

## Partie 4 - Nouveau Répertoire

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
4 MONSTERS	Adresse	Wik	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de hockey électrique.
777	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à "Extravaganza". (Application art. 80, § 2, al.1, CTA)
ABC-FERRO	Adresse	ABC KICKERS	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football (babyfoot).
ACDC	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
ACITE-JOKERZ	Amusement	Arendi BVBA	OUI*	-	X	-	X	-	E	Jeu de cartes. Appareil avec distribution de tickets.
ACTION PACK	Amusement	Astra Games Ltd	OUI*	-	X	-	X	-	E	Appareil pourvu des différents jeux suivants : Midnight Magic Games et Card King Games. Appareil avec distribution de tickets.
ACTION PACK ALL CASH	Amusement	Astra Games Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A	Appareil pourvu des différents jeux suivants : Midnight Magic Games et Card King Games. Appareil avec hopper pour distribution cash des gains.
AEROSMITH	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
AGE OF DINOSAUR	Adresse	The United Distribution Company	OUI*	-	X	-	-	X	E ou C	Le joueur doit tirer des balles sur l'écran vidéo pour toucher autant de cibles que possible. Le joueur gagne des tickets.
AIRHOCKEY	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
AIRHOCKEY FIRE	Adresse	Seeben	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
AIRHOCKEY MAGIC	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
AIRHOCKEY SKATE	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
AIR HOCKEY STORM	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
AIR HOCKEY TYPHOON	Adresse	Gauselmann Group	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey - analogue à Air Hockey.
AIR TRIX	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Courses de skateboard.
ALIEN INVASION	Adresse	Tecway Development Co Ltd	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de Tir.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
ALIENS ARMAGEDDON	Jeu d'adresse	Raw Thrills	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Le joueur doit protéger la terre contre l'invasion d'extra-terrestres et de monstres.
ALIENS EXTERMINATION	Adresse	Global VR	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de tir contre des extra-terrestres.
ALLEY OOP	Amusement	Bayteck	NON	-	-	-	X	X	D	Le joueur reçoit 10 balles qu'il doit lancer dans les trous. Le joueur recoit des points. (Analogue à Goal Rush).
AMERICAN FOOTBALL	Amusement	Halkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil de test - Appareil pour mesurer la force.
AMERICAN HI-STRIKER	Foire	Coastal Amusement Inc	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil servant à mesurer la force (appareil de frappe).
AQUARACE EXTREME	Adresse	Simuline	NON	-	-	-	X	X	E	(1 joueur) modèle cockpit - Imitation d'une course de bateaux.
ARCTIC THUNDER	Vidéo	Midway	NON	-	-	-	X	X	E	Course de moto neige sur 5 circuits différents.
ARTIC THUNDER DLX	Adresse	Midway	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de simulation avec des scooters de neige.
ASTRO	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à Da Vinci Mystery". (Application art. 80, § 2, al.1, CTA).
ASTRO INVASION	Amusement	Universal Technology (H.K.)	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu d'adresse pour petits enfants où des petitesballes en plastique doivent être jetées dans la bouche des 4 figurines "alien" qui se
ATARI PONG VIDEO GAME	Amusement	UNIS Technology (H.K) Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation jeu de Ping-Pong sur écran (modèle de table).
ATTACK FROM MARS	Amusement	Bally	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
ATV TRACK	Vidéo	Gaelco	NON				X	X	E	Courses de motos sur différentes pistes.
AXE MASTER	Adresse	Sega Amusements Europe	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton-poussoir, le joueur doit amener la hache au bon endroit de la souche de bois. Lorsqu'il parvient à son but, il gagne le prix correspondant.
BABY CLAW	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue ; 1 joueur.
BACCARAT	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs) Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1 CTA).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BALLOON GAME	Adresse	Coastal Amusement Inc	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur essaie de faire voler les ballons entre les clous. Si le ballon touche un clou, le jeu est terminé. Plus il y a de ballons dans les clous, plus le joueur gagne des tickets.
BAN BANG	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu d'enfant. Le joueur doit essayer d'attraper les petits chiens.
BARBER CUT	Adresse	Namco Bandai Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide de 2 boutons poussoirs, le joueur essaie d'apporter la paire de ciseaux jusqu'à la corde et alors gagne le prix fixé à la corde.
BARREL OF LAUGHS	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de tir automatique avec des balles en caoutchouc. Le joueur doit, dans un certain laps de temps, essayer de toucher les 10 différentes cibles avec le but de faire tomber le clown dans le tonneau. Les cibles sont protégées dans un cercle tournant.
BARREL OF MONKEYS	Amusement	Raw Thrills	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit essayer de balancer 10 singes ensemble. Si le joueur réussit, il gagnera un certain nombre de tickets.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BAR X	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	La construction est identique à l'appareil du type "pusher", mais la façon de jeu est totalement différente. Comme chez le pusher, il se trouve sur le plan de jeu un nombre de jetons. Le joueur apporte ses jetons dans la fente réglable et tente de pousser le plus possible de jetons du bord du plan de jeu. Les jetons qui tombent du bord ne sont pas récupérés dans un bac de récupération comme c'est le cas dans le pusher, mais restent dans l'appareil. Ces jetons tombent dans un hopper où ils sont comptés. Suivant le nombre de jetons, le joueur reçoit des tickets en paiement. En opposition avec le jeu du type pusher, sur le plan horizontal ne se trouvent pas des jetons bonus et/ou des prix. Sur le plan vertical se trouve un jeu bonus. L'adresse du joueur déterminera s'il peut participer ou non au jeu bonus. Le principe en est que sur la partie verticale où les rouleaux du jeu bonus sont visibles se trouvent 2 ouvertures. Si le joueur parvient à diriger son jeton dans une de ces ouvertures, les rouleaux vont tourner. Si les rouleaux s'arrêtent sur l'image de 3 figures semblables, le joueur reçoit un nombre déterminé de tickets
BASKET FEVER	Electrique	Seidel	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Basket Ball.
BASKET FORTUNE	Adresse	Universal Space Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Introduire la pièce au bon moment. Celle-ci tombe dans un petit pot, le joueur reçoit en paiement des tickets. La valeur des tickets est inférieure à 6 20 €
BASKETBALL	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Basket Ball.
BASKETBALL PRO	Adresse	Bandai Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Basket Ball.
BATMAN A-G 32 ARCADE GAMES	Vidéo	Guangzhou Technology Co Ltd	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Système de jeux vidéo auquel le joueur a le choix entre différents jeux.
BATMAN/CATWOMAN	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
BEACH SPIKERS	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de beach volley sur une plage.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BEAN BAG TOSS	Adresse	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Vous devez jeter des sacs remplis vers la roue munie de trous. Le but du jeu est que vous jetiez le plus possible de sacs dans les trous. Chaque trou donne un gain différent.
BEAT SABER	Amusement	VRSenal	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit essayer, sur le rythme de la musique, de détruire le plus possible de blocs à l'aide de 2 épées laser.
BEATLES	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
BEE PANIC	Adresse	Namco	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de Tir.
BEL SLOTS	Vidéo	Belcoin R Belgium div.	OUI*	X	-	-	X	X	E	Analogue à Slots.
BELL DICE	Jeu de hasard	Impera Ges.m.b.H.	OUI	-	-	X	-	-	A	Jeu de dès.
BIG ONE	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
BIG ONE X-TREME	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
BIG BASS WHEEL	Adresse	Bay Tec Games USA	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide du bras, le joueur met la roue en mouvement. Là où la roue s'arrête, le joueur gagne le nombre de tickets correspondant.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BIG BEN	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	La construction est identique à l'appareil du type 'pusher', mais la façon de jeu est totalement différente. Comme chez le pusher, il se trouve sur le plan de jeu un nombre de jetons. Le joueur lance ses jetons dans la fente réglable et tente de pousser le plus possible les jetons du bord du plan de jeu. Les jetons qui tombent en dehors du bord ne sont pas récupérés dans un bac de récupération comme c'est le cas chez le pusher mais restent dans l'appareil. Ces jetons tombent dans un hopper où ils sont comptés. Suivant le nombre de jetons, le joueur reçoit des tickets en paiement. En opposition avec le jeu du type pusher, aucun jetons bonus et/ou prix se trouvent sur le plan horizontal. Sur le plan vertical se trouve un jeu bonus. L'adresse du joueur déterminera s'il peut participer ou non au jeu bonus. Quand le joueur, par introduction d'un jeton, peut participer au jeu bonus, celui-ci doit essayer de faire arrêter la lampe tournante sur une des cases éclairées dans un cercle. A chaque case correspond un certain nombre de tickets. Si le joueur parvient à faire arrêter la lampe sur une flèche, alors le même fait se répète dans le 2ème cercle. Si le joueur parvient à faire arrêter la lampe 3 fois successivement sur une flèche, il gagne le prix bonus (le maximum de nombre de tickets a une valeur
BIG BUCK HUNTER II	Adresse	Incredible Technologies Inc.	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de tir.
BIG SEVEN	Adresse	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Il faut tenter d'arrêter 7 fois de suite le chiffre 7 afin d'obtenir le 1er prix, 5 fois de suite vous fera gagner le 3ème prix et 6 fois le 2ème prix.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BIG TEETH MONKEY	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de tir automatique avec des balles en caoutchouc. Sur le plan de jeu se trouvent des singes avec certains des dents qui s'allument. Si le joueur touche les dents, le singe tombe et le joueur reçoit un certain nombre de points. Le but est de tirer le plus possible de dents dans un certain
BIG WAVE	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de hockey électrique.
BIG WIN SUPER SPIN	Adresse	Innovative Concepts Entertainment	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur arrête le faisceau lumineux à l'aide du bouton d'arrêt. Là où la petite lampe s'arrête, le joueur reçoit le nombre de tickets correspondant. Tickets avec une valeur totale inférieure à 6,20 €
BILJART POOL	Adresse	SAM - Dekerpel IGC	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
BILLARD AMERICAIN	Adresse	Grafiche Bozzato Srl	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
BLACK JACK	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à DA VINCI MYSTERY (application art 80, § 2, al.1 CTA).
BLACK KNIGHT	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
BLACKHOLE	Adresse	Uniana	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur tire une balle via un ressort sur un grand plan vertical dans lequel se trouvent des cercles dans le but de gagner des tickets. Il y a 7 trous sur le terrain de jeu, y compris le prix bonus et de consolation. Chaque trou a une certaine valeur. Les tickets peuvent être gagnés en fonction du trou dans lequel la balle est tombée. Le jeu est terminé lorsque la balle tombe dans "le trou noir". Le joueur gagne des tickets échangeables contre un prix ne dépassant pas 6,20 €.
BLASTER	Adresse	Benchmark Games Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Sur un plateau tournant se trouvent des billes que le joueur doit tirer vers des cibles. Lorsque le joueur a réussi à éteindre toutes les lumières des cibles, il gagne des tickets.
BLOX BREAKER	Amusement	Adrenaline Amusement	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'une balle, il faut essayer de détruire le plus de blocs possibles qui apparaissent sur l'écran.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BLUE BLAST	Jeu d'adresse	Benchmark Games Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Sur un disque vertical tournant en continue, pousser le bouton poussoir au bon moment pour que les petites balles arrivent dans des trous gagnants. Si les petites balles tombent dans la zone gagnante du jackpot alors le joueur gagne le nombre de tickets indiqué par l'indicateur du jackpot.
BOKSBAL	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOLA LOCO FOOT	Amusement	Megatec Spanje	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football non-électrique (type Kicker).
BOXER	Test	Magic Play	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOXER	Amusement	NatPol Amusement Machines	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOXER CUBE	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOXER GLOVE	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOXER FIRE	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOXER MULTIPLAYER AIRBUSH	Amusement	Jakar	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOXER PASTEL MULTIPLAYER	Amusement	Jakar	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOXER SPIDER	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BOXING BALLS	Amusement	Fun & Power	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
BUBBA'S EXCAVATION COMPANY	Pusher	Benchmark Entertainment	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur essaie, via une fente réglable, à diriger sa pièce de monnaie vers 1 des 5 targets. Chaque target porte un numéro de 1 à 4 compris. Si le joueur fait rouler la pièce vers le target 1 alors le bulldozer avec le numéro 1 roulera jusqu'au bout du bord du plan de jeu et poussera les pièces en dehors du terrain de jeu. Ces pièces tombent dans un hopper où elles sont comptées. Par pièce comptée, l'appareil attribuera au joueur 1 à 4 tickets. Si le joueur parvient à diriger sa pièce de monnaie vers le bonus target, alors les 4 bulldozers présents avanceront jusqu'au bord du plan de jeu de telle sorte que les pièces aboutiront dans le hopper. A côté du montant indiqué sur le compteur bonus, le total de ces pièces de monnaie sera également attribué au joueur sous



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
BUG BLITZ	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur à l'aide d'un pistolet à eau doit toucher avec le jet d'eau la cible placée sur une plaque tournante. A l'issue du jeu, le joueur est récompensé avec des tickets en proportion de la prestation.
BUZZER BEE-TER	Adresse	Benchmark Games	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Basket Ball.
CANDY CRUSH SAGA TICKETS	Redemption	Adrenaline	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit, via la touche écran, grouper le plus possible les mêmes symboles de bonbons. Plus de combinaisons trouvées, plus le score est élevé et plus de tickets peuvent être gagnés.
CANDY STREET	Grue	Yes Cranes	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
CARD STACKER - JOKERZ	Amusement	Arendi BVBA	OUI*	-	X	-	X	-	E	Jeu de cartes.
CART FURY	Adresse	Midway	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
CARNIVAL CUPS	Adresse	Touch Magic Inc./Gamecastle	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit deviner sous quel gobelet se trouve la petite balle colorée. Il trouve la balle et passe au niveau suivant. Il y a 5 niveaux au total. Par niveau, le joueur gagne des tickets
CARRE	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 à 4 joueurs (application art. 80, § 2, al 1, CTA)
CASH ROULETTE	Pusher	Cromptons Leisure Machines Ltd	JA*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
CASINO	Pusher	Compania Disenos recreativos S.L.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
CASINO LIGHTS	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
CATCH THE LIGHTS	Adresse	Kriss-Sport	OUI*	-	X	-	-	X	E	Dans un temps prédéterminé éteindre les bonnes lumières.
CHAMPIONS	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à LUNA PARK (application art 80, § 2, al. 1 CTA).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
CHASE HQ2	Adresse	Taito	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit garder sa vitesse et trouver par les chemins de traverse la voiture des criminels et l'immobiliser.
CHEEKY MONKEY	Adresse	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de hockey électrique.
CIRCUS CIRCUS	Pusher	Harry Levy Amusement	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
CITY SIGHTS	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd							E	Un jeu d'adresse où le joueur fait une sélection sur 4 villes. Le joueur doit alors essayer d'arrêter un faisceau lumineux sur une ville sélectionnée.
CLASSIC ARCADE	Vidéo	Winsun Amusement China	NON	-	-	-	X	X	E	Système d'un jeu vidéo où le joueur a la possibilité de choisir différents jeux intégrés dans l'appareil.
CLUB KART	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses de karting.
COASTER RIDER EXPRESS	Adresse	Crown Direct Robotics Corp.	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation d'un trajet en railway.
COCONUT SHY	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de lancer. A l'aide de balles en caoutchouc, le joueur doit essayer de renverser les noix de coco. Le but du jeu est de renverser le plus possible de noix de coco dans un certain laps de temps. Les noix de coco qui s'illuminent ont une valeur plus élevée en points.
COLOR 6	Jeu de hasard	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit miser sur une couleur. Si la bille s'immobilise sur la case mise, le joueur gagnera des plaquettes, tickets ou jetons qui lui donneront droit à un prix de faible valeur. (application de l'art. 80, § 2, al. 1 CTA)
COLORFULL BALL	Amusement	Zhongshan Original Joy Amusement Co-Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	L'appareil est muni d'un bras et il peut glisser de droite à gauche pour attraper le ballon. Le ballon peut contenir un petit jeu d'enfant ou des billets d'une valeur inférieure à 6,20€.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
COLORAMA 2	Amusement	Bromley Inc	OUI*	X	-	-	X	X	E	Analogue à un jeu de roulette. Le joueur peut par introduction d'une pièce de monnaie faire un choix d'une des 5 couleurs existantes sur laquelle il fera sa mise. Une seule mise est possible par couleur.
COMBOBOXER	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil de test - Appareil pour mesurer la force.
CONFIDENTIAL MISSION	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir.
CONNECT 4 HOOPS	Amusement	Bay Tek Entertainment	NON	-	-	-	X	X	E	Le but du jeu consiste à mettre 4 balles sur 1 ligne soit à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale. Un jeton de la couleur du joueur gagnant (jaune ou rouge) tombera.
CONVENI CATCHER 2	Adresse	Banpresto Co Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide de la grue horizontale munie de 2 pinces, tu dois essayer de prendre un prix de l'étagère. Le fonctionnement de la grue se déclenche par un bouton poussoir.
CORVETTE DRAGSTER	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur tente d'arrêter le faisceau lumineux à l'aide d'un bouton.
COSMIC XL	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
COSMIC SMASH	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de squash dans le cosmos.
COYNZ	Adresse	Lazer-Tron	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur lance une pièce de monnaie ou un jeton dans la fente prévue à cet effet. Après introduction, cette pièce roule sur le plateau incliné vers le bas. Au fond de ce plateau se trouve différentes ouvertures. La pièce roule vers une ouverture éclairée et le joueur gagne un certain nombre de tickets suivant le score.
CRANK IT	Adresse	Bayteck Inc./Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide du bras, le joueur met la roue en mouvement. Là où la roue s'arrête, le joueur gagne le nombre de tickets correspondant. Jeu analogue à Big Bass Wheel.
CRANK IT REVOLUTION	Adresse	Bay teck Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide du bras, le joueur met la roue en mouvement. Là où la roue s'arrête, le joueur gagne le nombre de tickets correspondant. Jeu analogue à Big Bass Wheel.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
CRAZY 8'S	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Les joueurs lancent une pièce de 0,20 € pour la faire tomber dans un des trous de la roue en mouvement constant. Cela donne 10-15-20 ou 25 tickets. Lorsque l'on tombe dans la case 25 tickets, la roue du dessus tourne et on peut recevoir 20-100 ou 500 tickets.
CRAZY CARS	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur conducteur doit tenter d'éviter les véhicules venant en sens inverse et les collisions en suivant le marquage au sol. A l'issue du jeu, le joueur est récompensé avec des tickets en proportion de la prestation.
CRAZY DICE	Jeu de dés	Bell Fruit Manufacturing Co UK	OUI	-	-	X	-	-	A	Crazy Dice est un jeu de dés virtuel où les joueurs reçoivent 2 fois 3 dés standard (avec des points de 1 à 6) qui sont jetés tout aléatoirement. L'addition de ces dés résulte en 3 nouveaux dés (avec des points de 1 à 6 ou des caractères chinois). Le but du jeu consiste à placer la dernière combinaison de dés dans 1 des 4 grilles prévues. Ceci se répète 12 fois au total afin que le joueur puisse remplir les 4 grilles complètement. Par 3 symboles identiques sur une ligne (horizontale ou verticale) des points sont attribués. Le nombre total de points est, via un tableau de score, transformé en un gain éventuel et sera attribué à la fin du jeu.
CRAZY FROG/THE ANNOYING THING	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur frappe à l'aide d'un marteau sur les parties déterminées illuminées et accumule ainsi les points.
CRAZY PYTHOON	Adresse	Namco Bandai Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur fait tomber des pièces de 0,20 € dans l'entonnoir, où celles-ci tournent et tombent sur un plateau tournant. Au fur et à mesure que les pièces entrent ou non dans des cases déterminées, il y a ou non distribution de tickets. Les pièces restent dans l'appareil et seulement des tickets sont distribués.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
CRAZY SKATE	Adresse	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit essayer d'envoyer les jetons dans les trous de couleur se trouvant sur le plateau tournant. A l'aide d'un clapet, le joueur peut diriger la chute du jeton. Si le jeton tombe dans un trou jaune, le joueur gagnera un certain nombre de tickets. Si le jeton tombe dans un trou rouge (plus petit), le joueur gagnera davantage de tickets.
CRAZY SLOTS	Amusement	Bell Fruit Manufacturing Co	OUI*	X	-	-	X	X	E	Le joueur reçoit des symboles et doit les placer afin de former une suite de symboles identiques sur la même ligne soit à l'horizontale, à la verticale ou à la diagonale. Analogue à Slots
CRAZY TAXI HIGH ROLLER	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Un chauffeur de taxi doit aller chercher des clients dans différents endroits de la ville mais beaucoup d'obstacles se trouvent sur son chemin
CREATIVE LIINE-SHOP4PRIZES	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 à 2 joueurs (application art. 80, § 2, al.1, CTA)
CREATURE FROM THE BLACK LAGOON	Amusement	Bally	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
CRISIS ZONE	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir.
CROSSY ROAD	Amusement	Adrenaline	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur essaie de faire traverser le poulet de l'autre côté de la rue sans qu'il soit renverser.
CRUIS'N BLAST	Adresse	Raw Thrills	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
CRUIS 'EXOTICA 27	Vidéo	Midway	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
CRYSTAL 2 GAMES	Vidéo	Funworld	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Neo Mr Do, Neo Turf Master, Neodrift Out, Pang 3, Power Spikes II, S. fighter 2 Turbo, S. Fighter Alpha 3, Ganryu, Shock Troopers 2, Street fighters II, Street Hoop, Super Pang, Super SF2 Turbo, The ultimate 11, Three Wonders, Tumble Pop, Vampire Savior 2, Varth, Dream Soccer 94, Aero Fighters 3, Megaman, Puzzle S. Fighter, Carrier Air Wing, Caveman Ninja, Darkstalkers, Drift Out 94, Final Fight, Funky Jet, Bomberman, Metal Slug X, Ghost'n Goblins, K. Fighters 2000, King of Dragons, K. Fighters 99, Knights of Rund, Magic Sword, Puzzle Bobble, Metal Slug, Toki, Neo Mr Do, Aero Fighters 3, S. Fighter Zero 2, Ashura Blaster, Block Block, Block Carnival, Cad & Dinosaurs, Bobble Bobble, Captain Commando, Bomb Jack, Cabal, Aero Fighters 2, Battle Flip Shot, Sports Club, Goal Goal Goal, Magical Drop 2, Monster Slider, Spinmasters, Andro Dunos, Blue's Journey, Breakers Revenge, Cobra Commando, Crude Buster, Cyber Weapon, Dragonninja, Heavy Barrel, Karnov's Revenge, Lethal Crash Race, Pang, Puzzle de Pon, Sly Spy, Spinal Breakers, Storm Blade, Super Burger Time, U.N. Defense Force, Vapor trail, Wit's, Art of Fighting 3, Blood Bros, Double Dragon, Fatal Fury 3, Ghost Pilots, Hammerin Harry, K. Fighters 97, K.Fighters 98, League Bowling, Magical Drop 3, Metal Slug 2, Miss World'96, Shanghai 3, Zero Time, Bubble Bobble 2, Side Pocket, Snow Bros., Tetris, Wonder Boy 3, Pulstar, Punisher, Neogeo Cup 98, D. Type 2, Soccer Brawl, Super Pool 3
CUBA WATCH	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
CYBERDINE DARTS	Adresse	Golden Darts	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
DA VINCI MYSTERY	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à LUNA PARK (application art 80, § 2, al. 1 CTA).
DANCEDANCEDANCEREVOLUTIO N X3 vs DANCEDANCEDANCEREVOLUTIO N 2nd Mix	Amusement	Konami	NON	-	-	-	X	X	E	Analogue à Dancing Stage. Il faut suivre les pas de danse au rythme de la musique à l'aide des flèches qui apparaissent sur l'écran.
DANCING QUEEN	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs) Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1 CTA).
DANCING STAGE	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	E	Il faut suivre les pas de danse au rythme de la musique à l'aide des flèches qui apparaissent sur l'écran.
DANCING STAGE EUROMIX 2	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	E	Sur un écran vidéo, il est indiqué les pas de danse à faire sur une musique bien précise. le danseur doit reproduire les pas.
DARTS WASP	Adresse	-	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes.
DEAD HEAT	Adresse	Namco Europe Ltd.	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de course de voitures.
DEAL or NO DEAL	Vidéo	Innovative Concepts Entertainment	NON	-	-	-	X	X	E	Le but du jeu est de remporter la meilleure offre possible. Le joueur sélectionne la case. Le joueur doit déterminer quelle case a la plus haute valeur. En sélectionnant les cases, le joueur élimine les valeurs de transaction potentielle. D'un tour à l'autre, le banquier offre au joueur une valeur de transaction à prendre ou à laisser. Lorsqu'un accord est conclu, le jeu divise la valeur de l'offre en tickets et le jeu est terminé. Le jeu mentionne la totalité des tickets dans le cas où le jeu se termine. La quantité totale des tickets a une valeur inférieure à 6,20 €. Un seul joueur à la fois peut jouer sur l'appareil.
DEADPOOL	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
DEADSTORM PIRATES	Adresse	Namco Bandai Games	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de tir contre des fantômes pirates et des monstres de mer.
DEEP FREEZE	Adresse	Seidel	OUI*	-	X	-	-	X	E	Analogue à Coynz.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
DEEP SEA TREASURES	Pusher	Sega Amusement Europe	JA*	-	X	-	-	X	E	Sur le plan de jeu se trouvent des jetons et des prix en nature ou des bons primes. Les prix et bons primes ont une valeur inférieure à 6,20 € Le joueur met dans un monnayeur 0,50 €, 1 ou 2 € et reçoit pour cela des jetons de jeu sur un compteur crédit. Le joueur pousse sur un bouton et les jetons sont lancés un à un automatiquement sur le plan de jeu. Les prix sont poussés vers l'avant. Tous les jetons qui tombent du bord du 1er rang ne vont pas au joueur, mais sont convertis sur le compteur crédit. Ils peuvent tous être rejoués et ne quittent pas l'appareil. Les prix tombent via le 2ème rang vers le joueur et ont une valeur inférieure à 6,20 €.
DEMOLISHFIST	Vidéo	Sammy 2003	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
DERBY OWNERS CLUB	Course de chevaux	Sega	NON	X	-	-	X	X	E	Le but du joueur est de faire gagner son cheval et cela en poussant sur les 2 poussoirs prévus à cet effet. Le joueur, avant le départ, achète contre 3 € une carte avec laquelle il devient propriétaire d'un cheval. Après il façonne son animal comme il le désire et lui donne un nom. Le joueur peut connaître, avant le départ, les différentes caractéristiques des différents chevaux inscrits dans la même course et de la sorte actionner les boutons poussoirs en fonction des caractéristiques de son propre cheval (lent ou rapide au démarrage, bon sprinter,...). A la fin de la partie, le tableau avec les résultats apparaît à l'écran et il peut, contre 2 € cette fois, refaire courir son cheval dans une nouvelle course. En fin de carrière tout comme dans le monde hippique, son animal part pour une retraite bien méritée.
DESPICABLE ME	Adresse	Amusing PTY Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur frappe sur la tête des poupées avec un marteau. Selon le score obtenu, le joueur gagne des tickets. Analogue à Frog Frenzy.



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
DIAMONDS AND PEARLS	Adresse	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le but du jeu est de gagner des jetons en plastique. Les billes de verre restent dans l'appareil à travers un système fermé et n'atteignent pas le joueur. Les jetons en plastique restent également dans l'appareil. Les jetons en plastique gagnés sont comptés par l'appareil et les points gagnés sont payés en ticket qui sortent automatiquement de l'appareil. Ils peuvent être échangés par un prix ne dépassant pas 6,20€.
DINO POP	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu d'adresse pour petit enfant où il doit essayer de lancer des balles en plastique dans la bouche du Dino qui bascule. Plus le nombre de balles lancées dans la bouche est élevé, plus le joueur accumule des points.
DINO DASH	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu pour enfant, des dinosaures font une course avec obstacles.
DIRTY DRIVIN	Vidéo	Namco House	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de course de voitures.
DIRTY HARRY	Amusement	Williams	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
DIZZY CHICKEN	Adresse	Bay Tek Games	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un levier, le joueur tire la balle vers le champ en spiral lumineux et essaie d'atteindre le champ vert. Les tickets sont distribués selon l'endroit où la balle tombe
DOG POUNDER	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Pendant la partie du jeu, le joueur doit à l'aide d'un marteau faire entrer le plus de balles possible dans la bouche du chien.
DOLPHIN BLUE	Vidéo	Sammy 2003	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
DOLPHIN STAR	Vidéo	I Cing International Enterprise Co Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu vidéo pour enfants.
DOODLE JUMP	Adresse	ICE, Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le but du Doodler Jump est de faire bouger le Doodler de gauche à droite sur les plates formes à l'écran afin d'aller le plus haut possible. Il y a de petits obstacles comme des hélices, des aliens et des monstres que le Doodler doit éviter. Le joueur peut gagner des tickets qui peuvent être échangés pour un prix inférieur à 6,20 €. Le jeu peut être muni d'un joystick mobile.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
DOWN THE CLOWN	Adresse	Innovative Concepts Entertainment	OUI*	-	X	-	-	X	C ou B	Le joueur doit faire tomber les clowns à l'aide de petites balles. Le gagnant reçoit un nombre de tickets. <b>ATTENTION : MISE MAXIMUM 0.50 €</b>
DRAGON BOXER	Amusement	WIK POLEN	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil à mesurer la force.
DRAW POKER II	Poker	Bell Fruit Manufacturing Co	OUI	-	-	X			A	Jeu de Poker.
DRILL O MATIC	Adresse	Sogema	NON	-	-	-	X	X	E	Au moyen du bouton poussoir, on doit diriger le marteau-piqueur dans la bonne position. Si le marteau-piqueur entre dans le tuyau, on a gagné et le prix tombe dans le bac (bonbons ou petit jeu) .
DRIVING PARTY	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
DUCK RIVER	Amusement	Ghangzhou Iplay Technology Cd Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un marteau, les enfants doivent frapper sur la tête des canards qui se lèvent. Analogue à Frog Frenzy.
DUCKLING FIGHT	Amusement	The United Distribution Company	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un pistolet à eau, pousser les canards vers les ouvertures de l'autre côté.
DUCKY SPLASH	Adresse	Universal Space Amusement	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un pistolet à eau, pousser le plus possible de canards par la porte. Dès que les petits canards passent la petite porte, on peut gagner des points. Les tickets gagnants donnent un prix inférieur à 6,20 €
DUNK TANK PRIZE	Adresse	Namco Europe Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur essaye moyennant les 2 poussoirs de diriger la barre dans un des trous (A,B ou C). Si la barre va vers l'ouverture (trou) alors le joueur gagne le prix.
DUO DRIVE	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses de voitures pour enfants dans lequel ils doivent éviter les obstacles à l'aide du volant et essayer de collecter le plus de pièces d'or possible afin de gagner le plus de points et ce dans un certain laps de temps.
DYNAMIC BOXER	Amusement	Kalkomat	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force. Analogue à "Boxer".

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
E-CLAW	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 à 4 joueurs (application art. 80, § 2, al 1, CTA)
EASY ACES	Amusement	Belcoin R Belgium div.	OUI*	X	-	-	X	X	E	Après le déclenchement du jeu, le rouleau tourne et lorsqu'il stoppe, il donne une carte. Le joueur dispose de 5 mains, où il doit faire chaque fois la somme de 21. Le joueur met la carte qui lui est offerte, par le rouleau, sur une des 5 mains et tente de cette manière à faire autant que possible des mains de 21. Le joueur peut seulement mettre la carte sur une main, si la somme de cette main et la carte offerte est plus petite ou égale à 21. Si la carte ne peut être mise sur aucune main, le jeu est terminé. Les montants des 5 mains sont comptés et forment le score total. Si le score total est plus petit ou égal à 97, le jeu est terminé. Si le score total est de 98 ou plus, le joueur peut jouer, pour 25 cents, un jeu complémentaire afin d'augmenter le score total et d'acquérir une place dans le "Hall of Fame". Dans le "Hall of Fame" le joueur peut placer son nom à côté de son score.
ED TICKET	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
EIGHTEEN WHEELER	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Simulateur de conduite de camion.
ELVIS	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
EMERGENCY CALL AMBULANCE	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de voiture (ambulance). Le joueur doit sauver le maximum de patients.
EURO POKER	Poker	Eurautomat NV	OUI	-	-	X	-	-	A	Jeu de Poker.
EUROPOOL	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique. Billard à queue et à trous.
EX1	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 à 4 joueurs (application art. 80, § 2, al 1, CTA)
EX1 QUATTRO	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 à 4 joueurs (application art. 80, § 2, al 1, CTA)

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
EXPLOSIVE	Adresse	Benchmark Games Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le vaisseau lumineux doit s'arrêter au bon moment pour souffler le plus possible d'air dans le ballon. Quand le ballon éclate, le joueur gagne le nombre de tickets mentionné sur le "Jackpot" sign. Jeu analogue à POP It For Gold du même fabricant.
EXTRAVAGANZA	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
EXTREME SHOCK	Adresse	Elaut NV	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un levier tournant, lancer la balle dans la cible de l'adversaire, variante de air hockey.
EXTREME SHOT	Adresse	Unit Technologie (H.K.) Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Basket Ball.
F1-SIMULATOR	Adresse	RS-Team Group	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
F355 CHALLENGE	Adresse	Sega Amusement Europe	NON	-	-	-	X	X	E	(1 ou 2 joueurs) modèle cockpit - imitation courses de voitures.
F355 CHALLENGE 2	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
FAMILY BOWL II	Adresse	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de bowling électrique.
FAMILY FUN - MAGICSTAR	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le jeu consiste à faire chuter des lots, se trouvant sur un plateau pourvu de pièces dans la zone gagnante de l'appareil. Ces lots sont avancés vers la zone gagnante grâce aux pièces introduites par le joueur, le joueur ne reçoit que les lots et pas de pièces.
FAMILY GUY	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
FANTASY PLANE	Vidéo	Velotti S.R.L.	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu vidéo pour enfants.
FANTASY SOCCER	Vidéo	Elaut NV	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit essayer de faire arriver un footbaal virtuel sur le ticket le plus élevé en bas de l'écran vidéo.
FAST & FURTOUS TWIN	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
FIGHT'S ON	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Combat aérien.
FIRE BALL	Electrique	Seidel	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de Skee Ball.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
FIRE FIGHTER	Adresse	Lai Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit essayer de diriger la lance à eau afin d'éteindre le feu. Quand le joueur vise juste, il peut gagner des tickets qui peuvent être échangés pour un prix inférieur à 6,20 €.
FIRE HERO	Adresse	JNC Enterprises Ltd	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de Tir.
FIRE HEROES	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un pistolet à eau, le joueur doit essayer d'éteindre le plus possible de feu dans un laps de temps. Le joueur reçoit un certain nombre de points.
FISH TALES	Amusement	Williams	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
FISHBOWL FRENZY	Redemption	Team Play	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton poussoir, le joueur choisit le bon moment pour faire tomber la petite balle vers le bas. Cette petite balle trouve son chemin vers un des bocal à poisson. Chacun des bocaux donne un nombre de tickets comme prix.
FISHING GAME	Adresse	Nitto Fun Technology Co - Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	On pousse sur la barre pour éjecter l'hameçon. Lorsqu'un poisson mord à l'hameçon, la ligne de pêche est enroulée pour amener le poisson. Selon le score, le joueur reçoit un certain nombre de tickets d'une valeur inférieure à 6,20 €. Chaque joueur joue séparément (application article 80.52, 1er al. CTA).
FLAMIN FINGER	Adresse	Namco	OUI*	-	X	-	-	X	E	En suivant la ligne pointillée sur l'écran pendant un temps déterminé, un nombre de ticket d'une faible valeur peut être distribué.
FLAPPY TICKETS	Adresse	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit appuyer sur le bouton à plusieurs reprises pour faire voler le "flappy bird". Le joueur ne peut pas appuyer soit trop vite ou trop lentement sinon le "flappy bird" meurt et le jeu est terminé. Le but du jeu est d'aller le plus loin possible.
FLINTSTONES	Amusement	Williams	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
FLIP 2 WIN	Adresse	Family Fun Companies Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Introduire les pièces de monnaies de 0,20 € dans la fente, celles-ci oscillent dans l'air et arrivent sur le plan horizontal où elles sont poussées par des spatules, les pièces de monnaie restent dans l'appareil et des tickets sont distribués au joueur.
FLYING TICKETS	Redemption	Adrenaline	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit voler avec les oisillons entre les obstacles. Plus d'obstacles franchis, plus de points (tickets) le joueur gagne.
FOOSBALL ZOO	Amusement	Megatec Spanje	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football non électrique (type Kicker).
FOOTBALL LEAGUE	Adresse	Gamecol	NON	-	-	-	X	X	D	Le but est de jeter dans les trous un ballon de football américain et de marquer le plus de points. Analogue à Extreme Shot.
FOOTBALL POWER	Vidéo	Gaelco	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football .
FOOTSIE WOOTSIE	Amusement	Creative Concepts Development LLC	NON	-	-	-	X	X	E	Après introduction d'une pièce, on prend place sur la chaise et les pieds sont mis sur la plaque vibrante. Pendant un certain temps, des vibrations passent par la plaque et les pieds et donnent une sensation de massage relaxant.
FORD RACING	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
FRENCH ROULETTE	Jeu de Roulette	Eurautomat NV	OUI	-	-	X	-	-	A	French Roulette est construit en cercle pour 6 joueurs avec une roulette centrale. Le jeu est analogue a une table de roulette. Par l'introduction de pièces de monnaie, le crédit est indiqué. Au moyen de l'écran digital, le joueur peut miser sur 1 ou plusieurs combinaisons de numéros. Au total, il y a 36 numéros et 1 zéro. Après un temps de mise fixe de 30 secondes, la bille est lancée au moyen d'air sous pression. Après un temps de rotation de 30 secondes, le numéro gagnant est révélé et un prix éventuel est attribué; cela dure 15 secondes. Sur le grand écran central, le numéro gagnant et la statistique du jeu sont présentés. L'orientation de la bille est toujours alternée; dans un certain jeu, la bille tournera dans le sens des aiguilles, dans le jeu suivant, ce sera dans le sens contraire.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
FRENZY EXPRESS	Vidéo	Uniana	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de trottinette. Le joueur se déplace dans différents endroits et doit marquer le plus de points afin de continuer son parcours.
FROG FRENZY	Adresse	I Cimb International	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un marteau, les enfants doivent frapper sur les grenouilles qui se lèvent et ainsi gagner des points.
FRUIT EXPRESS	Jeu d'adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Essayer d'atteindre les 6 arrêts par le lancement de pièces de monnaie de 20 cents sur les 3 bandes mobiles qui sont pourvus d'obstacles. 1er arrêt donne 3 tickets 2ème arrêt donne 5 tickets 3ème arrêt donne 10 tickets 4ème arrêt donne 10 tickets 5ème arrêt donne 40 tickets l'arrêt final donne 100 tickets. A chaque fin de jeu et supposé que les arrêts ont été atteints, l'appareil donne 25 tickets extra + 1 ticket par pièces de monnaie introduites.
FRUIT MANIA	Adresse	Universal Space Amusement	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide du bouton poussoir, on doit tirer les pièces d'or vers les monstres fruits. Sur le plan des monstres fruits, les "vies" diminuent. La bande verte devient rouge, lorsque la ligne de vie devient complètement rouge, le monstre fruit tombe vers le bas et une petite boîte carrée tombe sur le plan de jeu (petite boîte a différente valeur selon la couleur). Les boîtes et pièces qui dépassent les bords du plan de jeu donnent droit à des tickets supplémentaires. Tickets gagnants donnent droit à un prix inférieur à 6,20 €.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
FRUITSLOTS	Amusement	-	OUI*	X	-	-	X	X	E	Le joueur reçoit les symboles et il doit les placer dans un des trois blocs prévus sur une même ligne en horizontale ou en diagonale. La valeur des combinaisons de symboles apparaît sur chaque bloc, la valeur totale apparaît dans "Games points". Si la valeur est assez élevée, elle est convertie en 2 à 5 crédits gratuits ou "Golden points" qui sont repris dans une liste des meilleurs scores.
FULL TILT	Adresse	Bay Tek USA	OUI*	-	X	-	-	X	E	Les joueurs guident le ballon à travers le terrain de jeu en tournant les engrenages avec la grande roue jaune. Les engrenages envoient la balle vers l'une des cibles en bas pour gagner des tickets. Les joueurs plus habiles peuvent envoyer la balle vers les plus grandes valeurs pour gagner plus de tickets.
FUN 4 FOUR	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	-	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Swimming, Match 3, Around the World, Texas Hold'em, Mahjong, Quizz, Colonies, Find It,
FUN 4 FOUR version 1.30	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	-	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Swimming, Match 3, Around the World, Texas Hold'em, Mahjong, Quizz, Colonies, Find It, Backgammon et Memory.
FUN 4 FOUR version 2.10	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	-	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Swimming, Match 3, Around the World, Texas Hold'em, Mahjong, Quizz, Colonies, Find It, Backgammon et Memory, Kniffel.
FUN 4 FOUR version 2.50	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Around the World, Texas Hold'em, Black Jack + Black Jack Battle, Backgammon, Liar's Dice, Twiddle's Five, Cublino, Memory, Kniffel, Knock Off, Find It, Galaxy Sphere, Colonies, Swimming, Match 3, Mahjong, Trivia, Internet Browser, Google Maps.



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
FUN 4 FOUR version 2.60	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Around the World, Texas Hold'em, Black Jack + Black Jack Battle, Backgammon, Liar's Dice, Twiddle's Five, Cublino, Memory, Kniffel, Knock Off, Find It, Galaxy Sphere, Colonies, Swimming, Match 3, Mahjong, Trivia, Internet Browser, Google Maps, 421.
FUN 4 FOUR version 2.70	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Around the World, Texas Hold'em, Black Jack + Black Jack Battle, Backgammon, Liar's Dice, Twiddle's Five, Cublino, Memory, Kniffel, Knock Off, Find It, Galaxy Sphere, Colonies, Swimming, Match 3, Mahjong, Trivia, Internet Browser, Google Maps, 421, Spooky Maze, Space Towers, Texas
FUN 4 FOUR version 3.31	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Around the World, Texas Hold'em, Black Jack + Black Jack Battle, Backgammon, Liar's Dice, Twiddle's Five, Cublino, Memory, Kniffel, Knock Off, Find It, Galaxy Sphere, Colonies, Swimming, Match 3, Mahjong, Trivia, Internet Browser, Google Maps, 421, Spooky Maze, Space Towers, Texas Hold'em Battle, Monopoly, Trivial Pursuit, Anubis, Siege, Can't Stop, Card Wars, Card Pirates, Mill, Crazy Dice, Lettermatic.
FUN 4 FOUR version 11	Vidéo	Erron Factory BVBA	OUI*	X	-	-	X	X	E	Système de jeux vidéo où le joueur a la possibilité de choisir entre différents jeux.
FUN 4 FOUR version 12	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Système de jeux vidéo où le joueur a la possibilité de choisir entre différents jeux.
FUN CITY	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
FUN ZONE	Grue	Yes Cranes	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 à 2 joueurs (application art. 80, § 2, al.1, CTA)

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
FUNGOAL	Adresse	-	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil de distribution de bonbons ou de boules de chewing-gum avec un jeu accessoire (facultatif). L'appareil est équipé d'un plan de jeu placé en pente ou à la verticale sur lequel des obstacles sont fixés, ceux-ci pouvant envoyer les bonbons ou les boules de chewing-gum dans différentes directions. Par le biais de l'adresse, la boule peut être envoyée de manière à tomber dans les cases gagnantes prévues, cases qui peuvent libérer un nombre (maximum 5) d'exemplaires supplémentaires du produit.
FUNNY XLOTS 2	Amusement	Arendi BVBA	OUI*	X	-	-	X	X	E	Le but du jeu est d'obtenir 3 ou plusieurs symboles identiques sur une même ligne horizontale.
GAELCO FOOTBALL	Vidéo	Gaelco	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Football.
GALAXY	Amusement	Pascual Consult bvba	OUI*	-	X	-	X	-	E	Appareil pourvu des différents jeux suivants : Lucky Deal, Three 2 Scratch, Crazy Cards, Funny Cards, Speed Cards. Appareil avec distribution de tickets.
GALAXY CASH	Amusement	Pascual Consult bvba	OUI*	-	X	-	X	-	A	Appareil pourvu des différents jeux de cartes suivants : Lucky Deal, Three 2 Scratch, Crazy Cards. Appareil pourvu d'un hopper.
GAME BOX COMPETITION	Adresse	-	NON	-	-	-	X	X	C	Le joueur peut choisir entre différents petits jeux tels que billard, pinball, flipper, airhockey, icehockey et football.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
GAME CRISTAL	Vidéo	Cristaltec	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Aero Fighters 2; Aero Fighters 3; Agr. Of Dark Kombat; Alpha Mission 2; Art of Fighting; Art of Fighting 2; Aero Fighting 3; Blaze Star; Blood Bros; Blue's Journey; Bobble Bobble; Bomberman; Cadxdinosaurs; Canryn; Caveman Ninja; Cyberlip; Double Dragon; Fatal Fury 1; Fatal Fury 2; Fatal Fury 3; Fatal Fury Special; Final Fight; Garou; Ghost Pilots; Ghost'n Goblins; Hammerin'Harry; Insector X; King of Fighters 2000; King of Fighters 95; King of Fighters 96; King of Fighters 97; King of Fighters 98; King of Fighters 99; King of Monsters; King of Monsters 2; Kizuma; Last Blade 2; Last Resort; League Bowling; Magical Drop 2; Magical Drop 3; Metal Slug 2; Metal Slug 3; Metal Slug X; Nam 1975; Neo Drift Out; Neo Geo Cup 98; Neo Mr Do; Neo Turf Masters; Nightmare in the Dark; Ninja Combat; Ninja Command; Ninja Master; Ninja Spirit; P.O.W.; Pang 3; Panic Bomber; Pinball Action; Pop'n Bounce; Power Spikes II; Pre Historic Island; Pre Historic Island 2; Pulstar; Punisher; Puzzle Bobble; Puzzle Bobble 2; Puzzle de Pon; Puzzled; R.B. Fatal Fury; R.B. Fatal Fury 2; Ragnagrd; Robo Army; R-Type 2; Samurai 3; Samurai 4; Savage Reign; Sengoku 2; Shangai 3; Shock Troopers 2; Snow Bros; Soccer Brawl; Spin Masters; Street Fighters II; Street Hoop; Strikers 1945 Plus; Super Pang; Super Pool 3; Super side Kicks 2; Super side Kicks 3; Tetris; The Ultimate 11; Toki; Top Hunter; Vendetta; Voltage Fighter;
GAME OF THRONES	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
GAME OF THRONES	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
GAMER TERMINAL	Amusement	Bafex	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil qui peut être pourvu d'une console de jeux ou computer au choix (Playstation, WII, XBOX).
GAMES SHOP 300	Adresse	Tour vision Pol Ind.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Analogue à Time Buster. Après introduction de 50 cents, le joueur peut jouer 2x sur l'écran vidéo. Avec 3 mêmes figures (symboles), le joueur gagne 1 des 6 prix.
GAMECAR	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de hockey électrique.
GAMELAND	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de hockey électrique.
GARLANDO OLYMPIC CLASSIC	Adresse	WIK POLEN	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football non-électrique.
GARLANDO OLYMPIC SILVER	Adresse	WIK POLEN	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football non-électrique.
GATOR PANIC	Mécanique	Namco Arcade	NON	-	-	-	X	X	E	Le jeu consiste pour l'enfant à assommer d'un coup de maillet en mousse un alligator en plastique.
GET HOOKED-HARPOON LAGOON	Adresse	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un joystick, le joueur peut diriger les flèches et tirer afin d'attraper le plus poissons possibles.
GHOST	Adresse	WIK POLEN	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un marteau, les enfants doivent frapper sur les grenouilles qui se lèvent et ainsi gagner des points. Analogue à "Frog Frenzy".
GHOSTBUSTERS	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
GHOST SQUAD DELUXE & UP	Adresse	Sega	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de combat.
GIGA/GIGA COSMIC/GIGA GOAL	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 à 4 joueurs (application art. 80, § 2, al 1, CTA)
GLOBETROTTER	Vidéo	-	OUI*	X	-	-	X	X	E	Analogue à "Silverball-Photoplay". Appareil pourvu de différents jeux vidéos. Sans possibilités de gains.
GO GO PONY	Vidéo	I Cing International Co Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu vidéo pour enfants.
GOOAL	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil de test - Appareil pour mesurer la force.
GOAL RUSH	Amusement	Baytek	NON	-	-	-	X	X	D	Le joueur reçoit 10 balles qu'il doit lancer dans les trous. Le joueur recoit des points. (Analogue à Roll'N Up).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
GOLD BARS	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	L'appareil est une composition de 6 joueurs individuels et doit être considéré alors comme une combinaison de 6 joueurs. La construction est identique à l'appareil du type 'pusher', mais la façon de jeu est totalement différente. Comme chez le pusher, il se trouve sur le plan de jeu un nombre de jetons. Le joueur lance ses jetons dans la fente réglable et tente de pousser le plus possible les jetons du bord du plan de jeu. Les jetons qui tombent en dehors du bord ne sont pas récupérés dans un bac de récupération comme c'est le cas dans le pusher mais restent dans l'appareil. Ces jetons tombent dans un hopper où ils sont comptés. Suivant le nombre de jetons, le joueur reçoit des tickets en paiement. En opposition avec le jeu du type pusher, aucun jeton bonus et/ou prix se trouvent sur le plan horizontal. Sur le plan vertical se trouve un jeu bonus. L'adresse du joueur déterminera s'il peut participer ou pas au jeu bonus. Le principe en est que sur la partie verticale où les rouleaux du jeu bonus sont visibles se trouvent 2 ouvertures. Si le joueur parvient à diriger son jeton dans une de ces ouvertures, les rouleaux vont tourner. Si les rouleaux s'arrêtent sur l'image de 3 figures semblables, alors le joueur reçoit un nombre déterminé de tickets en paiement
GOLD BARS	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
GOLD RUSH	Adresse	Leisure & Allied Industries	OUI*	-	X	-	-	X	E	Des petites lampes s'allument en forme de cercle. Le joueur peut faire arrêter les petites lampes en appuyant sur le bouton. Il y a aussi des places d'arrêt avec distribution de tickets
GOLDEN TEE 2005	Adresse	Incredible Technologies Inc.	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de golf électrique.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
GOLDZONE	Lunapark	Benchmark Entertainment	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le jeu consiste à pousser le plus possible de pièces du plateau en mouvement constant.
GOLFBILLARD "Duque"	Amusement	Biljarts Duque	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique. Billard à queue et à trous.
GOLFBILLARD "Horemans"	Amusement	-	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique. Billard à queue et à trous.
GOLFBILLARD "Magic Black Star"	Amusement	Verhoeven Biljarts	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique. Billard à queue et à trous.
GRAND CASINO	Pusher	Harry Levy Amusement	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
GRAND HORSE RACING	Lunapark	Jakar Polen	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur dont le cheval arrive le premier est le gagnant. (Application art. 80, § 2, al.2 CTA). Analogue à Kamelenderby-Kamelenrace).
GRAND PIANO KEYS	Amusement	Baytek Games	NON	-	-	-	-	X	E	Le joueur doit essayer de jouer les notes musicales correctes comme indiqué sur l'écran. En fonction du score obtenu, le joueur gagne un certain nombre de tickets.
GREEDY GOBS	Lunapark	Whittaker Bros	OUI*	-	X	-	-	X	E	Les jetons sont introduits par un monnayeur réglable, le jeu consiste à faire tomber les jetons vers un des trous numérotés lesquels se trouvent à l'arrière du terrain de jeu.
GRID	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Courses de voitures.
GRUE	-	-	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 griffe ou bras poussoir.
GRUES	-	-	OUI*	-	X	-	-	X	C	Si l'appareil a plusieurs griffes ou bras poussoirs, chaque griffe ou bras poussoir qui peut être utilisé séparément et distinctement doit être taxé (application art 80 § 2 al 1 CTA)
GUILTY GEAR XX	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
GUARDIANS OF THE GALAXY	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
GUITAR HERO ARCADE	Amusement	Konami Digital Entertainment	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur joue la musique telle qu'elle est indiquée sur l'écran.
GUNMEN WARS	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de Tir.
H2OVERDRIVE	Adresse	Raw Thrills	NON	-	-	-	X	X	E	Course de bateaux.
HALLOWEEN	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Jeu de jetons.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
HAMMER	Vidéo	Andamiro	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu pour enfant, il faut assommer sur un écran vidéo avec un marteau en plastique des souris, des moustiques, des taupes pour les empêcher de faire des hêtises.
HAMMER	Adresse	X Line/Jakar	NON	-	-	-	X	X	E	Frapper à l'aide d'un marteau sur le socle pour mesurer la force.
HAMMER BOTTLE	Adresse	Jakar Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Frapper à l'aide d'un marteau sur le socle pour mesurer la force.
HAMMER HORSE	Adresse	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Frapper à l'aide d'un marteau sur le socle pour mesurer la force.
HAMMER LUMBERJACK	Adresse	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Frapper à l'aide d'un marteau sur le socle pour mesurer la force.
HAPPY GYRO	Amusement	Amuse World	NON	-	-	-	X	X	E	Le bac se déplace en avant et en arrière avec un certain nombre d'étapes et à l'aide d'une flèche le faire arrêter au bon moment.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
HAPPY SLOTS	Amusement	Bell Fruit Manufacturing Co UK	OUI*	X	-	-	X	X	E	On déclenche le jeu, qui coûte toujours un crédit, par un bouton start. Les pièces de monnaie ou billets introduits sont transformés en 'crédits' suivant un tableau et indiqués sur le 'crédit' display. Le joueur recevra alors 3 symboles offerts qu'il peut placer dans 1 des 4 grilles. Après qu'il a placé ces symboles, 3 symboles lui sont de nouveau offerts et il peut de nouveau les placer dans 1 des 4 grilles. Les 3 symboles sont offerts 12 fois au total, afin de remplir justement les 4 grilles. Le joueur reçoit un score, s'il parvient à placer 3 symboles identiques sur une ligne horizontale ou diagonale. L'appareil donne des suggestions au joueur afin de mettre 3 symboles sur une ligne. Le score varie selon le type de symbole. Si on joue dans un temps limite, des extra points sont attribués. Si le score est atteint, le joueur peut gagner jusqu'à 5 parties gratuites sous forme de 5 'crédits' gratuits. Si, ensuite, le 'target score' est obtenu, le score actuel peut être transféré au jeu suivant et ainsi, le joueur peut participer pour obtenir une place dans 'the hall of fame' qui reprend le top des 25 meilleurs joueurs. Ainsi apparaît une compétition extra pour obtenir le score le plus haut. Ce 'hall of fame' est un pur classement des joueurs les plus agiles et ne rapporte aucun avantage
HARLEY DAVIDSON	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
HIT & WIN	Adresse	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit arrêter, avec le bouton poussoir, le bâtonnet dans la bonne position, c'est-à-dire juste avant la cheville qui sort du plan vertical et qui essaye de pousser le bâtonnet avec le prix des bras horizontaux.



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
HOLLYWOOD REELS	Adresse	Namco Bandai Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur introduit une pièce de monnaie dans le monnayeur, par lequel la pièce roule via un toboggan vers un plateau tournant pourvu d'ouvertures. Au fur et à mesure que la pièce roulera vers une ouverture, le joueur gagne un nombre de tickets correspondants à l'ouverture. Il existe une ouverture bonus. A travers cette ouverture, le joueur peut faire illuminer, à l'aide d'un bouton stop, un des symboles lumineux de feu d'artifice. Il gagne alors un certain nombre de tickets.
HOOP DREAMS	Adresse	Gamecol	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Basket Ball.
HOOPLA	Adresse	Sega Amusements Europe	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur essaie de lancer autant d'anneaux que possible sur les barres dans le temps imparti. En fonction du score obtenu, le joueur gagne un certain nombre de tickets.
HOROSCOPE	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à RED DRAGON (application art 80, § 2, al.1 CTA)
HORSE PLAY	Adresse	Bay- Tek Inc	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'une grosse balle molle en caoutchouc, le joueur essaye, dans un temps déterminé, de faire tomber le plus possible de dents d'un cheval.
HOT CARD	Amusement	Erron Games	OUI*	-	X	-	X	-	E	Jeux de cartes : "Gold Card" et "Royal Hot". Appareil avec distribution de tickets.
HOT JOKERS	Amusement	Erron Games	OUI*	-	X	-	X	-	E	Jeu de cartes. Appareil avec distribution de tickets.
HOT SLOTS	Amusement	Belcoinc R Belgium div.	OUI*	X	-	-	X	X	E	Analogue à Slots.
HOUSE OF THE DEAD 3	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Le joueur doit tuer des morts vivants.
HOUSE OF THE DEAD 4	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Le joueur doit tuer des morts vivants.
HOUSE OF THE DEAD SCARLET DOWN	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Le joueur essaie de trouver son chemin dans la maison hantée remplie de zombies.
HUMMER DLX	Adresse	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur est dans son hummer avec lequel il peut parcourir différentes pistes. Le but du jeu est de faire le plus de dégâts possibles sur les différents parcours.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
HYPERPLAY version 2002	Vidéo	MGA Universal & Namusco	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : 1942; 1943; Aero Fighters 2; Aero Fighters 3; Amidar; Arkanoid; Bagman; Battle Flip Shot; Bomb Jack; Cabal; Champion Sprint; Commando; Demons World; Dog Fight; Donkey Kong; Donkey Kong 3; Donkey Kong Junior; Double Dragon; Fatal Fury; Frogger; Galaxian; Galaxian Part X; Ghosh and Goblins; Golden Axe; Green Beret; Hat Trick; Hyper Sport JLC; Super Off Road; Joust; Jump Bug; Kung Fu Master; Liberator; Metal Slug 2; Moon Cresta; Moon Patrol; Out Run; Pow Prisonniers of War; Pang; Pengo; Phoenix; Popeye; Port Man; Puzzle Bubble; Rambo III; Robocop; Rygar; Scramble; Star Force; Street Fighter Alpha 2; Street Fighter Champ Edition; Super Sprint; Terra Cresta; Tetris; Time Pilot; Track and Field; Triple Punch; View Point; Exite Bike; Wonder Boy; X-Men vc Street
HYPERPLAY version 2003	Vidéo	MGA Universal & Namusco	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Appareil pourvu des jeux vidéos version 2002 + les jeux suivants en version 2003 : 1941; Capcom Bowling; Cobra Command; Combat School; Double Dragon; Football Champ; Goal,Goal,Goal; Karate Champ; League Bowling; NBA Hangtime; Passing Shot; Pig Pong; Splash; Super Pinball Action; Top Players Golf; Video Pinball; World Cup 90 Tecmo; <del>Windammers; World Tennis</del>
I-ATTACK DESERT	Adresse	Implay	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit essayer de mettre les 10 balles dans les trous.
IBOWL CIRCUS	Adresse	Implay	NON	-	-	-	X	X	C	Mini bowling pour enfants et les familles.
ICEBALL FX	Adresse	Innovative Concepts Entertainment	NON	-	-	-	X	X	D	Le joueur doit faire rouler les balles et essayer de les faire tomber dans les trous gagnants. Plus le score est élevé, plus le joueur reçoit de tickets. <u>Analogue à Roll'n Up.</u>
ICEMAN	Adresse	Amusement Machine Distributors	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Le joueur doit pulvériser les zombies avec un pistolet à eau pour les vaincre. Plus de zombies abattus, plus le joueur reçoit de tickets.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
IFIGHT	Amusement	Implay	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force. Le joueur donne un coup de pied sur une balle pour gagner un maximum de points dans un temps assez court.
INITIAL D	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
INVASION ASSAULT	Vidéo	Namco Arcade	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir.
IRON MAIDEN	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
IRUN KID'S	Amusement	Implay	NON	-	-	-	X	X	E	Tapis de course avec écran. Un ou 2 enfants peuvent introduire simultanément une pièce de 1€. Ils courent pour arriver le 1er sur la ligne d'arrivée indiquée sur l'écran.
JACK IN THE BOX	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
JACKPOT 2	Pusher	Namco America	OUI*	X	-	-	X	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
JAMBO! SAFARI	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de jeep-safari. Le joueur doit sauver les animaux.
JAMES CAMERON'S AVATAR	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper). Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball". Analogue à "Flintstones".
JELLY LAB	Amusement	Andamiro	NON	-	-	-	X	X	E	Au moyen d'un bouton poussoir, un jeton est lancé sur une courroie en rotation continu. Selon la zone où le jeton tombe, le joueur reçoit un certain nombre de tickets ou une carte de collection. L'ensemble des cartes de collection donne droit à un bonus.
JERSEY WHEELS	Adresse	Bob's Space Racers	OUI*	-	X	-	-	X	E	Au moyen d'un bouton poussoir, il faut arrêter la roue sur une des cases colorées. Si c'est le cas, le jeu continue automatiquement sur la 2ème roue et ainsi de suite. Plus le joueur avance, plus il peut gagner des tickets.
JOKER	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs) Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1 CTA).
JOKER CARD	Poker	Amatic	OUI	-	-	X	-	-	A	Jeu de Poker.
JUKE BOX	Amusement	MSM	NON	-	-	-	X	X	D	Tourne-disque automatique.
JUNK YARD	Amusement	Williams	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
JUPITER	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - jeu de football (kicker).
JUPITER "EuroSoccer"	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - jeu de football (kicker).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
JUPITER "FiveSoccer"	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - jeu de football (kicker).
JUPITER "GoldStar"	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - jeu de football (kicker).
JUPITER "SevenStar"	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - jeu de football (kicker).
JUPITER "SilverStar Metal"	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - jeu de football (kicker).
JUPITER "SilverStar Wood"	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - jeu de football (kicker).
JUPITER "SixStar"	Amusement	John Gille	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - jeu de football (kicker).
JURASSIC PARK	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
JURASSIC PARK	Jeu de Tir	Raw Thrills	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Le joueur doit délivrer l'îlot de tous les dinosaures échappés.
JURASSIC PARK 3	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Attaque d'un village par des monstres.
JURASSIC WAR	Adresse	OM Vending	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de tir. Le joueur doit libérer l'île de tous les dinosaures échappés.
KABOOM DEMOLITION COMPANY	Adresse	Adrenaline Amusement	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur essaie de charger 5 bâtons de dynamite pour faire exploser un bâtiment. Selon le score obtenu, le joueur reçoit des tickets.
KAMELENDERBY - KAMELENRACE	Adresse	Elton Derby	NON	-	-	-	-	X	E	Le jeu consiste à marquer des points en lançant des balles (des palets) dans les trous numérotés situés sur le plan horizontal. Selon le point obtenu, le chameau du joueur progresse. Le joueur dont le chameau arrive premier est le gagnant (application article 80, § 2, al.2, CTA)
KART DUEL	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses de karting.
KEYMASTER	Adresse	Komuse Co Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un joystick et d'un bouton poussoir, le joueur actionne une clé, quand la clé vient précisément devant le trou de la serrure qui convient, la clé tourne dans la serrure et ouvre, alors le prix qui est gagné.
KICKBOXER	Amusement	Jakar Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
KICKER	Divertissement		NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football non-électrique.
KICKER-GOAL	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil de test - Appareil pour mesurer la force.
KING GAME TABEL	Vidéo	Humelab	JA*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu de différents jeux vidéos : Blocks, Eleven, Get 4, King Slots, Parchis Deluxe, Pick Up, Space Towers Egypt, Swimming.
KING OF FIGHTER 2002	Vidéo	Play More	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
KING OF FIGHTER XI	Vidéo	SNK - Sega	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
KING'S CASTLE	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide de la catapulte, lancer la pièce de monnaie et essayer d'atterir dans la cruche du roi, cela donne droit à 25 tickets. Si on perd, il donne 5 - 2 ou 1 ticket par pièce de monnaie lancée
KING'S DARTS	Amusement	Euroengineering Croatie	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes.
KISS	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
KOOKY CARNIVAL	Adresse	Stern Pinball	OUI*	-	X	-	-	X	E	Par l'introduction d'une pièce sur le plan incliné vers le bas et doit toucher les buts déterminés. Suivant la combinaison faite, le joueur reçoit des tickets
KNOCK IT OFF	Grue	Elaut NV	OUI*	-	X	-	-	X	C	A l'aide d'un poussoir et d'un bras électrique, le joueur doit essayer de pousser un petit prix de la plaque tournante.
KNOCK OFF	Amusement	Arachnid Inc.	OUI*	X	-	-	X	X	E	Ce jeu consiste à faire glisser un palet physiquement sur une surface de bois avec une image virtuelle. Le but du jeu est de faire glisser le palet dans différentes zones pour obtenir un maximum de points. Ce jeu peut se jouer de 1 à 4 joueurs.
KRAZY KARZ	Vidéo	I Cing International Co Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu vidéo pour enfants.
LANE MASTER	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Combinaison d'un jeu de quilles avec des petites balles à faire rouler sur une piste en plastique et un écran vidéo sur lequel sont représentées des quilles. Lorsque le joueur lance la balle, les capteurs sensoriels détectent la vitesse et la rotation de la balle, puis la balle roule sur l'écran et on voit visuellement les quilles tombées et apparaît également le nombre de points
LAS VEGAS	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à Da Vinci Mystery" (application art 80, § 2, al.1 CTA).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
LE TOP	Jeu de jetons	Grimaldi Systemes	OUI*	-	X	-	-	X	E	Après l'introduction du jeton, il arrive sur le plan incliné du jeu. Le jeton doit tomber dans une des cases gagnantes et le joueur reçoit le nombre de tickets correspondant. Aucun jeton revient au joueur.
LED ZEPPELIN	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper). Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball". Analogue à "Flintstones".
LEGENDS OF WRESTLE MANIA LIMITED EDITION	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper). Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball". Analogue à "Flintstones".
LET'S BOOGIE	Pusher	Harry Levy	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs) Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1 CTA).
LET'S GO ISLAND	Adresse	Sega Amusement Europe	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de tir contre des fantômes pirates et des monstres de mer.
LET'S GO JUNGLE	Adresse	Sega Amusement Europe	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de tir contre des insectes monstrueux.
LETS TWIST AGAIN	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
LIFES A BEACH (TIC TAC TOE)	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit placer 3 mêmes figurines sur une ligne.
LIGHTHOUSE	Adresse	Leisure & Allied Industries	OUI*	-	X	-	-	X	E	Faire allumer le phare. Comment ? A l'aide de la flèche arrêter, au bon moment, la lumière qui bougera vers le bas ou le haut avec un certain nombre d'arrêts.
LITE-EM-UP	Adresse	Bay Tek	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur lance sa pièce de monnaie vers 1 des 8 cibles concaves. Quand cette pièce tombe dans une cible concave, le joueur gagne un certain nombre de tickets. Au même moment, une petite lampe illumine la cible où la pièce est tombée. Le but du jeu est que toutes les cibles concaves s'illuminent afin de pouvoir gagner le montant bonus en tickets.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
LITTLE SPEEDY	Adresse	Lai Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Jeu d'adresse qui teste la capacité de réaction du joueur. Le joueur appuie vite sur des boutons poussoirs qui s'illuminent brusquement. Le joueur peut gagner des tickets qui peuvent être échangés pour un prix inférieur à 6,20 €. Le jeu est une petite version (version enfants) du Speed of Light.
LOIUS 14 OF CLASSIC	Amusement	Biljarts Verhoeven	NON	-	-	-	X	X	E	Billard non électrique à trous et à queue.
LOLLY PARTY	Amusement	Fun & Power	NON	-	-	-	X	X	E	Cet appareil fonctionne comme un distributeur de sucettes. Le joueur introduit une pièce de 1 € et appuie sur le bouton de démarrage. Un
LOST LAND ADVENTURE	Adresse	Namco Bandai Games	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de tir contre des insectes monstrueux et des momies.
LOT-O-FUN	Adresse	Arcade Planet	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur met la roue en mouvement au moyen d'un levier ou bouton. Il doit essayer à l'aide d'un bouton stop d'arrêter la roue sur une position qu'il a préalablement choisie. La roue est subdivisée en différentes couleurs, chaque subdivision a une valeur respective en tickets. Dans la roue se trouve une petite balle, elle circule librement sur la route et s'immobilise quand la roue s'arrête. La roue s'arrêtant toujours sur une couleur, le joueur gagne à chaque jeu un certain nombre de tickets. Si la petite balle tombe à l'arrêt de la roue exactement sur la zone couleur, alors le nombre de tickets gagnants est quadruplé. Sur la roue se trouvent aussi d'autres cases : JACKPOT OU BONUS = si le joueur parvient à arrêter la roue sur cette case, il gagne en tickets le montant qui se trouve sur le compteur bonus - 1X EXTRA SPIN = le joueur reçoit un jeu gratuit - 2X NEXT SPIN = le joueur gagne au jeu suivant le double de tickets - 3X NEXT SPIN = le joueur gagne, au jeu suivant, le triple de
LOVE TESTER	Test	NV Elaut	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu d'horoscope.
LÖWEN DART	Amusement	Splin SA	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
LUCKY E	Vidéo	Fortuna Gaming NV	OUI*	X	-	-	X	X	E	Les 25 cartes sont acquis automatiquement dans deux tours. Analogue à Slots.
LUCKY LOCO	Grue	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	NON	-	-	-	X	X	C	A l'aide du bras poussoir, le joueur essaye d'attraper le prix.
LUCKY LUCK	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
LUCKY VEGAS	Jeu de hasard	VdW Int	OUI*	-	X	-	-	X	E	Ce jeu consiste à faire chuter des pièces de monnaie dans la zone gagnante de l'appareil afin de recevoir un ou plusieurs 'bon prime' . Si la pièce tombe dans une zone perdante celle-ci est perdue
LUNA PARK	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
MACAO	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
MAGIC	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de hockey électrique.
MAGIC 7	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	JA*	-	X	-	-	X	A ou B	Le jeu, à joueur unique, est identique au déroulement du jeu pusher. Le joueur tente, par l'introduction de jetons, de pousser le plus possible de jetons vers le bord et de les faire tomber dans le bac de récupération. Sur le plan de jeu, il n'y a aucun jeton bonus et/ou prix. En moyenne une introduction sur trois donne droit à un bonus qui consiste en ce que l'appareil laisse tomber automatiquement un nombre de jetons préalablement déterminé sur le plan de jeu.(application art 80, § 2, al. 1 CTA)
MAGIC BALL	Adresse	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur introduit une pièce de monnaie dans le monnayeur pour obtenir un crédit. En appuyant sur le bouton de démarrage, une roue placée horizontalement constituée de 32 cases lance une bille métallique autour de cette roue. Le joueur doit alors freiner la roue au bon moment en appuyant sur le bouton stop et guider la bille dans l'une des 32 cases qui rapportent le plus de tickets. 4 cases sur les 32
MAGIC CALIFORNIA	Poker	C.D.Express	OUI	-	-	X	-	-	A	Jeu de Poker.
MAGIC MERLIN	Pusher	Harry Levy Amusement	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
MAGIC STAR	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
MAGIC VEGAS	Pusher	VdW International	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à Da Vinci Mystery" (application art 80, § 2, al.1 CTA).
MARIO KART 2	Adresse	Namco Bandai Games	NON	-	-	-	X	X	E	(1 ou 2 joueurs) modèle cockpit - imitation courses de voitures.
MARIO KART GP DX	Adresse	Namco Bandai Games	NON	-	-	-	X	X	E	(1 ou 2 joueurs) modèle cockpit - imitation courses de voitures.
MARS SORTIE	Adresse	The United Distribution Company	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir (application art.80, § 2, al 1, CTA)
MATCH EM UP	Vidéo	Lazer-Tron	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit arrêter via le bouton-poussoir le plateau tournant sur un des symboles.A tout instant, le joueur s'arrête sur un symbole. Le même symbole devra apparaître sur un des 3 rouleaux.
MEDIEVAL MADNESS	Amusement	Williams	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
MEGA	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grues; 1 à 4 joueurs (application art. 80, § 2, al 1, CTA)
MEGA 7	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Analogue à Gold Bars. Jeu de jetons (application art 80, § 2, al. 1 CTA).
MEGA STACKERLIGHT	Adresse	Lai Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Jeu d'adresse basé sur le jeu 'Tetris'. Le joueur doit actionner les blocs lumineux afin de les placer au bon endroit jusqu'à ce qu'il arrive au niveau du 1er prix. Il peut alors continuer à jouer pour plus de tickets avec une valeur maximale de 6,20 €.Ce jeu est déjà admis sous le nom "Stacker". Le Méga Stackerlight distribue des tickets seulement, ceux-ci peuvent être échangés pour un prix d'une valeur inférieur à 6,20 €.
METAL SLUG 6	Vidéo	SNK - Sega	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
MEXIM TRENDY	vidéo	-	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu de différents jeux vidéos . Analogue à Photoplay et Silverball.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
MIGHTY WIZARD	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Combinaison d'un jeu de tir automatique avec des balles en caoutchouc et un écran vidéo. Le joueur doit essayer de toucher diverses figurines qui apparaissent sur l'écran. A chaque figurine correspond une valeur en points. Le but est d'atteindre le score le plus élevé possible.
MILK JUG TOSS	Adresse	Ice Games	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur reçoit 5 balles, il doit en lancer le plus possible dans le pot à lait. (Analogue à Sink It).
MISTER CARD	vidéo	G.A.A.	OUI*	-	X	-	X	-	E	Appareil muni des jeux de cartes : Red Hot Hi Lo, Take or Leave, Skill 21, Card Liner, Big Deal. Appareil avec tickets
MISTER CARD CASH	vidéo	G.A.A.	OUI*	-	X	-	X	-	A	Appareil muni des jeux de cartes : Red Hot Hi Lo, Take or Leave, Skill 21, Card Liner, Big Deal. Appareil pourvu d'un hopper
MISTER CARD TURBO	vidéo	G.A.A.	OUI*	-	X	-	X	-	E	Appareil muni du jeu de cartes : Scards, Big Scards, Pick Five. Appareil avec tickets.
MISTER CARD TURBO CASH	vidéo	G.A.A.	OUI*	-	X	-	X	-	A	Appareil muni du jeu de cartes : Scards, Big Scards, Pick Five. Appareil pourvu d'un hopper.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
MISTRAL	Pusher	Reppel Handels Gmbh	OUI*	-	X	-	-	X	E	<p>Démarche 1 Sur le plan de jeu se trouvent des jetons et des prix en nature (par ex. des briquets, des gadgets,...) ou des bons primes. Les prix et bons primes ont une valeur inférieure à 6,20 €</p> <p>Démarche 2 Le joueur met dans un monnayeur 0,50 €, 1 ou 2 € et reçoit pour cela des jetons de jeu sur un compteur crédit</p> <p>Démarche 3 Le joueur pousse sur un bouton et les jetons sont lancés un à un automatiquement sur le plan de jeu</p> <p>Démarche 4 Les prix sont poussés vers l'avant</p> <p>Démarche 5 Tous les jetons qui tombent du bord du 1er rang ne vont pas au joueur, mais sont convertis sur le compteur crédit. Ils peuvent tous être rejoués et ne quittent pas l'appareil.</p> <p>Démarche 6 Les prix tombent via le 2ème rang vers le joueur et ont une valeur</p>
MONKEY SHAKE DOWN	Adresse	Universal Space UNIS	NON	-	X	-	-	X	E	(1 à 2 joueurs). Le joueur essaie d'empêcher les singes de voler les bananes. (Application art. 80, § 2, al. 1 CTA).
MONSTER DROP	Adresse	Benchmark Games Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Variante du jeu Slam-A-Winner du même fabricant.
MONSTER DROP CHAOS	Adresse	Benchmark Games Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Variante du jeu Slam-A-Winner du même fabricant.
MONSTER BASH	Amusement	Williams	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
MONSTER SMASH	Adresse	WIK POLEN	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu d'adresse qui teste la vitesse et les réflexes du joueur. Sur écran vidéo, des blocs d'image apparaissent et le joueur doit les supprimer en appuyant sur l'une des 4 touches. Plus le joueur supprime des blocs, plus il peut gagner des points.
MONTANA JOKER	Amusement	Splin SA	OUI*	-	X	-	X	-	E	Appareil pourvu des différents jeux suivants : Mystery Five, Master Joker, Euro Six Cards. Appareil avec distribution de tickets.
MONTANA OMAHA CASH	Amusement	Splin SA	OUI*	-	X	-	X	-	A	Appareil pourvu des différents jeux suivants : Mystery Five, Master Joker, Euro Six Cards. Appareil avec hopper pour distribution cash des gains.
MOTO 3	Amusement	Gamecol	NON	-	-	-	X	X	E	Course de motos pour enfants.
MOTO GP	Amusement	Raw Thrills Inc.	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de "moto races".
MOTO GP TWIN	Vidéo	Playmechanix Inc.	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de courses de motos.
MOTO-X	Vidéo	Msky	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de courses de motos.
MR CLAW	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
MR. DRILLER 2	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu analogue à Tetris.
Mr ED TICKET	Amusement	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	Grue sur le principe "toujours un prix". Sur le plan de jeu, se trouvent des liasses de tickets. Le joueur essaye autant que possible d'attrapper des tickets. Au moment où les liasses tombent dans le bac du joueur, le jeu est terminé. Le joueur peut jouer jusqu'au moment où il gagne des tickets.
MULTI WIN	Poker	Amatic	OUI	-	-	X	-	-	A	Jeu de Poker.
MULTI WIN TRIPLE	Poker	Amatic	OUI	-	-	X	-	-	A	Jeu de Poker.
MUNSTERS	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
MUSIC HIT	Amusement	Paokai Electronic	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit frapper à l'aide d'un marteau les têtes lumineuses et ainsi gagner des points. Analogue à Frog Frenzy.
MUSICAL CHAIRS	Grue	Andamiro	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit guider le bras de la grue à l'aide du joystick afin de ramener le petit pot avec le prix sans le renverser. Si le joueur réussit, il gagne le prix.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
MUSTANG	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper). Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball". Analogue à "Flintstones".
NAMCO GUNNEN WARS	Adresse	Namco America Inc	NON	-	-	-	X	X	C ou D	Jeu de tir.
NASCAR	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
NASCAR TEAM RACING	Adresse	Global VR	NON	-	-	-	X	X	E	(1 joueur) modèle cockpit - Imitation d'une course de voitures.
NBA	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
NEED FOR SPEED CARBON	Vidéo	Global VR	NON	-	-	-	X	X	E	(1 joueur) modèle cockpit - Imitation d'une course de voitures.
NEED FOR SPEED-UNDERGROUND	Adresse	Global VR	NON	-	-	-	X	X	E	(1 joueur) modèle cockpit - Imitation d'une course de voitures.
NEW CIRCUS CIRCUS	Pusher	Harry Levy Amusements	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs) Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1 CTA).
NICKTOONS RACING	Adresse	Chicago Gaming Co	NON	-	-	-	X	X	E	(1 joueur) modèle cockpit - Imitation d'une course de voitures.
NINJA ASSAULT	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de combat contre des monstres.
NITRO TRUCKS	Vidéo	Bandai Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Courses de voitures.
OCEAN HUNTER	Vidéo	Leon Deith Sales	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Combat avec des requins.
OFF ROAD THUNDER 25	Vidéo	Midway	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Course de voitures.
OFFROAD THUNDER	Vidéo	Midway	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de voiture off-road.
OLD MAC DONALD	Pusher	Harru Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
ONLINER	Vidéo	Comatel	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Taspei, Qasz, Jasping Burbles, East Towers, Elevens, Solitario, Demolition Cube, Freecell, Paszzle, Masmory, Mira que Tu, Goooleador, 4 en Raya, Damas, Los Bucaneros, Taspei, Ahorcado.
ONLINER UP	vidéo	Comatel	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Qasz, Jasping Burbles, Fast Towers, Taspei, Elevens, Solitaire, Demolition Cube, Freecell, Masmory, Paszzle, Jasping Burbles Pro, Draughts, Four-in-a-Row, Bucaneers, The Escoba, Gooooal Scorer.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
OPERATION	Adresse	Harry Levy Amusements	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur essaye, via un joystick, de diriger la seringue dans une des parties du corps du patient. S'il réussit alors il gagne un certain nombre de tickets.
OPERATION GHOST	Jeu d'adresse	Sega	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Le joueur doit éliminer des terroristes. Simulation de jeu de tir.
OUT RUN 2	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
OUTRUN 2 SPECIAL TOURS	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
OVERTAKE, The Elite Challenge	Vidéo	IGS International Games	NON	-	-	-	X	X	E	(1 à 4 joueurs). Courses de voitures. (Application art. 80, § 2, al. 1,CTA).
PAC MAN BATTLE ROYAL	Adresse	Namco House	NON	-	-	-	X	X	E	Les joueurs peuvent jouer au jeu classique "PacMan"entre eux ou contre le computer".
PAC MAN CHOMP MANIA	Vidéo	JNC Enterprises Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Analogue à PAC MAN ( jeu classique).
PAC MAN SMASH	Amusement	Namco House	NON	-	-	-	X	X	D	Variante du jeu classique Air Jockey.
PANDORA	Amusement	Hearoes of the storm 3	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Système de jeux vidéo où le joueur a la possibilité de choisir entre différents jeux. Possibilité de choix entre : - jeux de combat; - jeux de puzzle; - jeux de courses de voitures ou de motos; - jeux de réflexion. <b>Ces jeux ne permettent aucun gain</b>
PANG PANG PARADISE	Adresse	Harry Levy	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur essaye de toucher toutes sortes de caractères sur l'écran à l'aide de balles en plastique. A la fin du jeu, le joueur reçoit 10 à 20 tickets selon le résultat obtenu.
PERCUSSION MASTER	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	NON	-	-	-	X	X	E	Imitation de percussion.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
PHOTOFINISH	Rédemption	ICE	OUI*	-	X	-	-	X	E	Il consiste en un écran central avec 3,4 ou 5 boxes qui forme un tout. Sur le tableau central se déroule une course de chevaux. Chaque box (un par joueur) consiste en un terrain de sport horizontale avec en haut des trous de différentes couleurs. Chaque couleur représente des points déterminés. Dans le bas se trouve une ouverture d'où une balle
PHOTOPLAY IGO	Vidéo	Funworld a g	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : <u>Jeux de cartes</u> : Magic 15; <u>Jeux d'adresse</u> : Revenge, Pandora's Box, Devil's Dentist; <u>Jeux de logique</u> : Molen, Bubble Shooter; <u>Jeux de Quizz</u> : Soccer Game, Mens World.
PHOTOPLAY IGO EVOLUTION	Vidéo	Funworld a g	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : Fun Towers, Fun Towers 2, Solitaire, Solitaire Pro, Diamonds Elevens, Pyramid, Fun2One, Zwicklen, Space Ace, Hearts/Harten jagen, Take Two; Jeux de tactique :Shanghai, Vier Wint/Vier op'n rij, Snake, Jungle Snake, Same Game, Fragile, Rumbling Marbles; Jeux de Photos : Find It 2, Find It Mordillo, Photo Memory, Concentration, Concentration 4, Find Fast; Jeux de Quizz : Trivial Pursuit, Funquiz, Mix Quiz, Belgie Quiz, Quiz Master, Quizpro, Kiss me Baby, Girls Only, Amore Amore.
PHOTOPLAY IGO NG	Vidéo	Funworld a g	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : Fun Towers, Fun Towers 2, Solitaire AM, Solitaire Pro, Diamonds Elevens, Pyramid, Fun2One, Zwicklen, Space Ace, Hearts/Harten jagen, Take Two, Magic 15 ; Jeux de logique :Get 4/Vier op'n rij, Same Game, Fragile 2, Rumbling Marbles, Molen, Bubble Shooter; Jeux d'adresse : Fint It 2, Find It Mordillo, Photo Memory, Concentration, Concentration 4, Find Fast, Pandora's Box/Doos van Pandora, Revenge/Wraak, Shanghai, Devil's Dentist/Tandarts, Snake 2, Jungle Snake; Jeux de Quizz : Trivial Pursuit, Funquiz, Mix Quiz, Belgie Quiz, Quiz Master, Quizpro/Muziek, Kiss Me Baby, Girls Only, Amore Amore, Soccer Game, Mens World.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
PHOTOPLAY IGO NG2 - IGO 3	Vidéo	Funworld a g	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : Fun Towers, Fun Towers 2, Solitaire AM, Solitaire Pro, Diamonds Elevens, Pyramid, Fun2One, Zwicken, Space Ace, Hearts/Harten jagen, Take Two, Magic 15, Magic Rings, Kseri, Jack First,Spider; Jeux de logique :Shanghai, Get 4,Snake 2, Jungle Snake, Same Game, Fragile 2, Rumbling Marbles, Molen, Bubble Shooter, Dentist, Revenge, Backgammon, Rad van Fortuin, Seven, 9 Stones; Jeux de Photos : Find It 2, Find It Mordillo, Photo Memory, Concentration, Concentration 4, Find Fast, Pandora's Box; Jeux de Quizz : Trivial Pursuit, Funquiz 2 Fun, Mix Quiz, Belgie Quiz, Quiz Master, Quizpro/Muziek, Kiss Me Baby, Girls Only, Amore Amore, Soccer Game, Mens World
PHOTOPLAY Update 2001	Vidéo	Funworld a g	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : Bogey 3, Solitaire AM & Pro, Funtowers, Diamonds Elevens, Pyramid, Fun2One, Zwicken, Take Two, Pizza Pizza, Freecell, Pesten; Jeux de tactique : 4 op een rij, Shanghai, Samegame, Nine, Fragile, Elements, Yathzee, Snake; Jeux d'adresse : Find It 2, Find It Mordillo, Photo Memory, Concentration, Brainpower; Jeux de Quizz : Trivial Pursuit, Quiz Pro, Mix Quiz, Sport Quiz, Nederland Quiz, Back To The Future, Guinness World Records, Touchquiz 2, Mordillo Amore Amore Gold, Woordpuzzel, Rad van Fortuin, Quiz Master, Verkeersquiz.



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
PHOTOPLAY Update 2005	Vidéo	Funworld a g	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux d'adresse :Athletics (3D), Airhockey (3D), Biljart (3D), Double Gum, Heart Beat, Twins, Tennis (3D), Battleships (3D), Find It 2, Find It Mordillo, Concentration 4, shanghai, Crazy Saloon, Free Me, Damage, Alchemy, Get 4, Same Game, Rumbling Marbles, Molen, Bubble Shooter, Backgammon, Seven, Kniffler; Jeux de cartes : Montezuma, Now or never, 11 speed, Zwickken, Hartenjagen, Galaxy, Fun Towers, Fun Towers 2, Solitaire AM, Solitaire Pro, Diamond Elevens, Pyramid, Fun2One, Take Two, Magic Rings; Jeux de quiz : Girls vs Boys, TP TM 20th Aniversary Ed., Trivial Pursuit Genus Edition, Quiz Maniac, Amore mio, Funquiz Fun, <del>Nederland Quiz Sport Quiz Soccer World</del>
PHOTOPLAY Update 2006	vidéo	Funworld AG	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux d'adresse : Athletics (3D), Airhockey (3D), Biljart (3D), Double Gum, Heart Beat, Twins, Tennis (3D), Battleships (3D), Find It 2 - Find It Mordillo, Concentration 4, Shanghai, Crazy Saloon, Free Me, Damage, Alchemy, Get 4, Same Game, Rumbling Marbles, Molen, Bubble Shooter, Backgammon, Seven, Kniffler; Escape, Word Hunt, Clockword, Ice Age, Pirates, Sphinx, Mini golf (3D), Collector (3D), Spinball (3D); Jeux de cartes : Montezuma, Now or never, 11 speed, Zwickken, Hartenjagen, Galaxy, Fun Towers - Fun Towers 2, Solitaire AM - Solitaire Pro, Diamond Elevens, Pyramid, Fun2One, Take Two, Magic Rings, Cardlander, Double Jack, Roman Towers; Jeux de quiz : Girls vs Boys, TP TM 20th Aniversary Ed., Trivial Pursuit Genus Edition, Quiz Maniac, Amore mio, Funquiz Fun - België Quiz, Soccer World, Quiz show.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
PHOTOPLAY Update 2007/system 2007	vidéo	Funworld AG	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux d'adresse : Athletics (3D), Airhockey (3D), Biljart (3D), Double Gum, Heart Beat, Twins, Tennis (3D), Battleships (3D), Find It 2 - Find It Mordillo, Concentration 4, Shanghai, Crazy Saloon, Free Me, Damage, Alchemy, Get 4, Same Game, Rumbling Marbles, Molen, Bubble Shooter, Backgammon, Seven, Kniffler; Escape, Word Hunt, Clockword, Ice Age, Pirates, Sphinx, Mini golf (3D), Collector (3D), Spinball (3D), Imperator (multiplayer), Zulu Royal, Signs, Sudoku, Trickshot, Quickball; Jeux de cartes : Montezuma, Now or never, 11 speed, Zwickken, Hartenjagen, Galaxy, Fun Towers - Fun Towers 2, Solitaire AM - Solitaire Pro, Diamond Elevens, Pyramid, Fun2One, Take Two, Magic Rings, Cardlander, Double Jack, Roman Towers, Bat Mania (multiplayer), Home Run, Texas Hold'em (multiplayer); Jeux de quiz : Girls vs Boys, TP TM 20th Aniversary Ed., Trivial Pursuit Genus Edition, Quiz Maniac, Amore mio, Funquiz Fun - België Quiz, Soccer World, Quiz show, Black Pearl.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
PHOTOPLAY Update 2008	vidéo	Funworld AG	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux d'adresse : Athletics (3D), Airhockey (3D), Biljart (3D), Double Gum, Heart Beat, Twins, Tennis (3D), Battleships (3D), Find It 2 - Find It Mordillo, Concentration 4, Shanghai, Crazy Saloon, Free Me, Damage, Alchemy, Get 4, Same Game, Rumbling Marbles, Molen, Bubble Shooter, Backgammon, Seven, Kniffler; Escape, Word Hunt, Clockword, Ice Age, Pirates, Sphinx, Mini golf (3D), Collector (3D), Spinball (3D), Imperator (multiplayer), Zulu Royal, Signs, Sudoku, Trickshot, Quickball, Backgammon, Bavarian Quaters, Domino, Kick the Fish, Magic, Super Star, Xenowing; Jeux de cartes : Montezuma, Now or never, 11 speed, Zwikken, Hartenjagen, Galaxy, Fun Towers - Fun Towers 2, Solitaire AM - Solitaire Pro, Diamond Elevens, Pyramid, Fun2One, Take Two, Magic Rings, Cardlander, Double Jack, Roman Towers, Bat Mania (multiplayer), Home Run, Texas Hold'em (multiplayer), Aloha Towers, Royal Flush, Same Cards, Texas Hold'em No Limit; Jeux de quiz : Girls vs Boys, TP TM 20th Anniversary Ed., Trivial Pursuit Genus Edition, Quiz Maniac, Amore mio, Funquiz Fun - België Quiz, Soccer World, Quiz show, Black Pearl, Holiday.
PHOTOPLAY version 2000	Vidéo	Funworld elektronik gmbh	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : Solitaire Pro, Diamonds Elevens, Fun 21, Fun Scramble, Fun Towers; Jeux de tactique : Minesweeper of Mijneveger, Shanghai; Jeux d'adresse : Stones, Shuffle, Find It; Jeux de concentration : Melody, Concentration, Rad van Fortuin, Puzzle; Jeu de Quizz : Fun Quiz.
PINK DATE	Adresse	Parijs	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton poussoir, le joueur essaye d'apporter la paire de ciseaux jusqu'à la corde et alors il gagne le prix fixé à la corde. Analogue à "Babercut".

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
PINK DATE BLACK VERSION	Adresse	Epack China	OUI*	-	X	-	-	X	E	Analogue à "Pind Date" et "Barbercut"
PIG RACING	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	C'est un jeu de compétition avec 2 joueurs minimum qui, via un puck hockey, doivent toucher les buts déterminés sur une table de jeu. En fonction du score, les cochons avancent plus vite ou plus lentement. Les tickets sont délivrés en fonction de l'ordre d'arrivée.
PINATA	Adresse	Lai Games	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un marteau, le joueur essaie de casser le pinata virtuel.
PINEAPPLE ARCADE	Adresse	Andamiro	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton poussoir, le joueur lance un jeton vers la roue qui tourne dans l'appareil. S'il parvient à viser l'une des cibles, le joueur remporte plusieurs tickets ou l'appareil lance une carte à jouer sur le plan horizontal. Les jetons et cartes sont continuellement poussées vers l'avant sur le plan horizontal, les jetons tombent dans l'appareil par dessus bord, les cartes vont au joueur. Le but est de collecter la série complète de cartes afin de gagner le bonus en forme de tickets.
PINK PANTHER JEWEL HEIST	Adresse	Innovative Concepts Entertainment	NON	-	X	-	-	X	E	Le joueur essaie de frapper le bas du bâtiment pour capturer le diamant sans passer par la colonne laser sur l'écran.
PIRATE FALLS	Amusement	Sega Amusements Europe	NON	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un tonneau, le joueur doit déplacer le pirate de gauche à droite sur l'écran pour essayer de collecter autant de trésors que possible. S'il parvient à former le mot "Pirates", il remporte le bonus sous forme de tickets.
PIRATE'S HOOK	Adresse	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu vidéo dans lequel toutes sortes de poissons nagent. Le joueur peut lancer une canne à pêche et essayer d'attraper les poissons. Les gros poissons étant plus difficile à ramener et offrent une plus grande résistance, ils représentent également plus de points.
PIRATES OF THE CARIBBEAN	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
PIXEL CHASE	Adresse	Sega Amusement International	NON	-	X	-	-	X	E	Lancer autant de balles possibles dans les cases colorées.
PLANTS VS ZOMBIES	Adresse	Sega Amusements International Ltd	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Le joueur doit tirer sur des zombies pour accumuler le plus de points possibles. Ces points sont convertis en tickets.
PLUCKY DUCKY	Grue	NV Elaut	OU*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
POINT-A	Adresse	IGB Korea	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton poussoir et d'un joystick, le joueur doit amener le bac au bon endroit et le joueur gagne le prix. Analogie à Axe Master.
POKER ACE	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs) Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1 CTA.
POKER HEADS-UP CHALLENGE	Amusement	Poker -Tek	OUI*	X	-	-	X	X	E	C'est une table vidéo poker muni du jeu "Texas Hold'em".
POLAR ADVENTURE II	Adresse	Zhongshan Original Joy Amusement Co-Ltd	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Le joueur doit à l'aide d'un pistolet laser tirer sur les monstres et autres attaques dans un certain laps de temps. On peut jouer à 1 ou 2 personnes. La récompense peut être un jouet dans une capsule ou des tickets d'une valeur inférieure à 6,20 € (application article 80, § 2, al. 1, CTA)
POLICE 24/7	Adresse	Konami	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir.
POP A BALL	Adresse	Coastal Amusement Inc	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton poussoir, les balles sont projetées dans l'appareil. Le joueur essaie d'obtenir autant de balles de la même couleur que possible. Si les 5 balles tombent dans la même case de couleur, le joueur remporte le bonus sous forme de tickets.
POP IT FOR GOLD	Rédemption	Benchmark Games Inc	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide de l'aiguille tournante, le joueur doit essayer de s'arrêter sur une zone particulière sur le disque. Une partie de cette zone fera gonfler un ballon en latex qui se trouve dans l'appareil. En même temps, le bonus progresse avec une valeur consta

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
POP IT & WIN	Adresse	Benchmark Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit arrêter le faisceau lumineux sur une valeur qui active la pompe à air pour gonfler un ballon. Des tickets sont distribués. Lorsque le ballon frappe le disque à dents pointues, le ballon peut éclater et le bonus est gagné. Les tickets gagnés peuvent être échangés contre un prix ne dépassant pas 6.20 €.
POWER BLACK	Amusement	Pro-Games Poland	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
POWER TRUCK	Adresse	Electrocoin	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de course de camions.
PRIZE CUBE	Grue	Yes Cranes	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
PRIZE EVERY TIME	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur. Quand le joueur ne gagne pas, il reçoit une 2ème chance sur le 2ème plan de jeu. Cette fois jusqu'à ce que le prix soit gagné.
PRO STRIKER 15	Adresse	Design Plus Industries	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de bowling.
PUCKMAN-POCKIMON Genie 2000	Vidéo	Belcoinc R Belgium div.	NON	-	-	-	X	X	E	Le jeu consiste à l'aide d'un bonhomme jaune à libérer les couloirs des petites boules et d'éviter les fantômes de couleurs différentes car ceux ci peuvent le manger.
PULL MY FINGER	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur tire au doigt du singe pour apporter la balle sur le plan de jeu incliné. Il vise une des ouvertures pour gagner le nombre de tickets indiqué sur le compteur. S'il réussit à viser la cavité bonus alors le joueur gagne le bonus.
PUNCHBALL	Test	Marcel Lutz/Zamperla	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
PUZZLED	Amusement	Benchmark Games	NON	-	-	-	X	X	E	Un puzzle apparaît sur un écran vertical. Une pièce du puzzle s'allume - sur l'écran- et le joueur doit appuyer sur le bouton qui correspond à la bonne pièce du puzzle qui est mise en évidence sur l'écran. Ce n'est qu'alors qu'il peut passer à la pièce suivante. Le joueur peut répéter ceci jusqu'à ce que le puzzle soit terminé. Chaque pièce correctement placée donne droit à des tickets, un puzzle complètement terminé donne plus de tickets. Les joueurs gagnent des tickets et avec 3 puzzles complets,
QUARRY QUEST FLINTSTONES	Adresse	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	E	(1 à 6 joueurs) Le but du jeu est de gagner des jetons en plastique. Le joueur gagne des tickets. (application art. 80, § 2, al. 1 CTA). Analogue à "Ticket Circus".
QUICK & CRASH	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de Tir.
QUICK DROP	Adresse	Baytek Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit essayer de faire tomber 50 balles dans les tubes pendant un certain laps de temps. Le joueur reçoit des tickets selon le score obtenu.
QUIZMASTER	Vidéo	Multikiosk BV	NON	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu de différents jeux vidéos. Analogue à Silverball et Photoplay.
RACE ON TWIN	Adresse	Namco Bandai Games	NON	-	-	-	X	X	E	(1 ou 2 joueurs) modèle cockpit - imitation courses de voitures.
RADIKAL DARTS	Adresse	Gaelco Darts S.L.	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes.
RAIDERS OF THE LOST ARK/1PLAYER	Adresse	Gamecol	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de tir avec un pistolet qui tire des petites balles sur un écran vidéo. Le but est de tirer plus de figurines possible et ainsi marquer des points.
RAIDERS OF THE LOST ARK/2PLAYERS	Adresse	Gamecol	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de tir avec un pistolet qui tire des petites balles sur un écran vidéo. Le but est de tirer plus de figurines possible et ainsi marquer des points.
REAL SHOOTING	Adresse	Andamiro	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de Tir.
RED DRAGON	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
RED HOT	Adresse	Benchmark Games Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur essaye de faire arriver 6 balles dans les fentes correctes sur la roue verticale tournante.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
RED ZONE	Adresse	Bay Tek Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	1ère étape = introduire l'argent. Le joueur tire sur la cheville (comme au flipper) pour lancer la balle rouge sur le trajet. Sur le trajet se trouve un nombre de lampes rouges (=red zone) éclairées. Le joueur doit tenter de lancer la balle avec la vitesse correcte, afin que la balle puisse s'arrêter dans le "red zone".



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
RETRO BARTOP ou UP	vidéo	J.V.L.	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Hi-Lo, Royal Hands, Taipei Towers, Texas Hold'em No Limit, Texas Hold'em Limit Poker, Texas Kill'em, Texas Showdown, Heart Attack, Loco 8's, Pyramid Runs, Suits and Pairs, Racing 11's, Triple Towers, Classic Solitaire, Flush 21, Pick 21, Elevens, Power Towers, Slot 21, Free Cell, Thirty-One, Power Pick 21, Draw Poker, Black Jack, Jocker Wild, Pick 2, Pick 3, What A Mess, Last Call, NumbeRun, Zoozzle, Sudoku, Treadure Hunt, Color Drops, Wild Dice, What's The Difference ?, Treasure Match, Fortune Taipei, Matching Pairs, Rush Hour, PicSonix, Jigsaw Puzzle, Mine Sweeper, Mission Impossible, Eye Twister, Runaway, Balloonina, Prison Break, Tack 3, Bingo Star, Realty Tycoon, Domino, Sum Fun, 2 tacki, Lines, Pirate Madness, Tacki, Blocks, Tik-Tak-Toe, Join 11, Three Color, Squax, Getta Line, Cosmi Checkers, Pegged, Battle Ships, Shoot The Monkey, Street Racing, Count your Fingers, Beach Volleyball, Bumper Wars, Monster Truck, Candy Store, Gone Eggstreme, Mmmm...Munchies, Slap Shot, Starbugs, Fast Food, Cash Hungry, Monkey Around, Done Drinking, Crazy Quaters, Gone Bowling, Bonbon Hard Candy, Knock Out, Hooked On Fishing, Monster Mash, Bonbon Factory, Gone Fishing, Silver Cue, Golden Cue, Cricket, Pinball, Dart, Bubble Up, Tennis, Xtreme Racing, Air Hockey, Rush in Attack, Soccer, Magic Hoops, Shuffleboard Galleon, The Wall, Double Quiz Entertainment, Double Quiz Sports, Hot Links, Pig Latin, Clock Teasers, At a Glance, Word Builder, Double Quiz, Magic Spell, Word Maze,
REVENGE	Vidéo	Inskor	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
RING RIDERS	Video	Gaelco	NON	-	-	-	X	X	E	Course de moto dans différents endroits et par différents temps.
RING TOSS	Adresse	Harry Levy	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit lancer autant d'anneaux que possible sur les bouteilles.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
RISKY DEVIL	Amusement	-	OUI*	X	-	-	X		E	Le jeu est divisé en deux parties : un jeu de slots et un jeu analogue à la roue de la fortune.
ROAD BURNERS Sitdown	Vidéo	Atari	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Course de motos.
ROAD TRIP (The Amazing)	Adresse	Bay Tek Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur pousse un levier et met la roue en mouvement. Le joueur peut pousser 3 fois et le total des "miles" réalisés sur la roue détermine si un prix du niveau 1 à 3 peut être choisi. Prix d'une valeur totale inférieure à 6 20 €.
ROBOT STORM	Adresse	Ace Amusement China	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Un jeu d'adresse où le joueur à l'aide d'un pistolet tire avec des balles de ping pong sur un écran vidéo. Le but du jeu est de survivre aux robots qui arrivent en tirant et en détruisant le plus de robot possible. Plus vous détruisez de robots sur l'écran vidéo, plus vous gagnez de tickets. <b>Ces tickets peuvent être échangés contre un prix au choix.</b>
ROCK'N ROLL II	Pusher	Crompton Leisure Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
ROLL'N UP	Amusement	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Lancer les balles pendant un laps de temps afin de marquer le plus de points possibles.
ROLLERCOASTER	Vidéo	EI-Proscimu.com	NON	-	-	-	X	X	E	Simulateur des Montagnes russes.
ROUTE 66	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses de camion.
ROUTE 66	Bingo - one ball	Eurautomat NV	OUI	-	-	-	X	-	A	L'appareil 'Route 66' est un appareil combiné qui offre au joueur la possibilité de jouer aussi bien au 'Bingo' qu'au 'One Ball'. Le jeu 'Bingo' consiste à placer plusieurs balles ou billes sur le plan horizontal de l'appareil muni de trous, avec comme but, selon le jeu choisi, d'éclairer sur le plan vertical plusieurs chiffres ou signes sur une ligne horizontale, verticale ou diagonale ou dans une zone déterminée. Le jeu 'One Ball' consiste à placer sur le plan horizontal de l'appareil une balle ou bille dans un des trous avec le même chiffre que celui qui est éclairé sur l'écran vertical.
ROYAL HOT	Amusement	Erron Games	OUI*	-	X	-	X	-	E	Jeu de cartes. Appareil avec distribution de tickets.
ROYAL SLOTS	Amusement	Erron Games	OUI*	X	-	-	X	X	E	Analogue à Fruitslots et Funny Xlots.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
RUNNER WHEEL OF THE KING LION	Adresse	LS-Game Amusement Equipment Co-Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Analogue à Big Bass Wheel. A l'aide du bras, le joueur met la roue en mouvement. Là où la roue s'arrête, le joueur gagne le nombre de tickets correspondant.
RUSH 2049	Vidéo	Atari	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
SAM Air Hockey	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Air Hockey "Baby"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Air Hockey "Cosmic"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Air Hockey "Double"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Air Hockey "Evo"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Air Hockey "Fast Track"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Air Hockey "Mini"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Air Hockey "Slalom"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Air Hockey "Yukon"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu électrique de hockey.
SAM Billard "Bison"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
SAM Billard "Cosmic"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
SAM Billard "Eurocompetition"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
SAM Billard "Kim Steel"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
SAM Billard "Magno"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
SAM Billard "Royal Class"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
SAM Billard "Tempo"	Adresse	Billares Sam SA	NON	-	-	-	X	X	E	Non électrique - Billard à trous et à queue.
SAVAGE QUEST	Vidéo	Cromptons Leisure Machines Ltd	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir sur animaux préhistoriques.
SCORPION DARTS	Amusement	Merit Industries	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes.
SEA MONSTER	Vidéo	Paokai Taiwan	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de tir.
SEA WOLF	Adresse	Harry Levy Amusements	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit essayer de faire couler les navires de guerre qui passent sur l'écran à l'aide des torpilles.
SEGA OCEAN HUNTER	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Combat sous-marin avec des monstres de la mer.
SEGA RALLY 2	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	(1 à 2 joueurs) modèle cockpit. Imitation courses de voitures.
SHOOTING MANIA	Adresse	Baohui Technology	OUI*	-	X	-	-	X	E	(1 à 3 joueurs). Le joueur essaie de couper les ficelles. (Application art. 80, § 2, al.1 CTA).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SHOOTOUT POOL	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de snooker.
SHOP TILL YOU DROP	Grue	NV Elaut	NON	-	-	-	X	X	C	v. Grue (1 et 2 joueurs).
SHREK	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
SHREWMOUSE BONUS	Adresse	Harry Levy Amusements	OUI*	-	X	-	-	X	E	Analogue à Slam a Winner. Le joueur doit au bon moment faire tomber une balle sur le terrain de jeu. Selon la valeur du trou où la balle tombe, le joueur reçoit le nombre de tickets correspondant.
SHUFFELBOX	Amusement	Erron Games	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu avec 3 jeux possibles : Shuffle, Cricket, Random.
SILENT SCOPE 2	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir.
SILVERBALL version B 2.25	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three - Jeux visuels : Find It - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain - Jeux Erotiques : Find It (erotic).  Remarque :  Les différentes versions du jeu "Silverball" (= le software) sont actuellement exploitées sur les modèles de machine (= le hardware)
SILVERBALL version B 3.01	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, TakeThree, Up & Down Around, 11 - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 3.60	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys.
SILVERBALL version B 4.00	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack Up, Match 11, Match 12, Cellitair - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls, Swapper Boys.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 5.01	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack Up, Match 11, Match 12, Cellitair, One - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper - jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, Blocks, Same Blocks - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroïd, Space Attack, Power Line - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls, Swapper Boys.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 6.00	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack Up, Match 11, Match 12, Cellitair, One, Swim, Monte Carlo, Triple Up - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper, Find It Uli, Stein - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, Blocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroid, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys,

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 6.30	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack Up, Match 11, Match 12, Cellitair, One, Swim, Monte Carlo, Triple Up - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper, Find It Uli, Stein - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, Blocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroid, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys,



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 7.00	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack Up, Match 11, Match 12, Cellitair, One, Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper, Find It Uli, Stein - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga quiz - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, Blocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake Bubbles II, Asteroïd, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jamp & Run, Alien Attack - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls,

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 7.11	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack Up, Match 11, Match 12, Cellitair, One, Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper, Find It Uli, Stein - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, Blocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroid, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jamp & Run, Alien Attack, Ice Volley - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls, Swapper Boys,

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 7.30	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack Up, Match 11, Match 12, Cellitair, One, Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper, Find It Uli, Stein - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, Blocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroid, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jump & Run, Alien Attack, Ice Volley - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls, Swapper Boys,

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 8.00	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack Up, Match 11, Match 12, Cellitair, One, Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11 - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, Blocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse, Changer - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroïd, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jamp & Run, Alien Attack, Ice Volley, 1942, Nebulus, Phoenix - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls, Swapper Boys, Striptease II, Find It Mangas,

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL version B 8.03	Vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack up, Match 11, Match 12, Cellitair, One Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11, House of Cards - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Musix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords - Jeux de stratégie :Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, BLocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroïd, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jamp & Run, Alien Attack, Ice Volley, 1942, Nebulus, Phoenix - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls, Swapper Boys, Striptease II, Find It Mangas, Puzzle Girls,

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL-BEETLE version B 9.00	vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack up, Match 11, Match 12, Cellitair, One Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11, House of Cards, Bio Hasard - Jeux visuels : Find It, Shift It, Matsh It, Stix, Misix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords, Brain Poker, Hot Words - Jeux de stratégie :Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, BLocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse, Bool, Changer 2, Chess, Think Ahead, Tricollapse Puzzle - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroïd, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jamp & Run, Alien Attack, Ice Volley, Golf - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls, Swapper Boys, Striptease II, Find It Mangas,

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL-BEETLE version B 10.00	vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack up, Match 11, Match 12, Cellitair, One Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11, House of Cards, Bio Hasard - Jeux visuels : Find It, Shift It, Matsh It, Stix, Misix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords, Brain Poker, Hot Words, Jokes - Jeux de stratégie :Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, BLocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse, Bool, Changer 2, Chess, Think Ahead, Tricollapse Puzzle, Candy Cruncher, Chains, Crazy Caps, Easy, Mystic Vines, Seven, Word Swap - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroïd, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jump & Run, Alien Attack, Ice Volley, Golf, 2010, Boulder Dash, Bubble Bobble - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls, Swapper Boys, Striptease II, Find It Mangas,

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL-BEETLE version B 11.00	vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack up, Match 11, Match 12, Cellitair, One Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11, House of Cards, Bio Hasard, Beach Solitaire - Jeux visuels : Find It, Shift It, Match It, Stix, Misix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle, Keywords, Sudoku, Word Bandit - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords, Brain Poker, Hot Words, Jokes - Jeux de stratégie :Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, BLocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse, Bool, Changer 2, Chess, Think Ahead, Tricollapse Puzzle, Candy Cruncher, Chains, Crazy Caps, Easy, Mystic Vines, Seven, Word Swap, Hawaiian, One2Seven, Tank Attack, Mosaic, Rotation, Sphinx - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroid, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jamp & Run, Alien Attack, Ice Volley, Golf, 2010, Boulder Dash, Bubble Bobble - Jeux érotiques : Find It (erotic), Striptease, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It Girls, Match It Boys, Quiz Erotic, Stix Girls, Stix Boys, Striptease Boys, Swapper Girls



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL-BEETLE version B 11.20	vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack up, Match 11, Match 12, Cellitair, One Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11, House of Cards, Bio Hasard, Beach Solitair, Shark Solitaire - Jeux visuels : Find It, Shift It, Matsh It, Stix, Misix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle, Keywords, Sudoku, Word Bandit, Word Swifter, Dungeon Spell, Action Twist, Animal Farm - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords, Brain Poker, Hot Words, Jokes, Who wants to be a space traveller 2 - Jeux de stratégie :Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, BLocks, Same Blocks, Shangai Action,Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse, Bool, Changer 2,Chess, Think Ahead, Tricollapse Puzzle, Candy Cruncher, Chains, Crazy Caps, Easy,Mystic Vines, Seven, Word Swap, Hawaiiian, One2Seven, Tank Attack, Mosaic, Rotation, Sphinx - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroïd, Space Attack, Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jamp & Run, Alien Attack, Ice Volley, Golf,2010, Boulder Dash, Bubble Bobble, Aloha, Diamonds, Tool Switch, Arctic Cross - Jeux érotiques : Find It (erotic), Stripbase, Find It Boys, Shift It Girls, Shift It Boys, Match It

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL-BEETLE version B 12.00	vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack up, Match 11, Match 12, Cellitair, One Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11, House of Cards, Bio Hasard, Beach Solitair, Action Twist, Shark Solitaire, Hotel Solitaire, Vegas Solitaire - Jeux visuels : Find It, Shift It, Matsh It, Stix, Misix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle, Keywords, Sudoku, Word Bandit, Word Swifter, Dungeon Spell, Animal Farm, CSI, Memory Loop, Nemesis, Rune Stones, Mah Jong Journey, Find It 3 - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords, Brain Poker, Hot Words, Jokes, Who wants to be a space traveller 2 - Jeux de stratégie :Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, BLocks, Same Blocks, Shangai Action,Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse, Bool, Changer 2, Chess, Think Ahead, Tricollapse Puzzle, Candy Cruncher, Chains, Crazy Caps, Easy,Mystic Vines, Seven, Word Swap, Hawaiian, One2Seven, Tank Attack, Mosaic, Rotation, Sphinx, Hoover Dust, Symbols, Crazy Eggs, Net Ball, Merlin - Jeux d'action : Arkanoid, Bubbles, Trix, Trix Combat, Munchman, Tennis, Minigolf, Snake, Bubbles II, Asteroïd, Space Attack,Power Line, Sb Rally, Peng, More Ducks, Columns, Bomb Jack, Shooting Range, Jamp &

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL-BEETLE version B 13.00	vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack up, Match 11, Match 12, Cellitair, One Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11, House of Cards, Bio Hasard, Beach Solitair, Action Twist, Shark Solitaire, Hotel Solitaire, Vegas Solitaire, Tripeaks - Jeux visuels : Find It, Shift It, Matsh It, Stix, Misix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle, Keywords, Sudoku, Word Bandit, Word Swifter, Dungeon Spell, Animal Farm, CSI, Memory Loop, Nemesis, Rune Stones, Mah Jong Journey, Find It 3, Aloha 2, Bricks, Mahjong Words, Mines & Marbles, Miraculix, Safari, Selectris, Silver Eye, Words Memory - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords, Brain Poker, Hot Words, Jokes, Who wants to be a space traveller 2 - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, BLocks, Same Blocks, Shangai Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse, Bool, Changer 2, Chess, Think Ahead, Tricollapse Puzzle, Candy Cruncher, Chains, Crazy Caps, Easy, Mystic Vines, Seven, Word Swap, Hawaiian, One2Seven, Tank Attack, Mosaic, Rotation, Sphinx, Hoover Dust, Symbols, Crazy Eggs, Net Ball, Merlin - Jeux d'action : Arkacid, Bubbles, Triv, Triv Combat, Munchman, Tennis, Minigolf

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL-BEETLE version B 14.00	vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Jeux de cartes : 21, 12, Solitaire, Up & Down, Take Three, Up & Down Around, 11, Solitaire Pro, Towers, Get 21, Set 3, Match Stack up, Match 11, Match 12, Cellitair, One Swim, Monte Carlo, Triple Up, Hearts, Solitaire Plus, Space Towers, Flash 8, Space 11, House of Cards, Bio Hasard, Beach Solitair, Action Twist, Shark Solitaire, Hotel Solitaire, Vegas Solitaire, Tripeaks - Jeux visuels : Find It, Shift It, Matsh It, Stix, Misix, Swapper, Find It Uli, Stein, Puzzle, Keywords, Sudoku, Word Bandit, Word Swifter, Dungeon Spell, Animal Farm, CSI, Memory Loop, Nemesis, Rune Stones, Mah Jong Journey, Find It 3, Aloha 2, Bricks, Mahjong Words, Mines & Marbles, Miraculix, Safari, Selectris, Silver Eye, Words Memory, Décisions, Schafkopf - Jeux de quiz : Quiz Sport, Quiz Gold, Words, Mix Quizard, Formula Quizard, Geo Quizard, Nature Quizard, Technic Quizard, The World, Drivers Quiz, The World Expert, Time Machine, Formula 2000, Geo Masters, Road Quiz, Space Traveller, Bundesliga Quiz, Crosswords, Brain Poker, Hot Words, Jokes, Who wants to be a space traveller 2 - Jeux de stratégie : Tangram, Get 4, Get 5, Power Brain, Power Brain Pro, Shangai, Crazy Dice, Blocks, Bombs, Checkers, Logic Wheels, Match Shangai, Pegged, Backgammon, Mill, Marbles, BLocks, Same Blocks, Shangai, Action, Shangai Classic, Find It New, Conquest, Shangai Peking, Collapse, Bool, Changer 2, Chess, Think Ahead, Tricollapse Puzzle, Candy Cruncher, Chains, Crazy Caps, Easy, Mystic Vines, Seven, Word Swap, Hawaiian, One2Seven, Tank Attack, Mosaic, Rotation, Sphinx, Hoover Dust, Symbols, Crazy Eggs, Net Ball, Merlin - Jeux d'action : Arkanaid, Bubbles, Triv, Triv Combat, Munchman, Toppic, Minigolf

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SILVERBALL-BEETLE version B 15.00	vidéo	Tab Austria	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Word Swifter, Who wants to be a space traveller, Vegas Solitaire, Tool Switch, Texas Hold'em, Stacker, Speed SMS, Space Towers II, Shark Solitaire, Secret, Secret Battle, Nevada, Net Ball, Merlin, Mah Jong Journey, Letter Quest, Flying Monsters, Find It Boys III, Dungeon Spell, Diamonds, Da Vinci's Key, CSI London, Crazy Eggs, Chains 2, Arkanoid Battle, Animal Farm, Arctic Cross, Alpha Xmas, Alpha, Action Twist
SILVERSTRIKE BOWLING	Adresse	Incredible Technologies Inc.	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de bowling électrique.
SINK IT	Adresse	Baytek Games	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit lancer autant de balles de ping pong que possible dans les gobelets pendant un certain laps de temps. Le but est de lancer une balle de ping pong dans chaque gobelet avec le moins de balles de ping pong possible. Le joueur reçoit un nombre de tickets en fonction du score obtenu.
SKATE	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de hockey électrique.
SKY MASTER	Adresse	Bay -Tek Inc	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur essaye, dans un temps déterminé, de tirer le plus possible de balles dans les 3 trous. L'opération est rendue plus difficile par une hélice tournant entre le joueur et les trous
SLAM A WINNER	Adresse	Benchmark Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit au bon moment faire tomber une balle de haut en bas. Dans le bas se trouve un plateau tournant avec des trous de valeur différente. Selon la valeur du trou où la balle tombe, le joueur reçoit le nombre de tickets correspondant
SLAM DUNK	Compétition	Feiloli Electronic	NON	-	-	-	X	X	E	Lancement d'un ballon dans un panier. Si le joueur atteint un nombre de points déterminé il gagne un gadget (porte clef et autre bien similaire)
SLIDE IT	Table	Interactive Light Inc.	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de quilles.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SLOTS	Vidéo	Bell Fruit	OUI*	X	-	-	X	X	E	Le joueur reçoit des symboles et doit les placer afin de former une suite de symboles identiques sur la même ligne soit à l'horizontale, à la verticale ou à la diagonale. Analogue à Slots.
SLOTS	Vidéo	Fortuna Gaming NV	OUI*	X	-	-	X	X	E	Le joueur reçoit des symboles et doit les placer afin de former une suite de symboles identiques sur la même ligne soit à l'horizontale, à la verticale ou à la diagonale. Analogue à Slots.
SLOTS OF CARDS	Amusement	Erron Factory BVBA	OUI*	-	X	-	X	-	E	Jeu de cartes. La base du jeu consiste en 3 blocs où on peut placer à chaque fois 3 lignes de 3 cartes, le joueur reçoit 3 cartes par combinaison avec un total de 9 combinaisons.
SLOTS OF CARDS	Amusement	Erron Factory BVBA	OUI*	-	X	-	X	-	E	Appareil muni du jeu de cartes : Devils cards, Six cards, Royal Devil, Royal 9.
SMASHING DRIVE	Vidéo	Gaelco	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures dans des villes futuristes.
SMOKIN TOKEN	Redemption	Baytex Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Les pièces de monnaies roulent dans une fente. Sur le plan vertical arrière se trouve une plaque tournante avec des ouvertures. Selon la valeur de l'ouverture, le joueur obtient le nombre de billets correspondants.
SMOKIN TOKEN EXTREME	Redemption	Baytex Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Sur la cloison verticale de l'appareil se trouvent deux disques tournants dans lesquels des ouvertures sont pratiqués à certains endroits. Chacune de ces ouvertures mentionne un nombre de tickets qui peut être gagné. Le joueur glisse une pièce de monnaie
SNOCROSS	Adresse	Raw Thrills	NON	-	-	-	X	X	E	Course de motos neige.
SONIC SPORTS BASKETBALL	Adresse	Sega Amusements Europe	NON	-	-	-	X	X	E	Lancer autant de balles possibles dans le panier de basket.
SONIC SPORTS KIDS BASKETBALL	Adresse	Sega Amusements	NON	-	-	-	X	X	E	Lancer autant de balles possibles dans le panier de basket.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SONIC SPORTS QUAD	Adresse	Sega Amusement International Ltd.	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de hockey électrique.
SOUL CALIBUR 2	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
SOUL SURFER	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de surf.
SOUVENIR PENNY	Adresse	Rocky Rockholt	NON	-	-	-	X	X	E	Distributeur de pièces de souvenir.
SPACE JUMP	Adresse	Benchmark Games	NON	-	-	-	-	X	E	Jeu d'adresse dans lequel le joueur saute sur une plateforme pour lancer une fusée dans le but d'atteindre des valeurs planètes/tickets. Le joueur peut contrôler ses sauts dans le but de guider la fusée vers la planète bonus et ainsi réussir la mission après un voyage de 20 sec. Le nombre de tickets gagnés par un joueur dépend de l'endroit où le missile s'est arrêté. Les joueurs les plus habiles remportent plus de
SPEEDBALL	Adresse	WIK POLEN	NON	-	-	-	X	X	D	Une variante du jeu "Airhockey".
SPEED CATCHER	Amusement	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Pendant la partie du jeu, le joueur doit attraper le plus de balles possibles. Quant le nombre exigé est atteint, il peut choisir un prix d'une valeur max à 6 20 €
SPEED DEMON	Lunapark	Seidel	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur tire une balle sur un plateau en mouvement constant où se trouvent des trous. Trois de ces trous donnent accès jusqu'au jeu Demon, les autres trous donnent un nombre de tickets comme prix de consolation
SPEEDY FEET	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu actif pour les enfants où ils doivent activer les dalles de pression situées à la base de la machine avec leurs pieds. Sur l'écran vidéo, des petites figurines de dinosaures apparaissent et lorsque le joueur appuie sur la bonne dalle de pression avec les pieds, la figurine est désactivée et des points sont gagnés.
SPEED of LIGHT	Adresse	Lai Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Jeu d'adresse qui teste la capacité de réaction du joueur. Le joueur appuie vite sur des boutons poussoirs qui s'illuminent brusquement. Le joueur peut gagner des tickets qui peuvent être échangés pour un prix inférieur à 6 20 €

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SPIDERMAN	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
SPIN-N-WIN	Adresse	Harry Levy Amusements	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide des boutons poussoirs, le joueur doit arrêter le rayon lumineux. Là où la lampe s'arrête, le joueur reçoit un certain nombre de tickets en paiement.
SPINNA WINNA	Adresse	Cromptons	OUI*	-	X	-	-	X	E	Il se joue avec l'utilisation de pièces de monnaie. Les pièces de monnaie tombent sur un plan de jeu mobile. Les pièces gagnées ne tombent pas dans un bac de récupération, mais sont converties en tickets.
SPIRAL MANIA	Pusher	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
SPORT JAM	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu basé sur différents sports.
SPORTS ARENA	Adresse	I.D.s.r.l.	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit essayer de stopper le faisceau lumineux sur l'objet sélectionné. Si le joueur réussit, il gagne l'objet choisi.
STACKER	Adresse	Leisure and Allied Industries	OUI*	-	X	-	-	X	E	Jeu d'adresse basé sur le "Tetris". Le joueur doit actionner les blocs lumineux afin de les placer au bon endroit jusqu'à ce qu'il arrive au niveau du 1er prix. Il peut alors continuer à jouer pour un meilleur prix d'une valeur maximale de 6 20 €.
STAR BURST	Jeu de hasard	KW Systems	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1, CTA).
STAR WARS	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Jeu de flipper.
STAR WARS ARCADE RACER	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de course. Simulation des courses du film "Star Wars".
STAR WARS BATTLE POD	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de vaisseaux spatiaux dans l'univers Star Wars.
STOP ZONE	Adresse	Benchmark Games	OUI*	-	X	-	-	X	C	Jeu d'adresse où le joueur introduit de l'argent dans le monnayeur et obtient un certain nombre de jeux. Au début du jeu, la flèche se trouve en haut du jeu. L'appareil commence à décompter 3,2,1 et ensuite la flèche tombe en chute libre. Le but du jeu est que le joueur doit stopper la flèche via un bouton poussoir et le joueur reçoit le nombre de tickets
STREET FIGHTER 3 STRIKER	Vidéo	Capcom	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
STREET HOOPS PARTY	Redemption	Wahlap Tech	OUI*	-	X	-	-	X	E	Via un bouton poussoir, le joueur pousse des pièces sur le plan de jeu. Le but est de faire tomber le plus possible de pièces en dehors du plan de jeu. Plus de pièces tombées, plus de tickets lui sera octroyés.
STRONG MAN	Adresse	X Line	NON	-	-	-	X	X	E	Lutter contre la machine qui indique comment tu es fort.
SUPER BIG	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu éducatif pour enfant sur écran visuel où les parents, au moyen d'un message vocal peuvent donner des instructions telles que tourner, arrêter etc
SUPER BIKE 2	Adresse	Namco Europe Ltd.	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de course de motos
SUPER BIKE 28	Adresse	Gevin	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de course de motos.
SUPER BIKES 3	Vidéo	Raw Thrills	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de course de motos.
SUPER BIKERS	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Course de motos.
SUPERBIKES	Adresse	Raw Thrills	NON	-	-	-	X	X	E	(1 joueur) - Imitation d'une course de motos.
SUPER BOX	Test	Marcel Lutz/Zamperla	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
SUPER CANNON	Lunapark	Zhongshan Bee Animation Technology Co-Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Analogue à SPEED DEMON. La différence est qu'on ne tire pas mais on appuie sur un bouton pour lancer le jeu. Le jeu peut se jouer avec deux personnes séparées mais pas ensemble. Application art.80, § 2, al.1, CTA
SUPER CARS	Adresse	Namco Europe Ltd.	NON	-	-	-	X	X	E	Simulation de course de voitures.
SUPER CHEXX	Adresse	ICE, Innovative Concepts in Entertainment, Inc	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu électrique de hockey.
SUPER DRAGON BALL Z	Amusement	Namco	NON	-	-	-	X	X	E of C	Jeu de combat avec les personnages du dessin animé Dragon Ball Z.
SUPER JOKER	Amusement	Bell Fruit Games UK	OUI*	-	X	-	X	-	E	Jeu de cartes. Appareil avec distribution de tickets.
SUPER NEVADA	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs) Jeu de jetons (application art. 80, § 2, al. 1 CTA).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
SUPER TRIVIA	Adresse	MGA	NON	-	-	-	X	X	E	1)La vidéo pose une question avec 3 choix A/B/C; 2)Le joueur doit pousser sur A/B ou C; 3)Le gagnant reçoit des tickets points pour une valeur inférieure à 6,20 €
SWEET LAND 4	Adresse	Universal Space Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'une griffe, il faut essayer d'attraper, sur le plateau, un bonbon ou des petits prix. But : attraper un bonbon ou un gadget d'une valeur inférieur à 6,20 €
SWEET STUFF	Grue	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.
TAKE 5	Amusement	NV Elaut	OUI*	-	X	-	X	X	E	A l'aide d'une grue, il faut saisir le plus possible de balles et les rassembler pendant un temps donné. Plus de balles attrapées donnent plus de choix pour le prix (ticket ou un objet). Il y a toujours 1 ticket minimum à gagner. Quand 5 balles ont été attrapées, on peut choisir un prix d'une valeur inférieure à 6,20 €
TALES OF THE ARABIAN NIGHTS	Amusement	Williams	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
TARZAN	Vidéo	JGS	OUI*	-	X	-	X	X	E	Le joueur reçoit 4 figures, pour ensuite, à l'aide d'un bouton poussoir, pouvoir faire arrêter la roue tournante sur 1 ou plusieurs symboles respectifs et ainsi obtenir 1 ou plusieurs symboles correspondants. Analogue au SLOTS.
TARZAN	Vidéo	JGS	OUI*	X	-	-	X	X	E	L'appareil comprend 4 rouleaux avec des symboles différents. Chaque rouleau peut être stoppé séparément. Le but est d'obtenir par rouleau le plus vite possible de symboles identiques. A partir de 3 symboles identiques = prix. A la fin du 1er jeu apparaît un jeu bonus sous la forme d'une roue. But : essayer de mettre les symboles reçus sur la roue avec le bouton stop. Ici aussi un prix est attribué.
TEENAGE MUTANT NINJA TURTLES	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper). Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball". Analogue à "Flintstones".
TEKKEN 4	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
TEKKEN 5	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
TEKKEN TAG TOURNAMENT 2 UNLIMITED	Vidéo	Bandai Namco	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
TERMINATOR SALVATION	Adresse	Namco Europe Ltd.	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de tir
TEXAS FOLD'EM	Amusement	-	OUI*	X	-	-	X	X	E	Le but du jeu est d'obtenir un score le plus élevé possible. Après introduction d'une pièce, le joueur reçoit des crédits avec lesquels il peut jouer. Après que les points gagnés sont inscrits au compteur du joueur, il peut miser plus haut pour essayer d'augmenter le score plus vite.
THE ADDAMS FAMILY	Amusement	Bally	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
THE AVENGERS (Marvel)	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
THE CLASSIC AMERICAN ROAD TRIP	Pusher	Sega Amusement Europe	JA*	-	X	-	-	X	E	Sur le plan de jeu se trouvent des jetons et des prix en nature ou des bons primes. Les prix et bons primes ont une valeur inférieure à 6,20 € Le joueur met dans un monnayeur 0,50 €, 1 ou 2 € et reçoit pour cela des jetons de jeu sur un compteur crédit Le joueur pousse sur un bouton et les jetons sont lancés un à un automatiquement sur le plan de jeu Les prix sont poussés vers l'avant Tous les jetons qui tombent du bord du 1er rang ne vont pas au joueur, mais sont convertis sur le compteur crédit. Ils peuvent tous être rejoués et ne quittent pas l'appareil. Les prix tombent via le 2ème rang vers le joueur et ont une valeur inférieure à 6,20 €.
THE GETAWAY HIGH SPEED II	Amusement	Williams	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
THE MAGIC SAFE	Adresse	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	E	A chaque partie le coffre affiche une combinaison de 4 chiffres. Le joueur reçoit 20 secondes pour tenter à l'aide de 4 boutons de reproduire les 4 bons chiffres. S'il réussit, il gagne le 1er prix exposé et s'il en réussit 3, il gagne le prix de consolation.
THE KING OF FOOTBALL	Amusement	Adalio SRL	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil pour mesurer la force. Analogue à Kicker-goal.
THE MAZE OF THE KINGS	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Un archéologue doit se défendre contre des momies, des araignées et des revenants.
THE VALTZ	Redemption	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur envoie un jeton dans une fente qui descend via un plan de jeu vertical. Au moyen d'un bras en spirale tournant, les jetons sont poussés en dehors. Si les jetons tombent dans 1 des trous de couleur, le joueur reçoit en paiement un nombre de tickets correspondant à la couleur.
THE WALKING DEAD	Adresse	Raw Thrills Inc.	NON	-	-	-	X	X	D of C	Chasser le plus possible de zombies à l'aide d'une arbalète.
THRILL DRIVE	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
THRILL DRIVER	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses de voitures.
THRILL DRIVER 2	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de véhicule à 4 roues (camions, voitures, cars...).
THUNDER TOUCH	Vidéo	Euroengineering Croatie	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu de différents jeux vidéos (analogue à Silverbal et Photonlay).
TIC TAC TOE	Adresse	Valley Dynamo	OUI*	-	X	-	-	X	E	Tu dois essayer d'obtenir 3 blocs sur 1 ligne en appuyant sur le bouton stop au moment opportun. 3 sur 1 ligne = prix inférieur à 6,20 €.
TICKET CIRCUS	Adresse	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	E	(1 à 6 joueurs). Le but du jeu est de gagner des jetons en plastique. Le joueur gagne des tickets. (Application art. 80, § 2, al.1 CTA). Analogue à "Quarry Quest Flintstones".
TICKET STORM	Adresse	Elmac srl	OUI*	-	X	-	-	X	E	Par un souffleur, des tickets volent dans le tube où se trouve une trappe, par l'ouverture il faut essayer de prendre le plus de tickets possible. Les tickets gagnants donnent un prix inférieur à 6,20 €.
TICKET ZONE	Grue	Yes Cranes	OUI*	-	X	-	-	X	C	cf. Grue; 1 joueur.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
TICKETS GALORE	Adresse	The United Distribution Company	OUI*	-	X	-	-	X	C	Le joueur essaye d'attraper le plus possible de liasses de tickets. Les liasses gagnées arrivent sur un plateau vacillant en aller retour. Chaque fois que les liasses tombent sur ce plateau, les premières liasses sont poussées au-delà du bord et arrivent dans le bac du joueur.
TICKET WHEEL	Roulette	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit placer des points sur différents numéros et combinaisons. Ensuite la roue tourne et la bille tombe éventuellement sur un des numéros. En fonction de la combinaison choisie, le joueur gagne des points.
TICKETTY BOO X-TREME	Adresse	The United Distribution Company	OUI*	-	X	-	-	X	C	Le joueur essaye d'attraper le plus possible de liasses de tickets. Dès que les tickets tombent dans le bac du joueur, le jeu s'arrête. Si le joueur n'attrappe rien, il peut continuer de jouer gratuitement jusqu'à ce qu'il ait des tickets gagnants. (principe : toujours un prix).
TIKI TIME	Adresse	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	E	C'est une sorte de pusher XL qui combine le plaisir d'un jeu électromécanique avec la flexibilité d'un écran vidéo. Des disques en plastique d'un diamètre de 7 cm (comme les disques dans Air Hockey) de couleur jaune sont utilisés. Ces disques sont libérés par le joueur via des boutons poussoirs. Le but est de remplir les 10 cases numériques à l'avant de l'appareil avec les disques. C'est comme ça qu'on peut gagner le bonus. Les disques jaunes restent dans l'appareil et ne peuvent pas être pris par le joueur. Le joueur gagne des tickets. La réaction rapide du joueur permet de remplir plus de cases et de gagner
TIME BUSTER	Adresse	Leisure & Allied Industries	OUI*	X	-	-	X	X	E	Le joueur doit essayer d'arrêter sur "1000" le compteur digital qui change très vite. En fonction du résultat, il reçoit un prix. Compteur entre 995 et 1005 = lot de consolation, le compteur sur 1000 = prix d'une valeur inférieure à € 20 € Analogie à Sports Arena
TIME CRISIS 3	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Combat entre un justicier et des gangsters afin de sécuriser les rues de la ville.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
TIME CRISIS 4	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Combat entre un justicier et des gangsters afin de sécuriser les rues de la ville.
TOKYO COP	Vidéo	Gaelco	NON	-	-	-	X	X	E	Courses de voitures.
TOMB RAIDER	Adresse	Adrenaline Gaming	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir.
TOTAL VICE	Vidéo	Konami	NON	-	-	-	X	X	D	Jeu de Tir.
TOURNAMENT DART	Amusement	Löwen Entertainment GmbH	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes.
TOWER OF POWER	Adresse	Skeeball Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Par introduction d'une pièce de monnaie, le joueur doit essayer d'atteindre le plus haut score.
TOWER OF TICKETS	Adresse	Bay Tek Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide du bouton poussoir et du bras électromécanique, le joueur doit essayer de pousser la tour du miroir rotatif.
TRANSFORMERS HUMAN ALLIANCE	Adresse	Sega Amusements Europe	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Le joueur doit se faire un passage entre toutes sortes de robots et tâcher de conquérir le matériel All Spark.
TRAPDOOR	Adresse	Benchmark Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Au moyen d'un bouton poussoir, le joueur essaie d'arrêter la roue au bon moment. Si cela réussit, la trappe s'ouvre et le joueur reçoit le prix. Si cela échoue, le joueur reçoit des tickets.
TREASURE QUEST	Adresse	Sega Amusement Europe	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur fait tourner la roue. Quand la roue s'arrête, le joueur gagne le nombre de tickets correspondant.
TREFFER	Adresse	Dirk van der zanden	OUI*	-	X	-	-	X	E	Un prix est suspendu à un bâtonnet horizontal et fluctue de haut en bas. Le joueur doit arrêter, avec le bouton poussoir, le bâtonnet dans la bonne position, c'est-à-dire juste avant la cheville qui sort du plan vertical et qui essaye de pousser le bâtonnet avec le prix des bras.
TRIPLE ACE	Amusement	Bell-Fruit Games UK	OUI*	-	X	-	X	-	E	Jeu de cartes. Appareil avec distribution de tickets.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
TRIPLE SEVEN	Bingo	Eurautomat NV	OUI	-	-	-	X	-	A	Le jeu consiste à placer divers billes sur le plan horizontal de l'appareil avec comme but d'éclairer sur le plan vertical des chiffres afin de former une ligne verticale, horizontale ou diagonale.
TRON	Amusement	Stern	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
TROPICANA	Pusher	Harry Levy Amusements	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs). Jeu de jetons (Application art. 80, § 2, al. 1 CTA).
TUNING RACE DELUXE	Vidéo	Gaelco	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures.
TURNIER DART	Amusement	Löwen Entertainment Gmbh	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes.
TYPHOON	Amusement	Triotech Amusement	NON	-	-	-	X	X	C	(1 ou 2 joueurs) modèle cockpit - Simulation projetée sur un écran avec différents thèmes comme montagnes russes - courses poursuites - voyage spatial.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
ULTRACADE	Vidéo	AVRANCHES	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Appareil pourvu de 86 jeux différents :Mr Do; Mr Do Castle; Mr DO Wild Ride; Yankee Do; Cosmic Avenger; Do Run Run; Jumping Jack; Kick Rider; Lady Bug; Nova 2001; Snap Jack; Space Panic; Super Pierot; Bubble Bobble; Liquid Kids; Rainbow Islands; Qix; Majestic 12; Elevator Action; Zoo Keeper; Rastan; 64th Street; Astyanax; Avenging Spirit; Cyblatter; EDF; P-47; Rod Land; Saint Dragon; Extermination; InsectorX; Puzznic; Kram; The Legend of Kage; The New Zealand Story; Plotting; Twin Cobra; 1943; Mercs; Three Wonders; Magic Sword; Final Fight; 1941; 1942; Ghosts n Goblins; Gunsmoke; Higemaru; Legendary Wings; Section Z; Trojan; Vulgus; Black Tiger; Commando; Exed Exes; Ghouls n Ghosts; Sonson; Strider; Varth; Champion Wrestler; Mat Mania; Mega Man; Slam Masters; Street Fighter; Street Fighter II; Street Fighter II Champion Edition; Street Fighter II Turbo Hyper Fighting; Truxton II; Hellfire; Zero Wing; Demon's World; Out Zone; Snow Bros; Snow Bros II; Pipi & Bibi's; Side Arms; Knights of the Round; King of Dragons; Captain Commando; Anteater; Armored Car; Astro Invader; Berzerk; Calico; Crazy Speed Coin; Taz; Mania
UP & AWAY	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu d'adresse dans lequel le joueur doit, à l'aide d'un souffleur d'air, de tenter de guider de petites balles en plastique dans un labyrinthe dans le but de les placer dans une zone désignée sur le terrain de jeu.
V/RALLY	Vidéo	Inskor	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses de voitures.
VAMPIRE NIGHT	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de tir avec combat au revolver dans une région hantée.
VIKING	Adresse	WIK	NON	-	-	-	X	X	E	Billard à trous et à queue non-électrique. Analogue à Bijlart Pool.
VIRTUA ATHLETICS	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses entre athlètes.
VIRTUA COP 3	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Jeu de Tir.
VIRTUA FIGHTER 4	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat, choix entre différentes technique de combat.
VIRTUA NBA	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Basket Ball.



NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
VIRTUA STRIKER 2002	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Tournoi de football.
VIRTUA STRIKER 3	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de Football.
VIRTUA STRIKER 4 U/R	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football.
VIRTUA STRIKER 4 VERSION 2006 UP	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football.
VIRTUA TENNIS	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de tennis.
VIRTUA TENNIS 2	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de tennis.
VIRTUA TENNIS 3 UP	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de tennis.
VIRTUAL PINBALL - version V 1.00	vidéo	Tab Austria Industrie-und	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants :Pop Star, Air Commander.
VIRTUAL PINBALL - version V 2.00	vidéo	Tab Austria Industrie-und	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants :Pop Star, Air Commander, Bubbles.
VIRTUAL PINBALL - version V 2.30	vidéo	Tab Austria Industrie-und	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants :Pop Star, Air Commander, Bubbles, Crazy Marbles, Pirates of the Sea.
VIRTUAL PINBALL - version V 3.00	vidéo	Tab Austria Industrie-und	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants :Pop Star, Air Commander, Bubbles, Crazy Marbles, Pirates of the Sea, Space Captain.
VIRTUAL RABBIDS - THE BIG RIDE	Amusement	Sega Amusements Europe	NON	-	-	-	X	X	C	Dans un monde virtuel, le joueur expérimente différents trajets à travers un thème choisi. Les images sont projetées dans des lunettes VR pendant que le simulateur effectue les mouvements.
VIRTUAL REALTY GLOBAL V3	Video	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Meuble debout avec casque et visière incorporés et qui permet de se trouver dans un espace en 3 dimensions et de visionner un champ d'action de 360 °. Là le joueur se retrouve au commande d'un fusil, d'un char, d'un avion ou d'un sous-marin et doit détruire l'ennemi qui approche soit par les airs, soit par l'eau ou par la terre.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2 ° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3 ° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
VOYAGER	vidéo	Retro Arcade Machines	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants :1942, 1943, Amidar, Balloon Bomber, Bombjack, Donkey Kong, Donkey Kong Jr, Frogger, Galaga, Galaxians, Jr Pacman, Jumpbug, Jumping Jack, Ladybug, Levers, Lizard Wizard, Lunar Rescue, Moon Cresta, Mr Do, Mr Do's Castle, Ms Pacman, Orbitron, Pacman, Pengo, Phoenix, Pooyan, Scramble, Space Invaders, Space Invaders Part 2, Super Cobra, Tazzmania, Turpin, Uniwars, Van Van Car, Vidéo Hustler, Zaxxon.
VR DOUBLE EGG	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Une vidéo démarre et les œufs se déplacent.
VR DRAGON WARRIOR	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur s'installe sur le roseau et la machine bouge en fonction du mouvement de la direction.
VR EXPLORATION II	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Choix entre différents jeux : Tir, Boxe, Danse.
VR FIRE II	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Petite version d'Exploration II.
VR FUTURE WARRIOR	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Le but du jeu est de tirer sur les animaux dès que le siège bouge.
VR HORSE	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur s'installe sur la selle et elle bouge en fonction du mouvement de la direction.
VR MINI CUBE	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Analogue à "Fire II".
VR MOTORCYCLE	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	La moto bouge en fonction du mouvement de la direction.
VR RACING CAR	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Course de voitures. L'auto se déplace en fonction du mouvement de la direction.
VR SLIDE	Vidéo	VR Way	NON	-	-	-	X	X	E	Un film est projeté, la diapositive se déplace en fonction des images.
VRS II	Vidéo	Lazer-Tron	OUI*	-	X	-	-	X	E	Appareil pourvu des jeux suivants : Mahjong Madness; Spin Streak; Super Solitaire; Tri-Scraper; 21 for Fun; Ball Buster;Caribbean Cubix; Limbo; Cubix; Solar Spin; Slide Master; Chip Away.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
VS CAPCOM CHOAS	Vidéo	Play More & Capcom	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de combat.
VSPHOENIX 4 DARTS	Adresse	Hong International Cop.	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de fléchettes électronique.
WACKY SHACK	Adresse	Bay Tek Games	NON	-	-	-	X	X	E	A l'aide d'un bouton poussoir, pendant un laps de temps, le joueur souffle des ballons dans un nombre de trous. En fonction des points, le joueur reçoit des tickets.
WANGAN MIDNIGHT	Vidéo	Namco Arcade	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses de voitures.
WAR 25 upright	Vidéo	Midway	NON	-	-	-	X	X	E ou C	Jeu de guerre.
WATERGUN	Adresse	WIK POLEN	NON	-	-	-	X	X	E ou C	A l'aide d'un pistolet à eau, le joueur doit essayer d'éteindre le plus de feu possible ou essayer de détruire les monstres qui apparaissent sur l'écran vidéo. Plus le nombre de feu éteint est élevé, plus le joueur gagne des points.
WAVE RUNNER GP	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de courses en jet ski.
WEB SECTOR	Vidéo	Amusement Systems	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : 3xSeven, Wild Balls, Idiot's Delight, Backgammon, Yahtzee, Flying Donuts, Swirl, Cruncher, Worms, Pipes, Hammering Fred, Mad Rush, Look For Words, Total Photo Recall, World Discovery, Soccer EM2000 Quiz. Analogue à Photoplay.
WEB SECTOR version 2K2	Vidéo	Amusement Systems	OUI*	X	-	-	X	X	E	idem que WEB SECTOR + les jeux suivants : Gem, Jigsaw Puzzle, Be in Black, Grand prix, Double Check, Quadro, Alchemy, Hard Worker, Bloxx, Conquest, Take 2, Find It, The Same Game, Quiz Praha, Million Quiz, Quiz de Espana, Altalanos Quiz, Sport Quiz Hungary. Analogue à Photoplay.
WEB SECTOR version 2K3	Vidéo	Amusement Systems	OUI*	X	-	-	X	X	E	idem que WEB SECTOR + les jeux suivants : Solitaire Spider, Shanghai Classic, Papua Pepe, Flip, Candy, Balloons Pro, Hard Worker II, Football, Impact, Dino Bubbles, Billard, Soccer WC2002 Quiz. Analogue à Photoplay.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
WEB SECTOR version 2K4	Vidéo	Amusement Systems	OUI*	X	-	-	X	X	E	idem que WEB SECTOR + les jeux suivants :Fish Finger, Cubic, Space Attack, Trap Ball, Square Race, Sleeping Beauty Towers, Alien Trio, Find It II, The Bunnies Game, Tie Break, Money Quiz. Analogue à Photoplay.
WEB SECTOR version 2K5	Vidéo	Amusement Systems	OUI*	X	-	-	X	X	E	idem que WEB SECTOR + les jeux suivants : Darts, Baseball, Euro 2004 Quiz, Pyramid, Chico. Analogue à Photoplay.
WEBSECTOR 20008 2K8	vidéo	-	OUI*	X	-	-	X	X	E	Appareil pourvu des jeux vidéos suivants : Holdem, Snow Rider, One, Shanghai 3D, Crazy Hunt, Pirate, Brix, Swirl Plus, Defcon One, Soccer Quiz
WESTERN TRAIN	Adresse	Andamiro	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur doit ramener le train à la gare sans perdre son chargement. Si le joueur réussit, il gagne un petit prix (petite peluche) exposé dans l'appareil ou bien un certain nombre de tickets.
WHACK A CLOWN	Amusement	Ice Games	NON	-	-	-	X	X	E	Abattre autant de clowns que possible et éviter le clown rouge.
WACK N WIN	Amusement	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil destiné à mesurer la force.
WHEEL A WINNER	Lunapark	Whittaker Bros	OUI*	-	X	-	-	X	E	Les jetons sont introduits par un monnayeur réglable, le jeu consiste à faire tomber les jetons vers un des trous numérotés lesquels se trouvent à l'arrière du terrain de jeu
WHEEL DEAL	Adresse	Benchmark Entertainment	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur introduit une pièce de monnaie et/ou jetons, via un tobogan, sur un plateau en mouvement constant, et doit arriver dans une des zones indiquées "WIN"
WHEEL DEAL X-TREME	Adresse	Benchmark Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	(1 à 4 joueurs). A l'aide d'un bouton poussoir, le joueur essaie d'amener au bon moment un disque au centre de la roue tournante vers l'extérieur du terrain de jeu. Le nombre de tickets est indiqué sur le bord du terrain de jeu. (Application art. 80, § 2 al. 1 CTA)
WHEEL OF BOXING	Amusement	Kalkomat Polen	NON	-	-	-	X	X	E	Appareil de test - Appareil pour mesurer la force.
WHEEL OF FORTUNE	Amusement	Stern Pinball	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique. Mises fixes. Egalement dénommé "Pinball".
WHEEL OF FORTUNE	Amusement	ICE	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton arrêter le faisceau lumineux autour du plateau.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
WHIRL WIN	Adresse	ICE, Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton poussoir arrêter le faisceau lumineux sur le tableau tournant (lampe bleue), par ce fait la roue intérieure tournera. Le chiffre sur lequel la roue s'arrêtera indique le nombre de tickets gagnants. Ces tickets donnent un prix inférieur à 6,20 €.
WHIRL-WIN	Adresse	Benchmark games Inc.	OUI*	-	X	-	-	X	E	Par l'introduction d'une pièce au bon moment, 1 ou plusieurs pièces sont lancées sur un plateau avec un bras poussoir. La pièce est poussée du disque, et selon l'endroit du rouleau, le joueur reçoit un certain nombre de points. En fonction du nombre total de points gagnés, le joueur peut choisir un prix.
WHISTLE STOP	Adresse	Bay Tek Inc.	NON	-	-	-	X	X	E	Le joueur doit pousser sur le bouton-stop au bon moment. Si la flèche gagnante du carroussel coïncide avec la zone du bouton, le joueur gagne le prix correspondant.
WHITE HOT	Adresse	Benchmark Games	OUI*	-	X	-	-	X	E	Le joueur essaie de faire arriver 6 balles dans les fentes sur la roue tournante. Analogue à "Red Hot".
WHITTAKER BROS ROULETTE	Jeu de hasard	Whittaker Bros	OUI	X	-	-	X	X	E	Le joueur choisit préalablement la couleur sur laquelle il misera. Le jeu consiste à prévoir la couleur sur laquelle la boule s'immobilisera.
WIE WINT EEN PINT (UNE LECON COMMENT GAGNER UNE BOISSON)	Adresse	ARENDI	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de quiz sur vidéo.
WILD RIDERS	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Courses de moto.
WILD WEST	Adresse	Ace Amusement Te	NON	-	-	-	X	X	Dou C	Jeu de tir.
WILLY WONKA	Adresse	NV Elaut	OUI*	-	X	-	-	X	E	(1 à 6 joueurs) Le but du jeu est de gagner des cartes illustrées pour des collections. Le joueur gagne uniquement des tickets et des cartes. (Application art. 80, § 2, al. 1 CTA). Analogue à "Ticket Circus".

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
WILDLIFE PICS	Amusement	Universal Technology (H.K.) Limited	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu vidéo éducatif pour enfant dans lequel le joueur fait un tour sur une rivière, dans la jungle ou à Dinoland et à l'aide d'une caméra activée par un bouton poussoir, il faut photographier le plus possible d'animaux. Plus les photos sont belles et bien centrées, plus le joueur pourra
WIZARD OF OZ	Amusement	NV Elaut	NON	-	X	-	-	X	E	Analogue au jeu "Mistral".
WONDER WHEEL	Adresse	Harry Levy Amusement Contractor Ltd	OUI*	-	X	-	-	X	E	Après introduction, la pièce de monnaie arrive sur un tapis roulant, qui lance cette pièce de monnaie dans une des fentes d'une roue tournant en continu. Suivant l'adresse du joueur, celui-ci reçoit le montant correspondant à celui indiqué sur la roue, sous forme de tickets.
WORLD CUP SOCCER	Amusement	Bally	NON	-	-	-	X	X	C	Billard électrique (type flipper).
WORLD KICKS	Vidéo	Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de football.
WORLD'S LARGEST PAC MAN	Adresse	Bandai Namco	NON	-	-	-	X	X	E	Reprise du jeu classique Pac Man dans une super grande version.
WWF ROYAL RUMBLE	Vidéo	Sega	NON	-	-	-	X	X	E	Jeu de catch américain.
X-PRIZE	Adresse	Innovative Concepts Entertainment	OUI*	-	X	-	-	X	E	A l'aide d'un bouton poussoir, le joueur arrête le faisceau lumineux sur un disque vertical. Si le voyant s'arrête sur le X, la roue intérieure tourne et s'arrête sur le nombre de tickets gagnés ou le prix gagné. Prix et
YAHTZEE	Adresse	Coastal Amusement Inc	OUI*	-	X	-	-	X	E	Yahtzee est un jeu d'amusement où le joueur essaie de former une combinaison de 5 dés en lâchant des balles dans un terrain de jeu. Cette combinaison peut être vue sur l'écran vidéo. Chaque balle correspond à un numéro sur l'écran vidéo. Une fois que chacune des 5 balles soit tombée dans l'un des 30 trous de terrain de jeu, le numéro correspondant sur l'écran vidéo sera clairement visible. Le joueur peut alors garder tout ou partie des balles avant de recommencer à jouer. Le joueur reçoit 2 "pop" pour former la meilleure combinaison possible. Le joueur peut gagner des tickets qui peuvent être échangés contre un prix ne dépassant pas 6,20 €.

NOM DE L'APPAREIL	Type de jeux	FABRICANT	Jeu de hasard	Article 3, 2° (5 jeux gratuits max.)	Article 3, 3° (parc d'attraction)	Etablissement de classe II	Etablissement de classe III	Parc d'attraction	Catégorie signe distinctif fiscal	Particularités
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
ZANZIBAR	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	(1 à 6 joueurs). Jeu de jetons (Application art. 80, § 2, al. 1 CTA).
ZODIAC	Pusher	VdW INT.	OUI*	-	X	-	-	X	A ou B	Jeu de jetons. Analogue à DA VINCI MYSTERY (application art 80, § 2, al.1 CTA).
ZOMBIE OUTBREAK	Video	Ace Amusement China	NON	-	-	-	X	X	D ou C	Le but du jeu est de survivre à l'invasion des zombies. A l'aide du pistolet à eau, le joueur doit les tuer (et les détuire).