la ligne supérieure (Gr.38 dans cet exemple) indique le numéro de la séquence du groupe de segment dans le message. Un numéro unique est assigné à chaque groupe de segment.

Ensuite, l'utilisation et le facteur de répétition du groupe sont reproduit (C et 1 dans l'exemple), et est identifié le segment 'trigger' (TOD dans l'exemple)

Un segment 'trigger' est toujours obligatoire (il doit être utilisé, si le groupe de segment est utilisé) parce qu'il contient la clé par laquelle tous les segments suivants sont liés. C'est pourquoi, un segment 'trigger' ne peut apparaître qu'une seule fois dans l'occurrence d'un groupe.

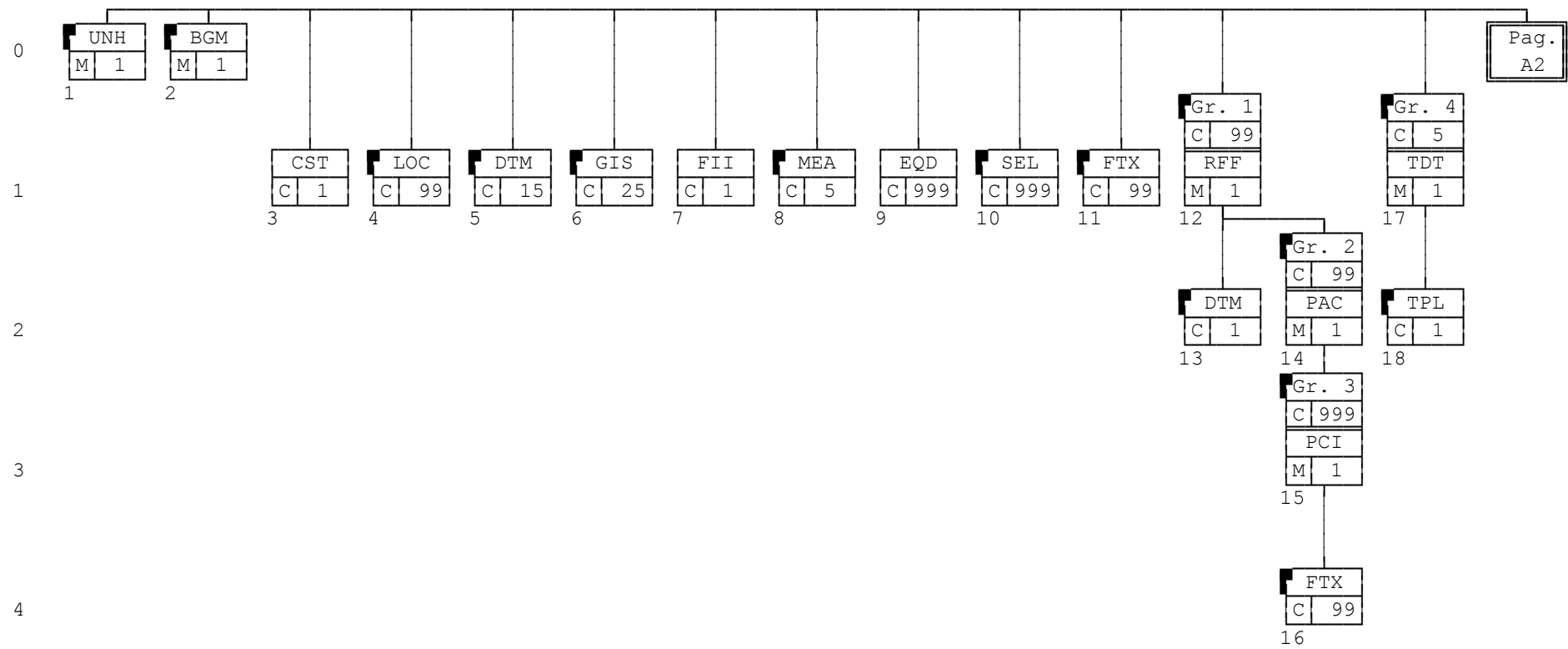
Un segment d'un message ou d'un groupe est toujours présent à un certain niveau. Les différents niveaux sont toujours séparés par des lignes rayées.

Les différents segments et groupes sont liés par des lignes pleines. Une ligne pleine doit être interprétée comme 'consiste en'. Au plus haut niveau, se trouve l'UNSM. L'UNSM consiste en tous les composants qui sont définis au niveau 0 et 1. Les éléments au niveau 0 sont des composants obligatoires de l'UNSM. Les éléments au niveau 1 et plus bas sont des composants conditionnels de l'UNSM.

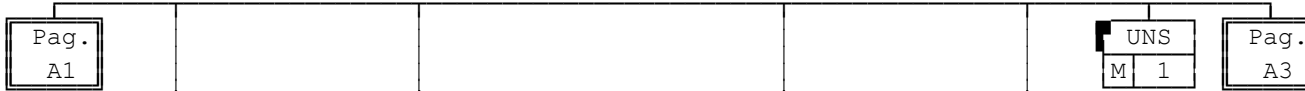
Si différents segments et/ou groupes sont présents au même niveau, cela doit être interprété comme 'consiste en une succession des articles suivants'.

# Diagramme Branching CUSDEC

La hiérarchie hierarchie est définie dans les trois diagrammes suivants :



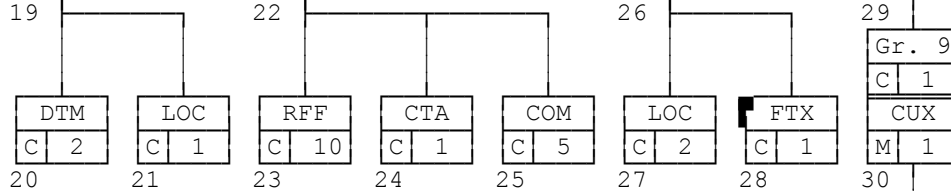
0



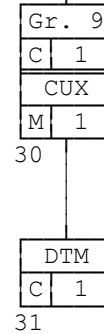
1

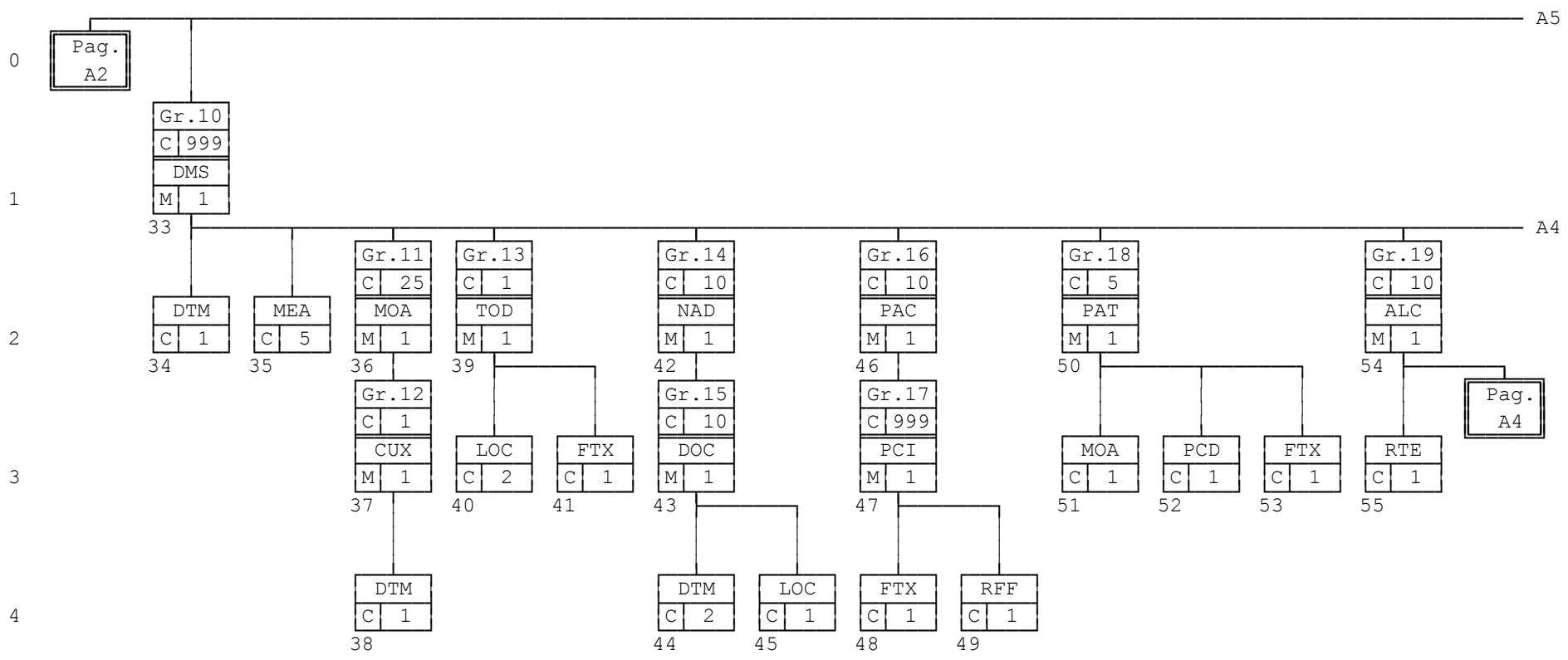


2



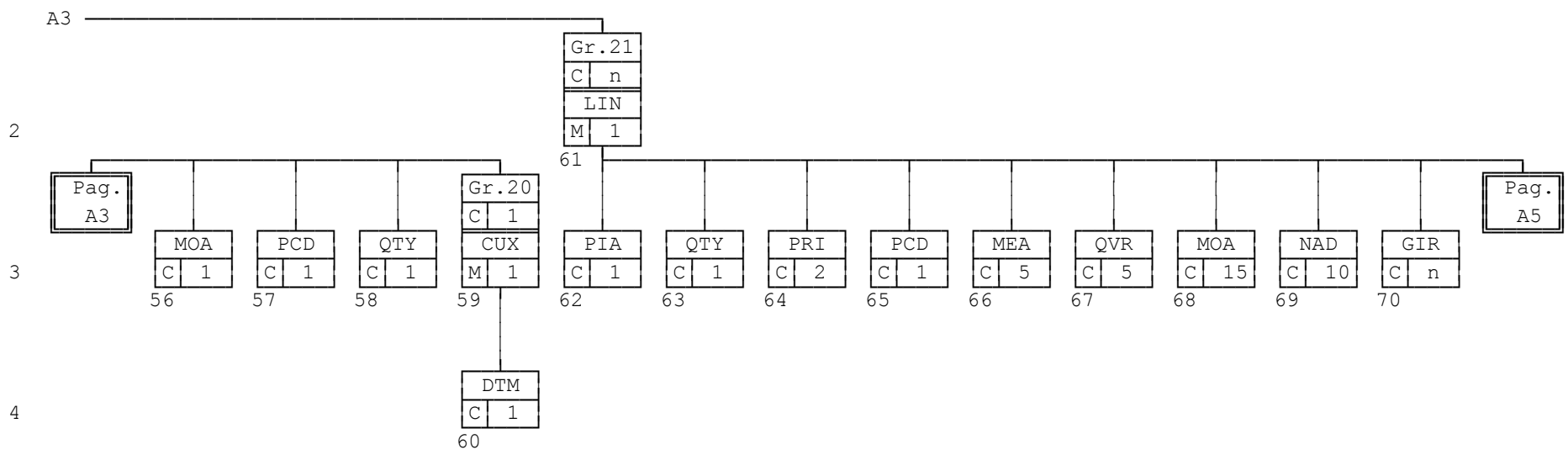
3





A3



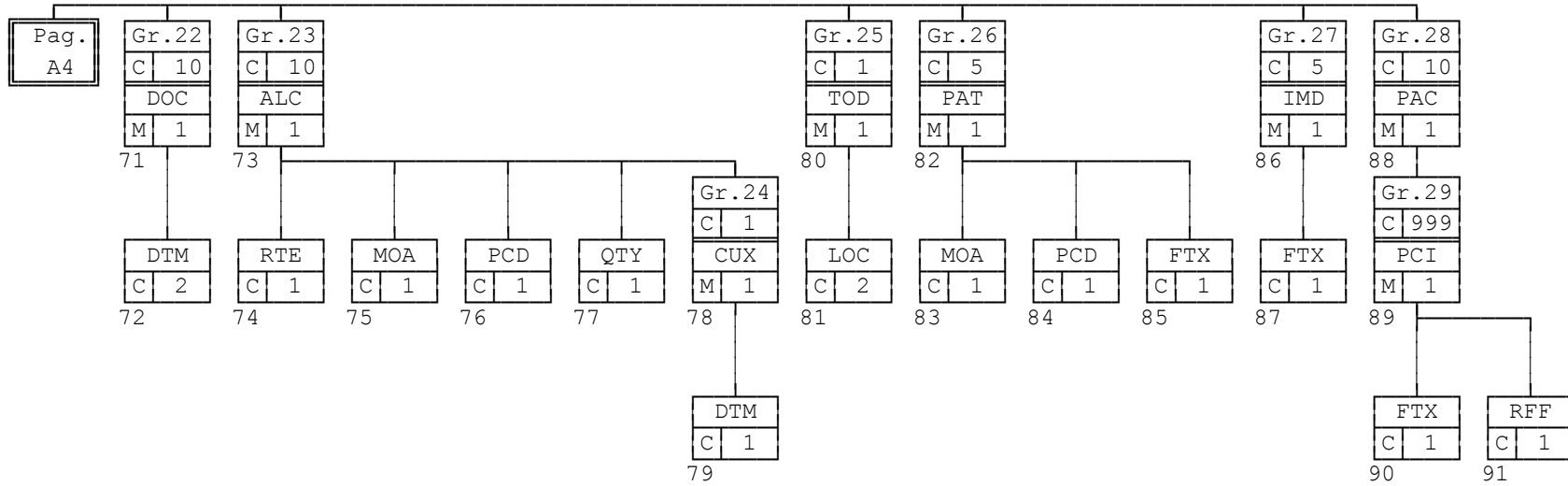


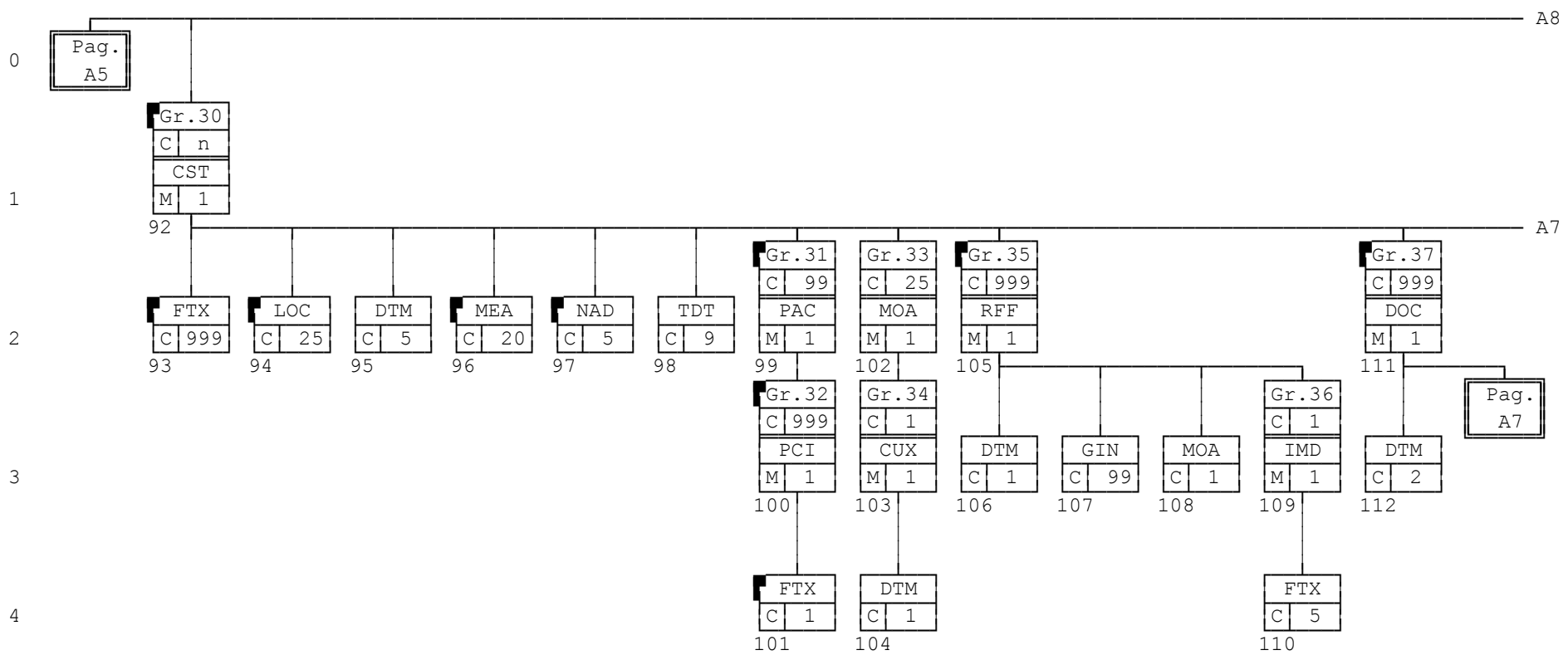
0

3

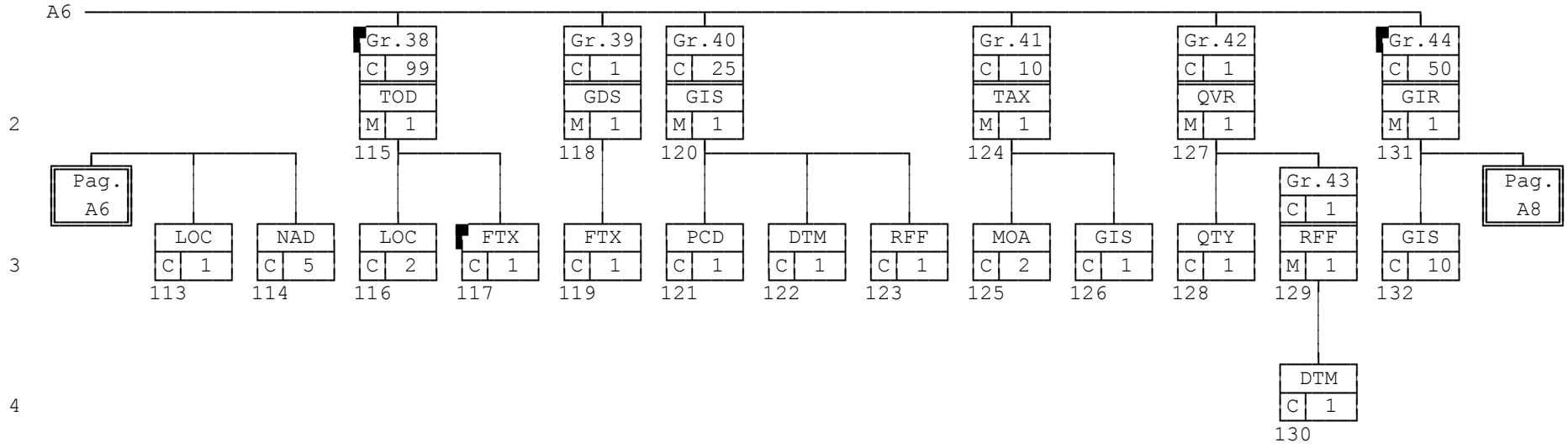
4

5





A6



A7

A6

UNS	
M	1

144

Pag.	
A9	

CNT	
C	5

145

Gr. 49	
C	50
TAX	
M	1

146

MOA	
C	2

147

GIS	
C	1

148

Pag.	
A7	

NAD	
C	1

133

MEA	
C	5

134

Gr. 45	
C	10
MOA	
M	1

135

Gr. 47	
C	10
TAX	
M	1

138

Gr. 48	
C	5
DOC	
M	1

141

Gr. 46	
C	1
CUX	
M	1

136

MOA	
C	2

139

GIS	
C	1

140

DTM	
C	2

142

LOC	
C	1

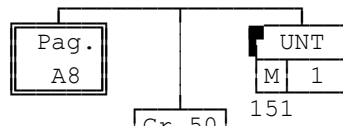
143

DTM	
C	1

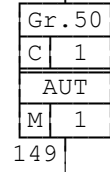
137

0  
1  
2  
3  
4  
5

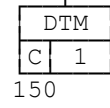
0



1

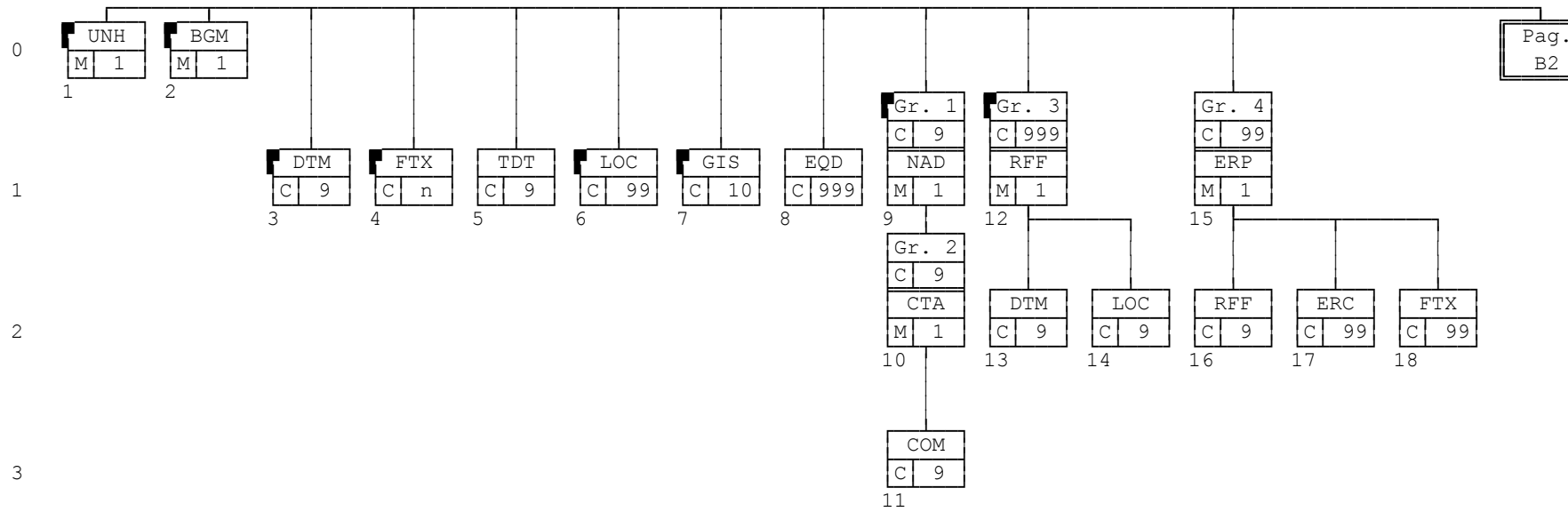


2

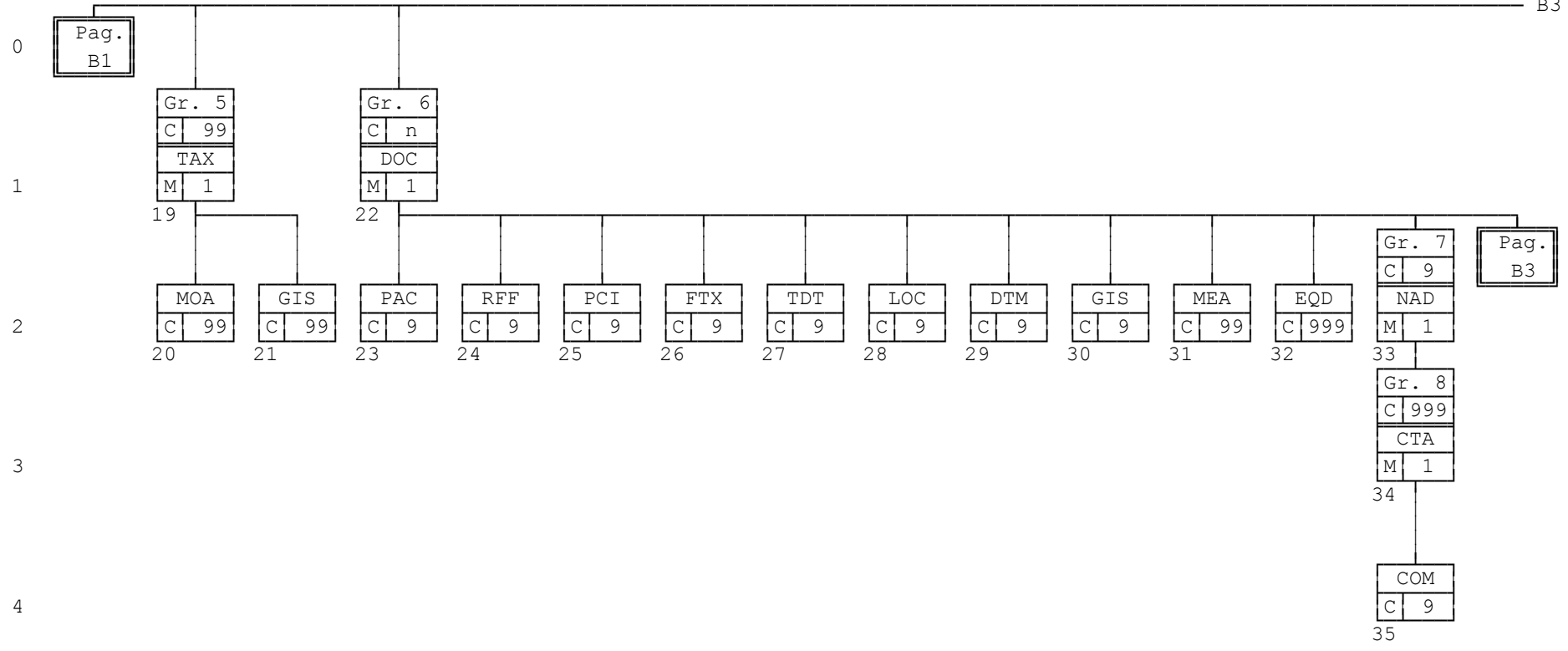


A9

# Diagramme Branching CUSRES



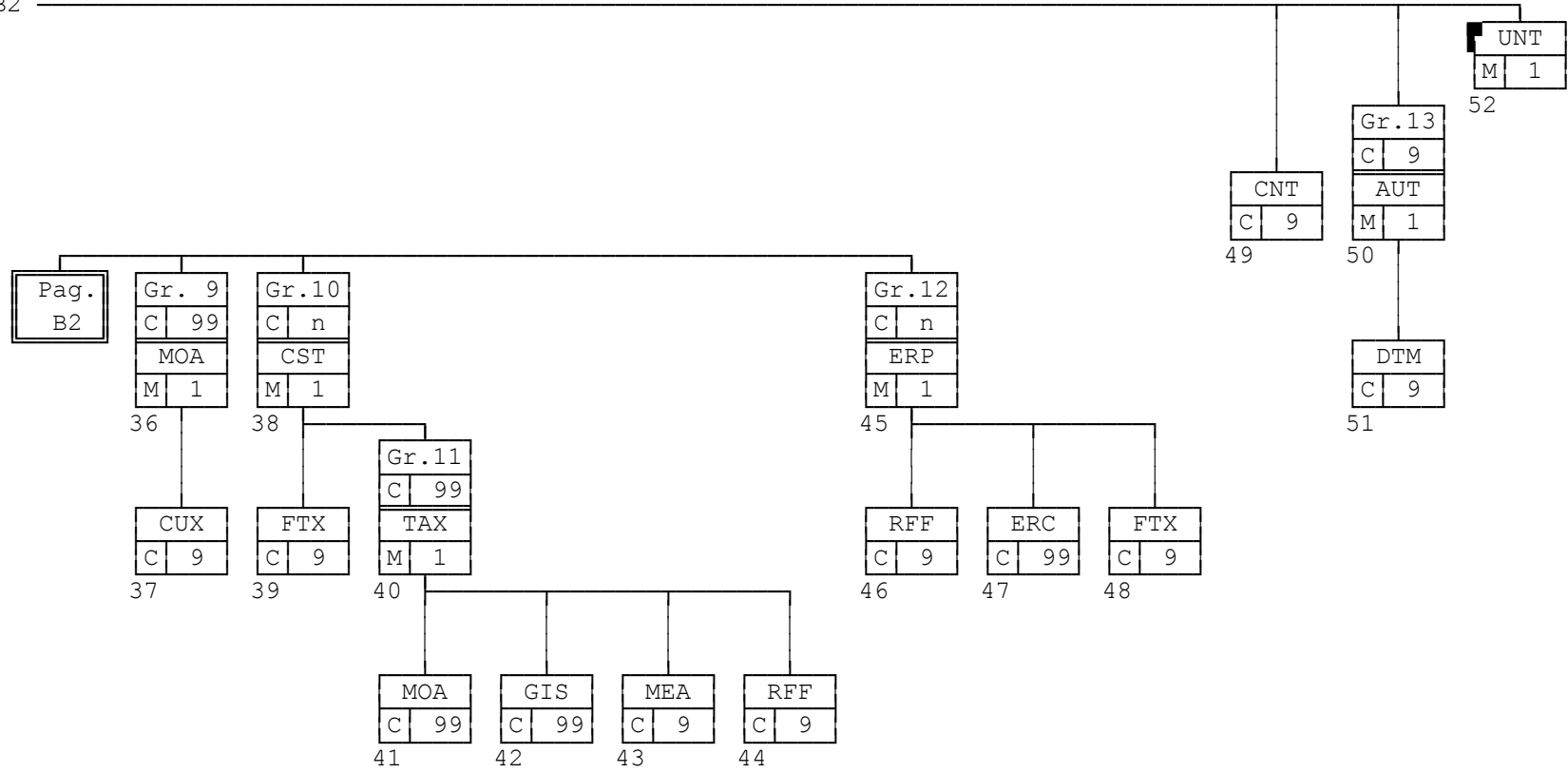
B1





B2

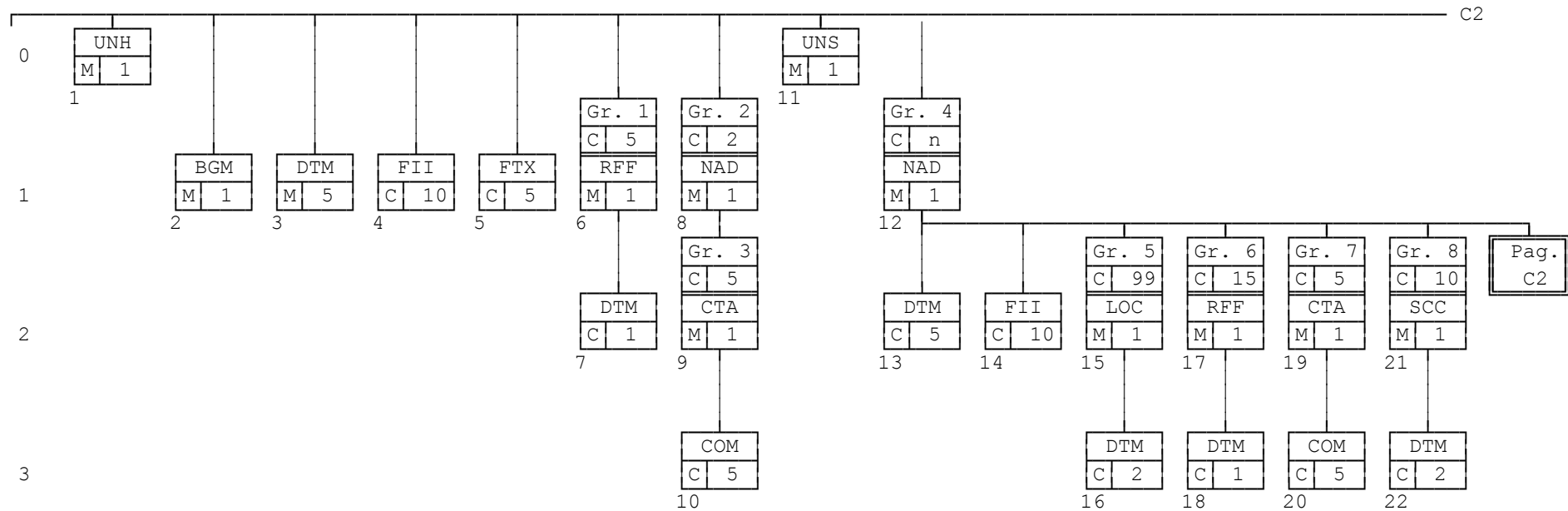
0  
1  
2  
3  
4



B3

## Diagramme Branching PARTTC (PARTIN UNSM)

La hiérarchie PARTTC est définie dans le diagramme suivant. Le PARTTC est dérivé du PARTIN UNSM.

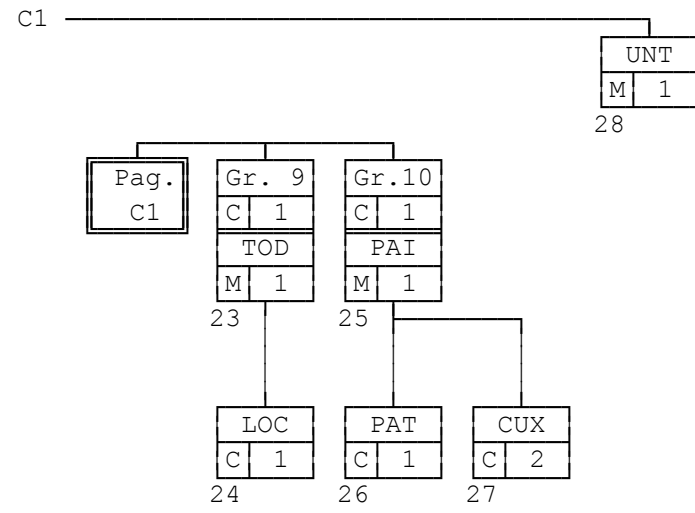


C1

0

2

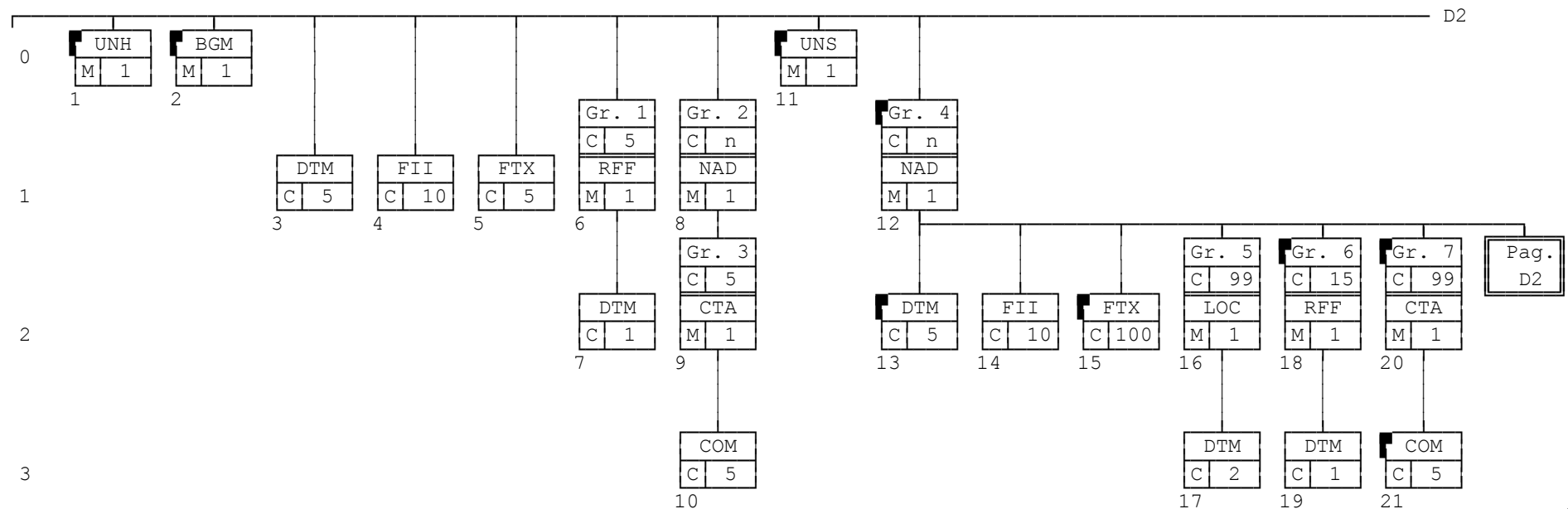
3



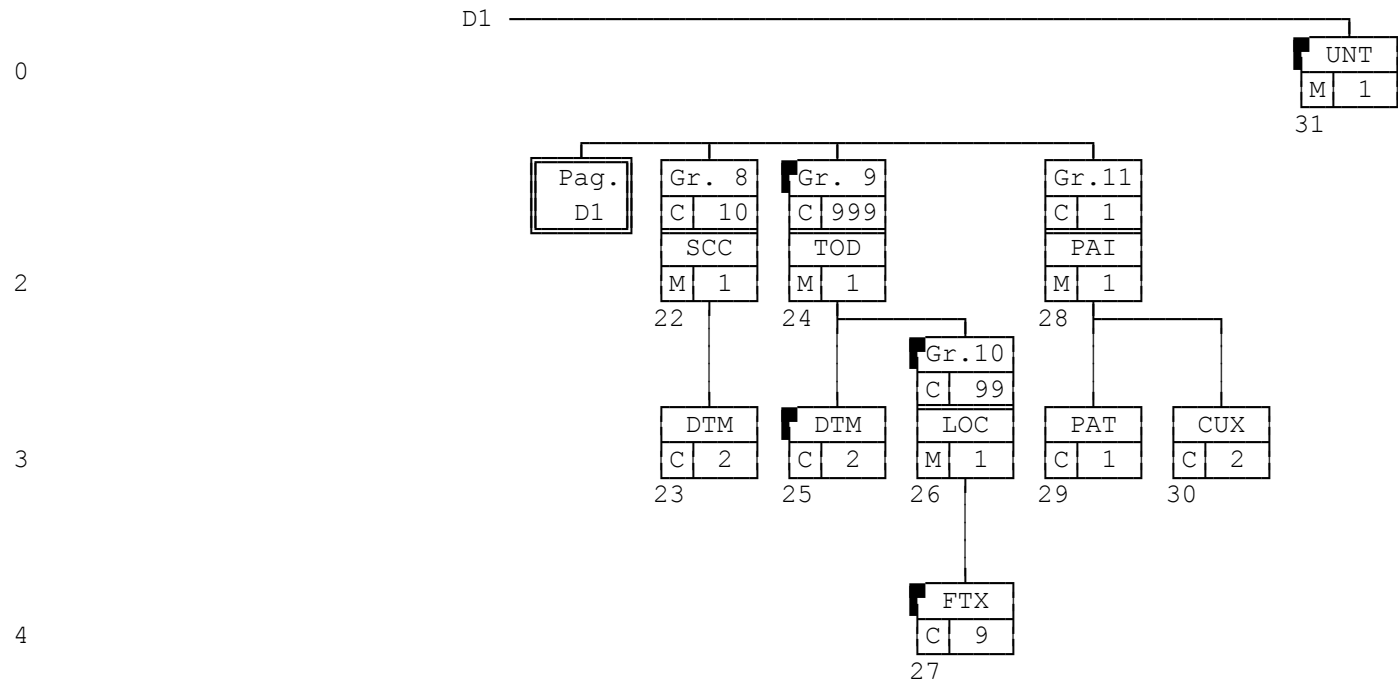
C2

## Diagramme Branching PARTTC (PARTIN DMR)

Cette section illustre le message PARTIN avec le DMR (FTX à la position 15) anticipé appliqué. Les numéros de position après la position 15 dans cette section, sont les positions PARTIN +1. Les numéros de positions dans la section VIII se réfère à ce diagramme.

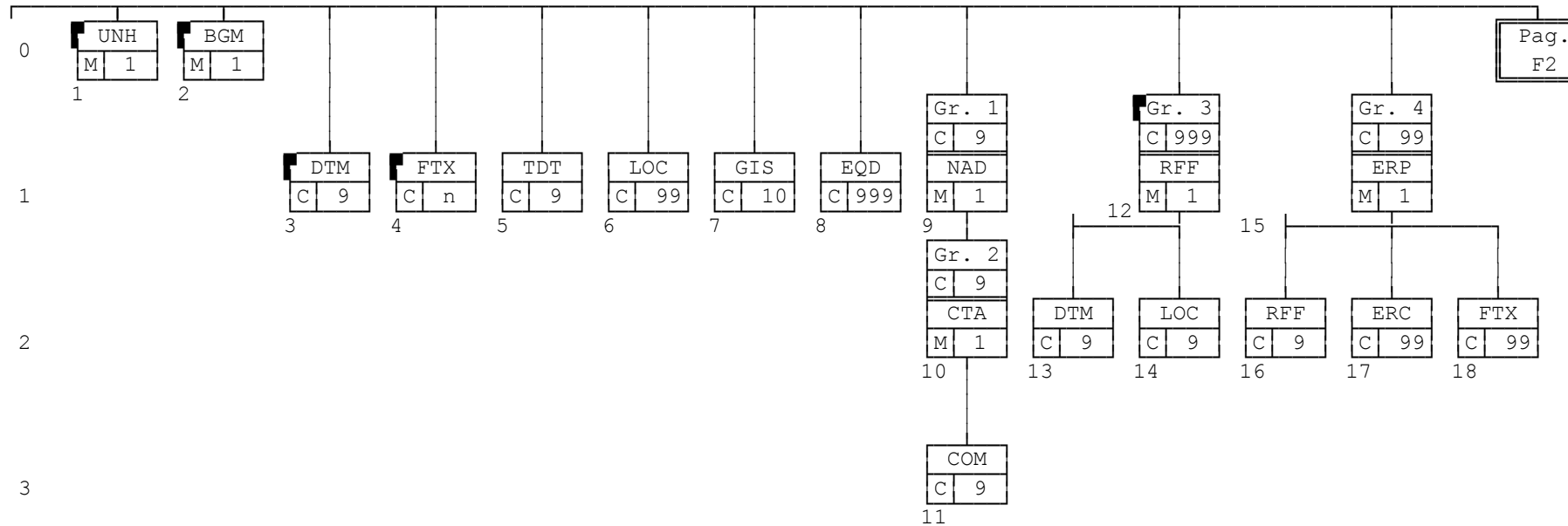


D1



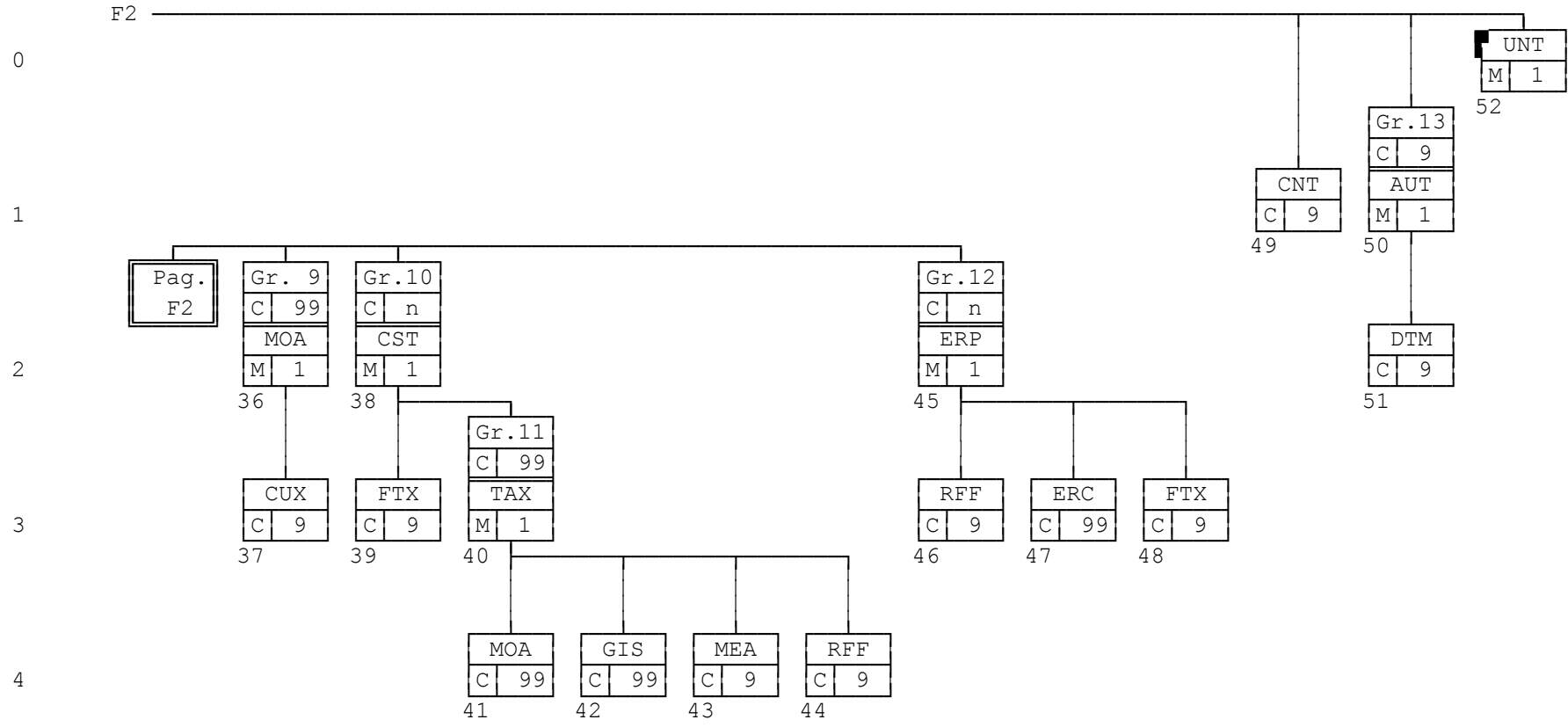
D2

# Diagramme Branching CUSRES (erreurs fonctionnelles)



**F1**



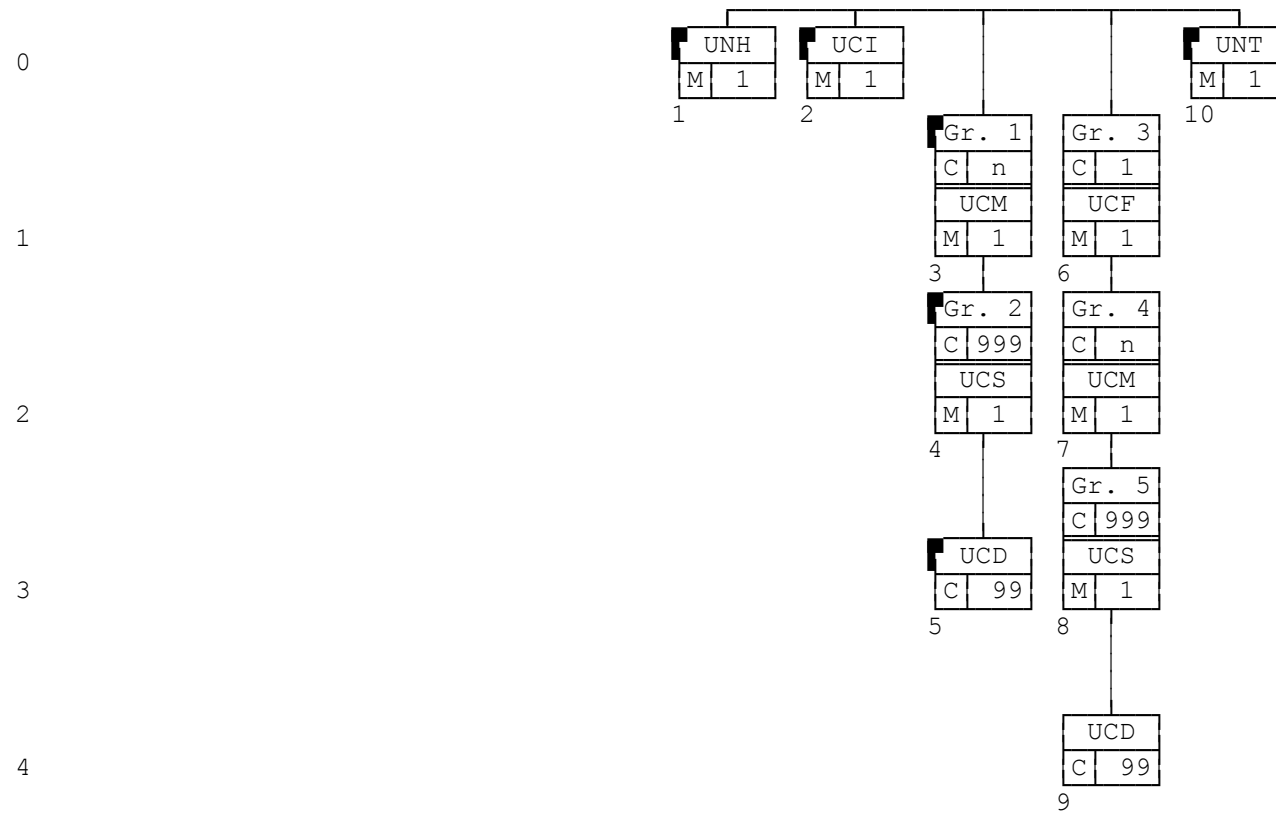


**F3**



# Diagramme Branching CONTRL

La hiérarchie CONTRL est définie dans le diagramme suivant :



G1

## Adaptations à l'UNSM's

Ce chapitre décrit les adaptations à l'UNSM's. Les changements sont seulement documentés au plus haut niveau (et ont de l'importance par rapport à la structure modifiée des messages, le segment ou le répétiteur d'un groupe, segment ou groupe conditionnel).

Un certain nombre de changements sont appliqués sur la définition UNSM générale. Excepté pour le PARTC (basé sur le PARTIN UNSM), ces adaptations traitent seulement un répétiteur adapté.

Les diverses adaptations pour tous les UNSM à l'exception du PARTTC sont définies ci-après :

UNSM	Segment/ position	Modification	Raisons
CUSDEC	PAC[14]	Facteur de répétition : 99	GARANTIE - RÉFÉRENCE DE LA GARANTIE (99x)
CUSDEC	FTX[16]	Facteur de répétition : 99	Reste pour des raisons historiques
CUSDEC	CST[92]	Facteur de répétition : 99 999	Communiquer les ARTICLES (99 999)
CUSDEC	FTX[93]	Facteur de répétition : 999	Communiquer les ARTICLES - RÉSULTATS DE CONTRÔLE (199)
CUSDEC	PAC[99]	Facteur de répétition : 99	ARTICLES - EMBALLAGES (99x)
CUSDEC	DOC[111]	Facteur de répétition : 999	ARTICLES – RÉFÉRENCES ADMINISTRATIVES PRÉCÉDENTES (9x) - DOCUMENTS/CERTIFICATS PRODUITS (99x) - DOCUMENTS/CERTIFICATS PRODUITS (495x)
CUSDEC	TOD[115]	Facteur de répétition : 99	ARTICLES - MENTIONS SPÉCIALES (99x)
CUSRES	FTX[4]	Facteur de répétition : 9 999	ERREUR FONCTIONNELLE (999x) EN-TÊTE. Justification de l'annulation EN-TÊTE. Rejet de demande de libération
GESMES	VLI[10]	Facteur de répétition : 99 999	UN/LOCODE (9 999x) et autre (999x)

Tableau 1: Adaptations à l'UNSM (excepté PARTIN)

Le tableau suivant montre comment le message PARTTC dérive du PARTIN :

UNSM	Segment/ position	Modification	Raisons
PARTIN	CTA[20]	Facteur de répétition : 99	INFORMATION DU BUREAU DE DOUANE – OPÉRATEUR ÉCONOMIQUE LIÉ (99x)
PARTIN	TOD[24]	Facteur de répétition : 999	INFORMATION DU BUREAU DE DOUANE – SCHÉMA TEMPOREL DU BUREAU DE DOUANE (9x) - LSD DU BUREAU DE DOUANE (9x) - DATES OFFICIELLES DES CONGES (99x) - CONGÉS NATIONAUX/REGIONAUX (99x)
PARTIN	LOC[26]	Facteur de répétition : 99	INFORMATION DU BUREAU DE DOUANE – SCHÉMA TEMPOREL DU BUREAU DE DOUANE (9x) - CONGÉS OFFICIEUX – DATE DES CONGÉS OFFICIEUX (9x) - NATIONAL/RÉGIONAL – CONGÉ NATIONAL/RÉGIONAL (9x)
PARTIN	FTX[15]	Ajouté	CONGÉ NATIONAL/RÉGIONAL - ACTION (1x) Divers – LANGUE DONÉE SPÉCIFIQUE (99x)
PARTIN	DTM[25]	Ajouté	INFORMATION DU BUREAU DE DOUANE – SCHÉMA TEMPOREL DU BUREAU DE DOUANE Date de début et de fin de saison
PARTIN	FTX[27]	Ajouté	INFORMATION DU BUREAU DE DOUANE – SCHÉMA TEMPOREL DU BUREAU DE DOUANE – RÔLE DU BUREAU DE DOUANE/COMPÉTENCE EN TRANSIT (99x)
PARTIN	DTM[3]	Statut de M vers C	Ne sera pas utilisé
PARTIN	BGM[2]	Statut de M vers C	<i>Identification du message</i> retransmise vers l'UNH pour être dans la consistance avec les autres types de message. Le segment BGM n'est pas utilisé.

Tableau 2 : Adaptation au PARTIN

Le message type du PARTIN étendu est renommé dans le PARTTC