

SECTION I

Introduction Générale

1 Sommaire

1.1 But

Le présent manuel contient les directives pour l'**utilisateur** du NCTS (New Computerised Transit System) : le Nouveau Système de Transit Informatisé. Il spécifie l'ordre des échanges d'informations (les IEs), leur structure, leur présentation UN/EDIFACT, le traitement des erreurs et des exceptions.

En outre, ce manuel explique comment les échanges d'informations qui devront être effectués. Et ce en partant du principe que chaque échange d'information doit être converti en UN/EDIFACT, et que ces messages convertis doivent être échangés entre les organisations, soit dans le domaine commun (entre les administrations nationales), soit dans le domaine national (local à une administration nationale), soit dans le domaine externe (entre l'administration nationale et les opérateurs économiques).

Ces échanges, dans le domaine externe, se passent via le réseau public, les réseaux privés ou sur Internet. C'est pourquoi, les différents formats et mécanismes de transport seront définis en détail dans ce manuel. De plus, des contraintes de conception et des détails concernant le traitement des erreurs et des exceptions sont exposées dans ce manuel.

1.2 Portée

Ce manuel doit être considéré comme le document principal contenant toutes les données techniques et il est limité à l'échange d'informations électronique dans le NCTS.

Cette version est applicable à la phase 3.1 du NCTS, qui prévoit une implémentation partielle (mais importante) du système complet de transport douanier, comme décrit dans le FTSS.

Il est aligné sur les Spécifications Fonctionnelle du Système de Transit (FTSS) de la Commission européenne comme amendé par l'Erratum 1/2001. Ce document FTSS contient toutes les spécifications du NCTS complet (englobant toutes les phases), prévoyant un certain nombre d'échanges (de papier) électroniques et autres de l'information.

1.3 Structure

Ce manuel se compose de sections, subdivisées en chapitres et d'un certain nombre d'annexes :

SECTION I – INTRODUCTION GENERALE :

- [chapitre 1](#) : le [but](#), la [portée](#) et la [structure interne](#) du manuel.
- [chapitre 2](#) : les [définitions \(terminologie, acronymes et abréviations\)](#).
- [chapitre 3](#) : les [standards applicables](#).
- [chapitre 4](#) : les [symboles et les conventions](#) employés dans les différents modèles, la convention des [dénominations techniques](#) utilisées pour le [dictionnaire de données](#).

SECTION II – LA PORTEE DU DEVELOPPEMENT concerne la phase 3.1 de l'application du NCTS et offre une [vue générale](#) des IEs appliqués durant cette phase.

SECTION III – LES PROCEDURES DE BASE, correspondent aux **protocoles de message** appliqués aux quatre processus de base du transit. Ceux-ci sont représentés par une multitude de **diagrammes séquentiel temporel** (DST), accompagnés de **diagrammes de transition d'état** (DTE). Les différents chapitres de cette section traitent des principaux scénarios de transit.

SECTION IV – LA STRUCTURE TECHNIQUE DES MESSAGES :

Pour des raisons techniques, le format des messages diffère parfois du format logique défini au niveau du FTSS (la même chose s'applique aux règles et aux conditions associées à ces IEs). Cette section est subdivisée comme suit :

- [chapitre 1](#) : le **dictionnaire de données** correspond à un certain nombre d'articles qui composent un message tels les articles de données, les groupes de données et les listes de code (les jeux de valeurs particulières). L'annexe C accompagne ce chapitre.
- [chapitre 2](#) : la **Structure Technique d'un Message** (STM) pour les différents IEs. La STM qui détaille tous les messages de la phase 3.1 est incluse dans l'annexe Q. Ce chapitre se contentera d'expliquer comment interpréter et employer l'annexe.
- [chapitre 3](#) : la question de **cohérence**. Il précise avec quel document de Transit ce manuel doit être cohérent (comme le FTSS, le SAM) et il expose le processus qui a permis cette cohérence pendant la définition de la STM.

SECTION V – LES PRINCIPES DE CONCEPTION, expliquent comment le système, défini dans les sections précédentes, doit être construit.

Tout IE doit être présenté dans le format UN/EDIFACT. Cette section développe un certain nombre de principes communs concernant le format des messages et le mécanisme de transport :

- [chapitre 1](#) : l'**approche** complète.
- [chapitre 2](#) : l'utilisation de **jeux de caractère** et des **conventions d'article de données**.
- [chapitre 3](#) : le **traitement des exceptions** (comment le NCTS doit prévenir et traiter les échecs, les défauts, les fautes et les erreurs).

SECTION VI – LE FORMATAGE DES MESSAGES EDIFACT, définition en détail des messages pour le formatage dans UN/EDIFACT. Cette section est subdivisée comme suit :

- [chapitre 1](#) : les **généralités** concernant EDIFACT;
- [chapitre 2](#) : les **conventions EDIFACT** pour le transit et comment le standard UNSM a été **modifié**. Les annexes G et H accompagnent ce chapitre.
- [chapitre 3](#) : les différents EDIFACT **UNSM** employés dans le NCTS et comment les différents IEs ont été convertis sur les divers UNSM.
- [chapitre 4](#) : les **hiérarchies de message** pour l'**UNSM**. Les annexes H et I accompagnent ce chapitre.
- [chapitre 5](#) : les **tables de corrélation**.
- [chapitre 6](#) : la structure et l'utilisation des **messages d'erreur** EDIFACT

SECTION VII – SADBEL : la future application de transit dans le SADBEL. Pour les déclarations mixtes (exportation + transit), voir le 'Manuel pour les utilisateurs SADBEL' édité par le service Automatisation. Cette section est divisée comme suit :

- [chapitre 1](#) : les **généralités** et les **conventions** concernant l'application SADBEL -Transit;
- [chapitre 2](#) : la **feuille de codification** pour le transit ;
- [chapitre 3](#) : les commentaires du **tableau de corrélation**, des **règles**, des **conditions** et des listes de code utilisées.
- [chapitre 4](#) : un résumé des codes d'erreurs du SADBEL.

SECTION VIII – CAUTIONNEMENT, sera exposé ultérieurement.

2 Définitions

2.1 Terminologie

Nom	Description
Article de données	Partie élémentaire (atomique) de l'information ; c'est une partie d'un groupe de donnée.
Avis de transport	Envoi (et réception) d'un avis formaté sur une plate-forme (ex Internet)
Avis formaté	Présentation (d'un STM) ou conversion vers une syntaxe inchangée. (ex UN/EDIFACT)
DST : Diagramme Séquentiel Temporel	Représentation graphique d'un message entre deux emplacements pour une opération de Transit..
Emplacement	Endroit où une procédure de transit est exécutée.
Groupe de données	Partie d'un STM ; cela regroupe des données relatives au même sujet, et est nommé par un nom de groupe de données.
IE (<i>Information Exchange</i>) : échange d'information	Echange logique d'information entre deux localisations. Un 'IE' est l'échange conceptuel d'une information entre deux organisations, indépendamment de leur moyen physique.
Liste de code	Groupe de valeurs (codes) particulières. Certaines données peuvent contenir un groupe de ces valeurs particulières, dans ce cas, elles sont reliées à une liste de code.
Organisation	Une organisation est un certain nombre d'individus agissant d'une façon concernée vers un but commun d'affaires avec des rôles et responsabilités répartis. Une organisation peut avoir un ou plusieurs rôles d'un type spécifique.
SFM : Structure fonctionnelle d'un message	Structure logique donnée d'un échange d'information comme défini dans le document FTSS
STM : Structure technique d'un message	Structure de données d'un échange d'information comme cela doit être mis en oeuvre. Un STM est une structure (et la hiérarchie) de groupes de données.

Tableau 1: Les définitions

2.2 Acronymes et Abréviations

Acronyme	Description
AAR	<i>Anticipated Arrival Record</i> (Avis anticipé d'arrivée) : déclaration électronique pour le transit, qui est envoyée pour information - après libération pour le transit – par le bureau de départ au bureau de destination
ATR	<i>Anticipated Transit Record</i> (Avis anticipé de passage) : avis qui est envoyé pour information - après libération pour le transit – par le bureau de départ au bureau de transit.
BGM	Début de message : c'est le nom d'un segment, d'un message EDIFACT, qui spécifie le début de l'envoi fonctionnel.
CCN	<i>Common Communication Network</i> (Réseau commun de communication) : Réseau commun de la Commission Européenne.
CD	<i>Common Domain</i> : Domaine commun.
CONTRL	Syntaxe et service de reporting (CONTRL) pour message EDIFACT.

Acronyme	Description
CSI	<i>Common System Interface</i> (Interface du système commun) : software relatif au réseau commun de la Commission Européenne.
CUSDEC	<i>CUStoms DECLARATION EDIFACT message (UNSM) (Message UNS EDIFACT pour les déclarations de douane)</i> : message EDIFACT utilisé pour l'échange de déclaration douanière.
CUSRES	<i>CUStoms RESponse EDIFACT message (UNSM) (Message UNS EDIFACT de réponse d'un système de douane)</i> : message EDIFACT en relation avec la réponse de la douane
DST	Diagramme séquentiel temporel.
DTD	Définition du Document Type.
DTE	<i>State Transition Diagram</i> : Diagramme de transition d'état.
DTI	<i>Direct Trader Input</i> (Saisie directe pour les opérateurs économiques) : dénomination générale pour l'introduction de données via un écran formaté.
EBP	<i>Elementary Business Process</i> : Processus d'activité élémentaire.
EC	<i>European Community</i> : Communauté Européenne.
EDI	<i>Electronic Data Interchange</i> (Echange de données informatisées) : dénomination usuelle pour un échange d'information basé sur des avis.
EDIFACT	<i>Electronic Data Interchange for Administration, Commerce and Transport</i> : échange de données informatisé pour l'administration, le commerce et le transport.
EVA	Association européenne de libre échange.
FTSS	<i>Functional Transit System Specification</i> : Spécification fonctionnelle du Système de Transit établi par la Commission Européenne.
FTX	<i>Free TeXt</i> . : nom d'un segment d'un message EDIFACT, dans lequel un texte libre peut être communiqué.
GSS	<i>Generic Security Service</i> : Service de sécurité générique
HTTP	<i>HyperText Transfer Protocol</i> : Protocole de transfert de documents hypertextes.
HTTPS	<i>HTTP over SSL</i> : Protocole de transfert de documents hypertextes sur le niveau de sécurité des connecteurs.
IE	<i>Information Exchange</i> : Echange d'informations (message électronique).
ISO	<i>International Standards Organisation</i> : Organisation des normes internationales.
IT	<i>Information Technologie</i> : Informatique
LRN	<i>Local Reference Number</i> (Numéro de référence local) : devant être communiqué par un opérateur économique dans une déclaration de transit.
MRN	<i>Movement Reference Number</i> (Numéro de référence du mouvement) : numéro d'identification d'un document de transit, assigné par le bureau de départ après acceptation de la déclaration.
NA	Administration Nationale
NCF	<i>Notification of Crossing Frontiers</i> : notification de passage à une frontière.
NCTS	<i>New Computerised Transit System</i> : Nouveau Système de Transit Informatisé.
OoDep	Bureau de départ.
OoDes	Bureau de destination.
OoTra	Bureau de passage
OTS	Ancien système de transit
PLL	Paper Loading List: liste de chargement sur papier.

Acronyme	Description
QoS	Service de qualité
SAD	<i>Single Administrative Document</i> : Document Administratif Unique.
SAM	<i>Single Administrative Message</i> : Message administratif unique.
SFM	Structure fonctionnelle d'un message.
SSL	<i>Secure Socket Layer</i> : Couche de connexion de sécurité.
STM	Structure technique d'un message.
STTA	<i>Standaard Transit Test Applicatie</i> : Application transit standard de test.
TAXUD	<i>Taxation & Customs Union Directorate General</i> : Direction Générale de Fiscalité et union douanière.
TCP	<i>Transit Computerisation Project</i> : projet d'informatisation du transit.
TraDep	Opérateur économique au départ.
TraDes	Opérateur économique à destination.
TTSS	Technical Transit System Specification
UCLAF	Unité de la Coordination de la Lutte Anti-Fraude.
UML	Unified Modelling Language
UN	<i>United Nations</i> : Nations Unies
UN/EDIFACT	Voir 'UN' et 'EDIFACT'
UNB, UNH, UNT, UNZ, UCD, UCI, UCM, UCS	Ce ne sont pas des abréviations mais des noms de segment utilisés dans un message EDIFACT.
UNS	<i>User Needs Specification</i> : Spécifications des besoins des utilisateurs.
UNSM	<i>United Nations Standard Message</i> (ex CUSDEC): Message standard des Nations Unies
WWW	<i>World Wide Web</i> : toile d'araignée mondiale
XML	<i>Extensible Markup Language</i> : langage étendu

Tableau 2: Les acronymes

3 Standards applicables

Les standards suivants sont applicables à ce manuel.

Ref.	Reference	Titre	Version
S6	ISO 9735	ISO 9735 – Echange de données informatisé pour l'administration, le commerce et le transport. (EDIFACT) – Règles de syntaxe de niveau d'application.	
S7	UNTDID, D96B	United Nations Trade Data Interchange Directory D.96B (United Nations)	
S8	UN/ECE TRADE /WP.4/R.1186/Rev.1	Syntaxe et Service Report Message (CONTRL)	1
S9	Unicode 1999-05-17 (Révision 2)	Standard Unicode	
S10	ISO 8859-1 ISO 8859-2 ISO 8859-7	Ensemble de caractères standards	

Tableau 3: Les standards applicables

[S6] et [S7] sont des standards EDIFACT obligatoires. La plupart des IEs seront adressés en messages EDIFACT (UNSM) défini dans le répertoire EDIFACT [S7]. Certains IEs exigent cependant la conversion en un message EDIFACT qui ne fait pas partie de cette liste d'adresses de message; ce message EDIFACT (CONTRL) est défini dans [S8].

Des standards complémentaires sont les numéros de caractères standards ([S11] et [S10]).

3.1 Symboles et Conventions utilisés

Ce chapitre présente les symboles employés dans ce manuel. Il est nécessaire de comprendre ce chapitre avant la lecture des sections restantes. Une explication des symboles employés dans les annexes figure au début de l'annexe appropriée.

3.2 Diagramme Séquentiel Temporel (DST)

Les échanges d'informations sont représentés suivant le diagramme séquentiel temporel (DST). Ce diagramme visualise l'ordre des échanges d'informations entre les bureaux impliqués dans un scénario particulier pour un mouvement de transit. Les exemples de scénarios pour un mouvement de transit sont : les procédures de base pour la procédure simplifiée et la procédure en cas de changement de bureau.

Comme un DST peut seulement être employé pour montrer un flux possible d'IE, on exige un grand nombre de DST pour spécifier la succession permise d'IE dans le NCTS.

Les rôles suivants dans ce manuel peuvent être pris par des organisations:

Type de rôle	Nom du rôle	Organisation
OoDep	Bureau de départ.	Bureau de Douane
OoDes	Bureau de destination.	Bureau de Douane
OoTra	Bureau de passage	Bureau de Douane
TraDep	Opérateur économique au départ.	Opérateur économique
TraDes	Opérateur économique à destination.	Opérateur économique

Tableau 4: les types de rôles et les organisations dans le NCTS

Un bureau de la douane est conceptuellement une Administration nationale (NA).

Pour certains de ces rôles, autant le Bureau de Destination que le Bureau de Transit, la distinction est faite entre le bureau réel et le bureau déclaré. Cela dépend particulièrement du scénario rencontré.

Un diagramme séquentiel temporel peut seulement représenter un ordre possible d'IE employé pour contrôler une opération de transit particulière. Chaque opération de transit pourrait mener à un autre diagramme séquentiel temporel.

La figure suivante présente les composants d'un diagramme séquentiel temporel :

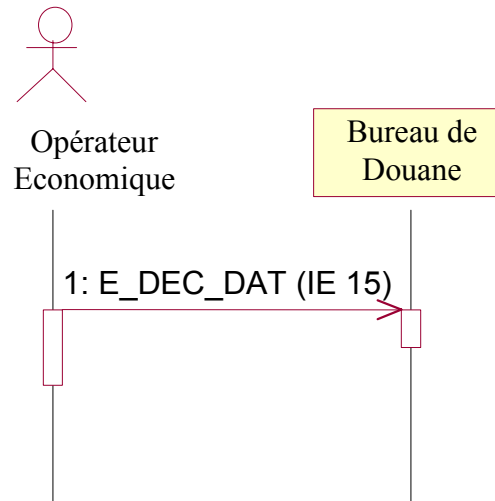


Schéma 1: Exemple d'un Diagramme Séquentiel Temporel (DST)

Les DST sont conformes à l'*Unified Modelling Language* (UML), ce qui correspond à une norme d'industrie pour le modelage d'objet orienté.

Dans un temps, le DST passe de haut en bas. Chaque rôle est représenté par une icône avec la spécification de ce rôle et une ligne verticale, appelée ' la ligne de vie' ('lifeline').

Chaque IE entre deux rôles est représenté par une flèche entre ' les lignes de vie', où la flèche indique la direction de l'IE. Une étiquette, attachée à la flèche, donne le numéro d'ordre de l'IE dans le scénario, le nom codé de cet IE et le numéro de cet IE.

D'après la terminologie UML, les bureaux de la douane sont représentés par des rectangles, tandis que les opérateurs économiques le sont par l'icône d'une personne.

Les rectangles étroits sur ' les lignes de vie' s'appellent ' le centre de contrôle '. Celui-ci représente le temps relatif pendant lequel le flux de contrôle reste concentré dans cette fonction, donc le temps pendant lequel le rôle dirige les messages. Quand plus d'un message débute (ou aboutit) au même 'centre de contrôle', cela signifie que ces messages sont envoyés (ou reçus) peu de temps l'un après l'autre. Dans ce cas, les flèches apparaîtront successivement.

Seules les combinaisons les plus appropriées figurent dans ce manuel.

3.3 Diagramme de transition d'état (DTE)

Les DTEs illustrent les différents états et les transitions entre ceux-ci. Chaque état représente le statut d'un mouvement de transit pour un rôle particulier (OoDep, OoTra ou OoDes). Chaque transition commence en un état donné et va vers un autre. On permet à une transition de revenir à son état précédent. Chaque transition résulte d'un échange d'un message entre deux organisations.

Chaque diagramme de transition d'état dans ce manuel est relatif à un rôle particulier. Pour chaque rôle, il définira comment les transitions d'état ont lieu selon les événements (comme la réception d'un message d'un autre rôle).

Les états seront représentés par une case et les transitions par une flèche.

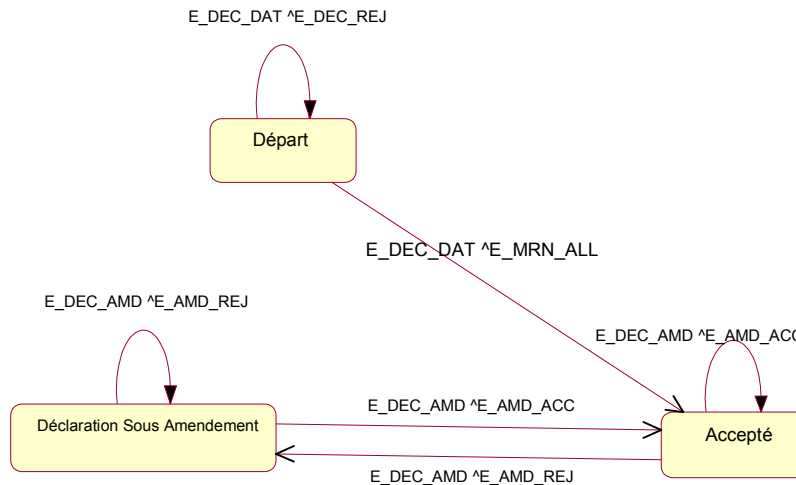


Schéma 2: Exemple d'un diagramme de transition d'état (DTE)

Les transitions d'état sont toujours caractérisées comme A^B : cela signifie que la transition est provoquée par la réception du message A et que, en conséquence du changement d'état, le message B sera envoyé.

Dans l'exemple ci-dessus (qui fait partie du DTE pour le bureau de départ), la transition de "Accepté" à "Déclaration Sous Amendement" est déclenchée par la réception d'un message E_DEC_AMD . En conséquence, un message E_AMD_REJ est renvoyé du bureau de départ à l'opérateur économique du départ.

Quand des messages multiples sont envoyés comme conséquence d'un événement, ces messages multiples seront séparés par un point ("."). Ce point doit être perçu comme un ET logique.

3.4 Dictionnaire de données

Le dictionnaire de données contenu dans ce manuel définit trois articles spécifiques :

- un groupe de données;
- un article de données;
- une liste de Code (jeux de valeurs particulières).

Un certain nombre de noms, de conventions d'orthographe et de règles ont été maintenus dans ce manuel. Les règles sont fixées comme suit :

3.4.1 Groupe de données

1. Chaque nom commence par une lettre.
2. Chaque nom peut contenir des lettres, des chiffres et un certain nombre de caractères spéciaux : l'espace " ", les parenthèses "(" ou ")", le caractère "&", le soulignement "_" et le caractère slash "/". Aucun autre caractère n'est admis.
3. Seules les lettres majuscules sont autorisées.

3.4.2 Article de données

1. Chaque nom commence par une majuscule.
2. Chaque nom peut contenir des lettres, des chiffres et un certain nombre de caractères spéciaux : l'espace " ", les parenthèses "(" ou ")", le caractère "&", le soulignement "_" et le caractère slash "/". Aucun autre caractère n'est admis.
3. Dans le nom, l'emploi de lettres minuscules est préférable (à part pour le premier caractère et pour les abréviations, qui seront toujours en majuscule).

3.4.3 Liste de code

Les règles d'un article de données s'appliqueront.